

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Istituto Comprensivo "Cremona Quattro"
Via Corte, 1 – 26100 - Cremona * Tel. 0372 43 42 01 * Telefax 0372 43 01 23
C.F. 80005640190*Cod. Mecc. CRIC82200G*

e-mail: <u>CRIC82200G@ISTRUZIONE.IT</u> *Posta Elettronica Certificata: <u>CRIC82200G@PEC.ISTRUZIONE.IT</u>



IN VIGORE DALL'ANNO SCOLASTICO 2015/2016

Dalle Indicazioni Nazionali per il curricolo: a libertà d'insegnamento e dell'autonomia scolastica

"Il curricolo di istituto è espressione della libertà d'insegnamento e dell'autonomia scolastica e, al tempo stesso, esplicita le scelte della comunità scolastica e l'identità dell'istituto. La costruzione del curricolo è il processo attraverso il quale si sviluppano e organizzano la ricerca e l'innovazione educativa..."

PREMESSA AL CURRICOLO DI ISTITUTO

Il presente documento rappresenta la sintesi dell'intenso lavoro che la comunità professionale del nostro Istituto Comprensivo ha elaborato durante lo scorso anno scolastico. Il lavoro ha preso avvio dalla necessità di dotarci di uno strumento culturale e didattico, quale è appunto un curricolo in verticale. Esso è espressione non solo di un mutato - ormai sostanzialmente e istituzionalmente - quadro scolastico, ma anche dell'esigenza pedagogica, di notevole spessore, di creare un percorso coerente ma al tempo stesso differenziato, a partire dalla scuola dell'infanzia fino al concludersi della scuola secondaria di primo grado.

COS'É IL CURRICOLO VERTICALE?

Il curricolo delinea un percorso unitario, graduale e coerente, continuo e progressivo, verticale ed orizzontale, delle tappe e delle scansioni d'apprendimento dell'alunno-persona, in riferimento alle competenze da acquisire ed ai traguardi in termini di risultati attesi. In particolare, il curricolo verticale è espressione della consapevolezza collegiale del progetto educativo/didattico e ne sostiene l'impianto culturale definito nel POF. Infatti, la costruzione di questo strumento metodologico e disciplinare comporta scelte precise, di cui si assume la responsabilità la comunità professionale stessa. I docenti, in virtù della libertà di insegnamento e dell'autonomia scolastica, effettuano scelte educative, didattiche, metodologiche, valutative, giungendo, in questo modo, a delineare l'identità dell'Istituto.

L'unitarietà del percorso, tuttavia, non dimentica la peculiarità dei diversi momenti evolutivi che comportano un progressivo passaggio dall'imparare-facendo, alla capacità, sempre maggiore, di riflettere e formalizzare l'esperienza, grazie alla ri-costruzione degli strumenti culturali ed alla capacità di utilizzarli consapevolmente, come chiavi di lettura della realtà. In questa prospettiva, gli itinerari dell'istruzione, finalizzati all'alfabetizzazione linguistico/espressivo/artistica, geostorico/sociale, matematico/scientifico/tecnologica, sono inscindibilmente intrecciati con quelli della relazione, che riguardano l'interazione emotivo/affettiva, la comunicazione sociale e i vissuti valoriali che si generano nella vita scolastica. Il senso della continuità nasce dall'esigenza primaria di garantire il diritto dell'alunno ad un percorso formativo organico e completo, che promuova uno sviluppo articolato e multidimensionale della persona nella sua totalità.

LA NOSTRA SCELTA

Coerentemente con le "Indicazioni Nazionali per il curricolo", il nostro Istituto si pone l'obiettivo primario di perseguire, accanto alla continuità orizzontale, anche quella verticale. Il coordinamento dei curricoli prevede, infatti, l'individuazione di linee culturali comuni su cui lavorare, rispettando le differenziazioni proprie di ciascun ordine di scuola. Esso parte dall'individuazione preventiva di finalità generali che appartengono al curricolo dei tre ordini dell'I.C., per poi arrivare alla successiva specificazione in traguardi per lo sviluppo delle competenze e in obiettivi specifici di apprendimento, che siano osservabili, misurabili e

che garantiscano continuità ed organicità del percorso formativo.

Il filo conduttore del lavoro collegiale è stato l'attribuzione di un significato comune al concetto di **competenza**: essa è la comprovata capacità di mobilitare conoscenze e abilità, ma anche capacità personali, sociali e metodologiche in tutti i contesti di vita, per gestire le situazioni, risolvere problemi, affrontare compiti e relazionare. Essa ha un significato profondamente etico, nel senso che ogni cittadino deve acquisire sempre maggiori conoscenze, abilità e competenze, lungo tutto l'arco della vita, per contribuire allo sviluppo personale e sociale. In ambito didattico, deve emergere un modo "altro" di organizzare le attività di insegnamento. Infatti, se si chiede di saper essere e saper fare, è evidente che le metodologie utilizzate devono portare l'alunno a promuovere, in un processo maieutico, le sue potenzialità, attraverso l'apprendimento per scoperta e per problemi. Se la competenza presuppone l'integrazione di abilità e conoscenze tecniche con capacità personali, relazionali, metodologiche, è evidente che la didattica non può limitarsi alla trasmissione del sapere e alla sua applicazione "addestrativa", così come l'atteggiamento del docente non può esaurirsi nell'istruire, senza occuparsi dell'educazione delle capacità personali. Competenza significa "sapere agire", ossia capacità di agire per modificare la realtà; la didattica, pertanto, deve offrire all'alunno occasioni per risolvere problemi, assumere compiti ed iniziative autonome, apprendere attraverso l'esperienza e rappresentarla attraverso la riflessione.

In particolare, le Indicazioni Nazionali per il curricolo (2012) fanno formalmente proprie le otto competenze chiave per l'apprendimento permanente, recepite come obiettivi formativi generali del processo formativo per gli alunni del primo ciclo d'istruzione (Raccomandazione del Parlamento europeo del 18 dicembre 2006). Il passaggio del testo recita: "L'Italia recepisce come obiettivi generali del processo formativo del sistema pubblico di istruzione il conseguimento delle seguenti competenze chiave per l'apprendimento permanente:

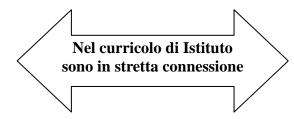
- 1) Comunicazione nella madrelingua;
- 2) Comunicazione nelle lingue straniere;
- 3) Competenza matematica e competenze di base in scienza e tecnologia;
- 4) Competenza digitale;
- 5) Imparare a imparare;
- 6) Competenze sociali e civiche;
- 7) Spirito di iniziativa e imprenditorialità;
- 8) Consapevolezza ed espressione culturale.

Esse rappresentano un fattore unificante, poiché tutti i docenti sono chiamati a perseguirle, e sono interrelate, poiché abbracciano tutti i campi di esperienza/discipline e rappresentano i livelli diversi delle competenze, come dimensioni dell'unicità della persona. Per questo motivo, nel curricolo sono state inserite, per ciascuna disciplina, le competenze specifiche dei saperi e quelle trasversali, secondo il seguente schema.

RELAZIONE TRA COMPETENZE CHIAVE E CAMPI DI ESPERIENZA/DISCIPLINE

COMPETENZE CHIAVE

- Comunicazione nella madre lingua
- Comunicazione nelle lingue straniere
- Competenza matematica e competenze base in scienze e tecnologie
- Competenza digitale
- Imparare a imparare
- Competenze sociali e civiche
- Spirito di iniziativa ed imprenditorialità
- Consapevolezza ed espressione culturale



CAMPI DI ESPERIENZAI DISCIPLINE

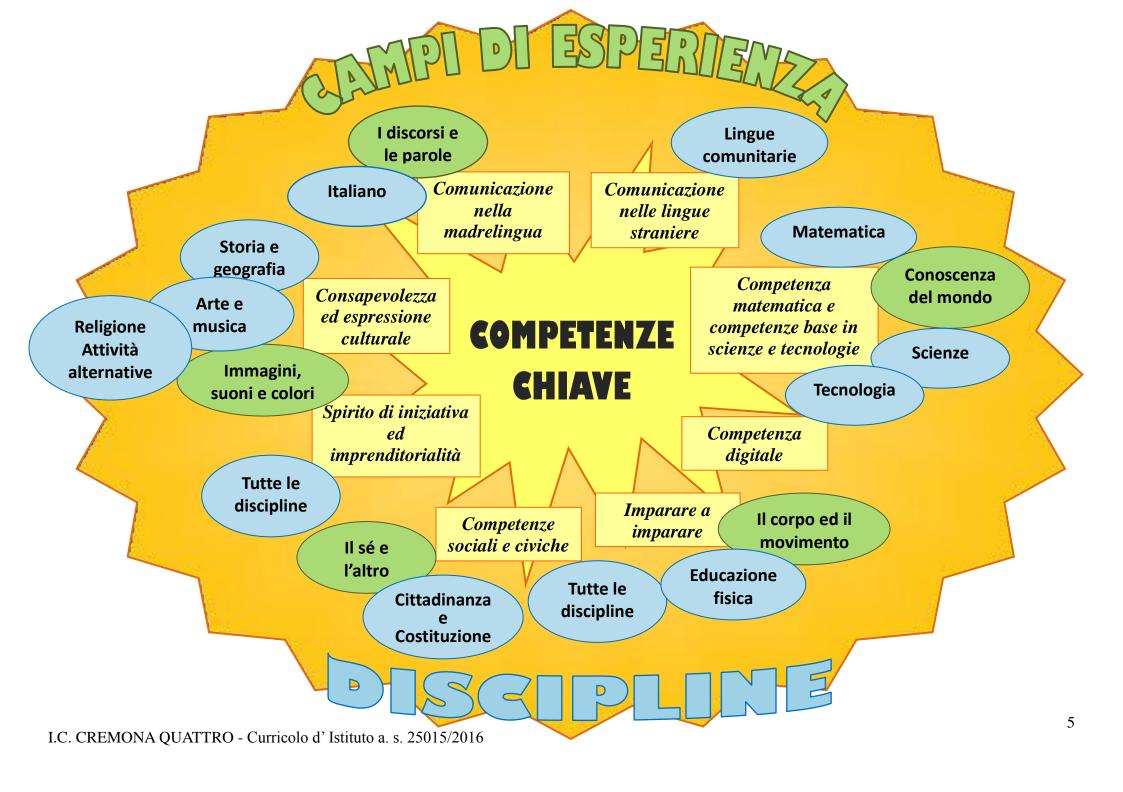
Il sè e l'altro Il corpo e il movimento Immagini, suoni, colori I discorsi e le parole La conoscenza del mondo

Italiano
Lingue comunitarie (inglese e francese)
Storia
Geografia
Matematica
Scienze
Tecnologia
Educazione fisica
Musica

Cittadinanza e Costituzione Religione o Attività Alternative

Arte

<u>Tutte</u> le discipline concorrono al raggiungimento delle competenze chiave, <u>ma in particolare</u> si possono evidenziare alcuni <u>legami</u> più stretti:



INDICE

Premessa		pag. 2	LINGUA INGLESE E	
Relazione Competenze Chiave e			SECONDA LINGUA COMUNITARIA	primaria pag. 44 secondaria pag. 47
Campi Di Esperienza/Discipline Schema Competenze e		pag. 4	STORIA	primaria pag. 52 secondaria pag. 56
Campi Esperienze/Discipline		pag. 5	GEOGRAFIA	primaria pag. 59
Descrittori Competenze Chiave				secondaria pag. 63
per l'apprendimento permanente		pag. 7	MATEMATICA	primaria pag. 66 secondaria pag. 73
Curricolo Scuola Infanzia			SCIENZE	primaria pag. 78 secondaria pag. 85
IL SÉ E L'ALTRO		pag. 14	MUSICA	primaria pag. 88 secondaria pag. 91
IL CORPO E IL MOVIMENTO		pag. 15	ARTE E IMMAGINE	primaria pag. 93
IMMAGINI, SUONI, COLORI		pag. 16	ARTE E IIVIIVIAGINE	secondaria pag. 96
l discorsi e le parole		pag. 17	EDUCAZIONE FISICA	primaria pag. 99
LA CONOSCENZA DEL MONDO		pag. 20		secondaria pag. 105
Curricolo Scuola Primaria e Secondaria			TECNOLOGIA	primaria pag. 108 secondaria pag. 111
Curriculo Scuola Primaria e Secondaria			RELIGIONE CATTOLICA	infanzia pag. 114
ITALIANO	primaria secondaria	pag. 24 pag. 35		primaria pag. 118 secondaria pag. 126

DESCRITTORI PER LE COMPETENZE CHIAVE PER L'APPRENDIMENTO PERMANENTE

COMPETENZE CHIAVE PER L'APPRENDIMENTO PERMANENTE	PROFILO DELL'ALUNNO ALLA FINE DELLA SECONDARIA 1° GRADO (descrittori)	PROFILO DELL'ALUNNO ALLA FINE DELLA SCUOLA PRIMARIA (descrittori)	PROFILO DELL'ALUNNO ALLA FINE DELLA SCUOLA INFANZIA (descrittori)
1. Comunicazione nella madrelingua	Ascolta e comprende testi di diverso tipo, individuando la fonte, lo scopo, le informazioni nella loro gerarchia e il punto di vista dell'emittente.	Ascolta e si esprime in modo corretto e pertinente, adeguandosi alle situazioni comunicative.	Ascolta e comprende narrazioni, utilizzando un linguaggio ricco e preciso, per esprimersi e comunicare.
	Produce testi orali e scritti, finalizzati allo scopo comunicativo e al destinatario, motivando le proprie idee.	Legge testi di vario genere e li comprende. Produce testi chiari, corretti e coesi nei linguaggi specifici delle discipline.	Si esprime con linguaggi diversi , utilizzando la propria creatività e fantasia

COMPETENZE CHIAVE PER L'APPRENDIMENTO PERMANENTE	PROFILO DELL'ALUNNO ALLA FINE	PROFILO DELL'ALUNNO ALLA FINE	PROFILO DELL'ALUNNO ALLA FINE
	DELLA	DELLA	DELLA
	SECONDARIA 1° GRADO	SCUOLA PRIMARIA	SCUOLA INFANZIA
	(descrittori)	(descrittori)	(descrittori)
2. Comunicazione nelle lingue straniere	Lo studente utilizza le lingue comunitarie per i principali scopi comunicativi riconducibili al livello A1 per la seconda lingua europea, livello A2 per la prima lingua europea. L'alunno (A2) interagisce in scambi quotidiani su argomenti personali; legge e comprende semplici testi e messaggi legati al proprio vissuto e su argomenti noti; scrive brevi testi/messaggi rivolti a coetanei e familiari; affronta situazioni nuove attingendo al suo repertorio linguistico.	L'alunno (A 1) comunica in modo comprensibile all'interno di situazioni note; legge e comprende brevi e semplici testi/messaggi su argomenti legati situazioni quotidiane; scrive semplici frasi /messaggi utilizzando le funzioni ed il lessico acquisito	(l'insegnamento non è previsto nella scuola dell'infanzia. Ove possibile vengono realizzati progetti pere gli alunni di 5 alunni) L'alunno ascolta, comprende, ripete e utilizza semplici vocaboli appresi attraverso un percorso ludico-musicale.

L'APPRENDIMENTO PERMANENTE	PROFILO DELL'ALUNNO ALLA FINE DELLA SECONDARIA 1° GRADO (descrittori)	PROFILO DELL'ALUNNO ALLA FINE DELLA SCUOLA PRIMARIA (descrittori)	PROFILO DELL'ALUNNO ALLA FINE DELLA SCUOLA INFANZIA (descrittori)
3. Competenza matematica	È in grado di esaminare la realtà anche mediante la rappresentazione grafica dei dati e ne analizza i fatti. Sa individuare situazioni	Sa porre e porsi domande sulla realtà vissuta.	Ha imparato a porsi con curiosità davanti alla realtà. Ha acquisito prime abilità di tipo logico.
	problematiche proponendo soluzioni e verificando i risultati.	Formula ipotesi e ricerca soluzioni utilizzando il pensiero razionale e le abilità di calcolo.	Dimostra di iniziare ad orientarsi nello spazio e nel tempo e ad utilizzare simbologie
e competenza base in scienza e tecnologia	Esprime curiosità e ricerca di significato nei confronti della realtà naturale ed artificiale ed affronta problemi e situazioni anche complesse utilizzando il pensiero razionale. Osserva analizza e descrive i fenomeni della realtà; si pone domande, formula ipotesi e ne verifica l'attendibilità anche utilizzando analisi quantitative e statistiche. E' consapevole delle potenzialità e dei limiti della scienza e della tecnologia	Esprime curiosità nei confronti della realtà naturale ed artificiale ed affronta problemi e situazioni iniziando ad utilizzare il pensiero razionale. Osserva analizza e descrive i fenomeni della realtà; si pone domande, formula ipotesi e ne verifica l'attendibilità attraverso semplici esperienze.	Manifesta curiosità, voglia di sperimentare e sviluppa l'attitudine a porre e a porsi domande sulle cose e l'ambiente che lo circonda. Rileva le caratt4eristiche principali di eventi, oggetti e situazioni; formula ipotesi, ricerca soluzioni a situazioni problematiche di vita quotidiana.

COMPETENZE CHIAVE PER	PROFILO DELL'ALUNNO ALLA FINE	PROFILO DELL'ALUNNO ALLA FINE	PROFILO DELL'ALUNNO ALLA FINE
L'APPRENDIMENTO	DELLA	DELLA	DELLA
PERMANENTE	SECONDARIA 1° GRADO	SCUOLA PRIMARIA	SCUOLA INFANZIA
	(descrittori)	(descrittori)	(descrittori)
		Utilizzare le più comuni tecnologie	Dimostrare prime abilità di tipo logico,
4. Competenza digitale	Utilizzare con dimestichezza le più	dell'informazione nelle sue principali	inizia ad interiorizzare le coordinate
	comuni tecnologie dell'informazione e	applicazioni	spazio-temporali
	della comunicazione per ricercare e		Orientarsi nel mondo dei simboli, delle
	analizzare dati e informazioni	Utilizzare le più comuni tecnologie della	rappresentazione e quindi dei media e
		comunicazione nelle sue principali	delle tecnologie
	Essere consapevole delle potenzialità,	applicazioni	J G
	dei limiti e dei rischi dell'uso delle		Osservare con curiosità il mondo delle
	tecnologie dell'informazione e della	Essere consapevole delle potenzialità,	tecnologie e dei media
	comunicazione con particolare	dei limiti e dei rischi dell'uso delle	g. o o d.o. m.caa
	riferimento al contesto produttivo,	tecnologie dell'informazione e della	Orientarsi nel mondo dei media
	culturale e sociale in cui vengono	comunicazione	conoscendoli gradualmente attraverso
	applicate	Comunicazione	l'esplorazione delle tecnologie con cui
			convive quotidianamente
			convive quotidianamente

COMPETENZE CHIAVE PER L'APPRENDIMENTO PERMANENTE	PROFILO DELL'ALUNNO ALLA FINE DELLA SECONDARIA 1° GRADO	PROFILO DELL'ALUNNO ALLA FINE DELLA SCUOLA PRIMARIA	PROFILO DELL'ALUNNO ALLA FINE DELLA SCUOLA INFANZIA
	(descrittori)	(descrittori)	(descrittori)
5. Imparare a imparare	Sa ottimizzare il propri tempi di lavoro utilizzando diverse strategie di apprendimento atte ad elaborare nuove conoscenze ed abilità	Sa organizzare il proprio tempo di apprendimento, porta a termine il lavoro sia a livello individuale che di gruppo, chiede aiuto e sa aiutare.	Usa le conoscenze apprese per risolvere semplici problemi quotidiani in contesti simili e nuovi Riflette sui propri errori e sa chiedere
	Sa identificare le opportunità per acquisire nuove conoscenze ed ha consapevolezza dei problemi e li sa affrontare	Riflette sul proprio lavoro e sa valutare i propri punti di forza e le proprie fragilità	ed offrire aiuto

COMPETENZE CHIAVE PER	PROFILO DELL'ALUNNO ALLA FINE	PROFILO DELL'ALUNNO ALLA FINE	PROFILO DELL'ALUNNO ALLA FINE
L'APPRENDIMENTO	DELLA	DELLA	DELLA
PERMANENTE	SECONDARIA 1° GRADO	SCUOLA PRIMARIA	SCUOLA INFANZIA
	(descrittori)	(descrittori)	(descrittori)
		Ha interiorizzato le regole fondamentali	Condivide esperienze e giochi, utilizza
6. Competenze sociali e civiche	Dimostra rispetto e senso di	del vivere insieme, sa adottare	materiali e risorse comuni, affronta
	responsabilità verso se stesso e gli altri	comportamenti adeguati nei diversi	gradualmente i conflitti e ha iniziato a
	nell'ambiente in cui agisce rispettando	contesti di vita e si impegna per portare	riconoscere le regole del
	le regole del contesto	a termine un incarico assunto.	comportamento nei contesti privati e
			pubblici.
		Si dimostra responsabile e sa collaborare	
		per il raggiungimento di un obiettivo	Ha sviluppato l'attitudine a porre e a
		comune, nel dialogo e nel rispetto	porsi domande di senso su questioni
		reciproci.	etiche e morali

COMPETENZE CHIAVE PER	PROFILO DELL'ALUNNO ALLA FINE	PROFILO DELL'ALUNNO ALLA FINE	PROFILO DELL'ALUNNO ALLA FINE
L'APPRENDIMENTO	DELLA	DELLA	DELLA
PERMANENTE	SECONDARIA 1° GRADO	SCUOLA PRIMARIA	SCUOLA INFANZIA
	(descrittori)	(descrittori)	(descrittori)
	Ha consapevolezza e afferma la propria identità personale in diversi contesti	Consolida la propria identità personale in situazioni diverse	Acquisisce ed esprime consapevolezza della propria identità nella prima
7. Spirito di iniziativa ed	identita personale ili diversi contesti	Situazioni diverse	istituzione scolastica
· •	Si organizza e pianifica le varie attività	Si organizza per portare a termine un	
imprenditorialità	per conseguire obiettivi	compito assegnato	Esegue correttamente ed in modo
			autonomo una consegna
	Sa assumere il proprio ruolo all'interno	H a consapevolezza del proprio ruolo	
	del gruppo esprimendo le proprie	all'interno del gruppo	Sa organizzarsi in una situazione ludica
	potenzialità		non strutturata

COMPETENZE CHIAVE PER	PROFILO DELL'ALUNNO ALLA FINE	PROFILO DELL'ALUNNO ALLA FINE	PROFILO DELL'ALUNNO ALLA FINE
L'APPRENDIMENTO	DELLA	DELLA	DELLA
PERMANENTE	SECONDARIA 1° GRADO	SCUOLA PRIMARIA	SCUOLA INFANZIA
	(descrittori)	(descrittori)	(descrittori)
	Si impegna nei campi espressivi,	Autonomamente, sperimenta e si	Guidato, sperimenta e si impegna nei
	motori ed artistici e mantiene un	impegna nei campi espressivi, motori ed	campi espressivi, motori ed artistici.
	atteggiamento aperto verso le diversità	artistici nel rispetto delle diverse culture.	
			Esplora e guidato osserva e produce /
	Osserva ed interpreta: ambienti,	Osserva, riproduce e/o rielabora	rappresenta in modo creativo
8. Consapevolezza ed	eventi, fenomeni culturali e produzioni	ambienti, eventi, fenomeni culturali e	fenomeni espressivo culturali.
espressione culturale	artistiche.	produzioni artistiche.	
•			Prende coscienza, attraverso il proprio
	Si orienta nello spazio e nel tempo	Si orienta nello spazio e nel tempo dando	corpo, degli spazi vissuti e si colloca nel
	dando espressione a curiosità e ricerca	espressione a curiosità.	tempo.
	di senso (senso inteso come		
	sensorialità e significato).		

CURRICOLO SCUOLA DELL'INFANZIA

IL SE' E L'ALTRO

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLA COMPETENZA

Identità personale

Il bambino gioca in modo costruttivo e creativo con gli altri, sa argomentare, confrontarsi, sostenere le proprie ragioni con adulti e bambini.

Sviluppa il senso dell'identità personale, percepisce le proprie esigenze e i propri sentimenti, sa esprimerli in modo sempre più adeguato.

Riflette, si confronta, discute con gli adulti e con gli altri bambini e comincia e riconoscere la reciprocità di attenzione tra chi parla e chi ascolta.

Si orienta nelle prime generalizzazioni di passato, presente, futuro e si muove con crescente sicurezza e autonomia negli spazi che gli sono familiari, modulando progressivamente voce e movimento anche in rapporto con gli altri e con le regole condivise.

(Cfr. Testo Rif.: pag 25)

Bambini anni 3	Bambini anni 4	Bambini anni 5
Raggiungere una graduale indipendenza affettiva dalle figure adulte di riferimento	Esprimere le proprie esigenze e i propri sentimenti e stati d'animo	Esprimere in modo sempre più adeguato le proprie esigenze e i propri sentimenti e stati d'animo
Percepire se stesso come individuo in grado di agire Scoprire l'altro ed esprimere i primi atteggiamenti di	Percepire se stesso come individuo con capacità e abilità specifiche	Riflettere e confrontarsi con adulti e coetanei considerando punti di vista diversi dal proprio
amicizia	Ascoltare gli altri ed esporre il proprio punto di vista	Partecipare ad attività costruttive e creative argomentando e confrontandosi con gli altri sostenendo le proprie ragioni
Prendere coscienza delle prime regole della vita scolastica	Cominciare ad accettare le regole del vivere insieme	Accettare le regole del vivere insieme

IL CORPO E IL MOVIMENTO

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLA COMPETENZA:

Il linguaggio del corpo come modalità comunicativo-espressiva.

Prova piacere nel movimento e sperimenta schemi posturali e motori, li applica nei giochi individuali e di gruppo, anche con l'uso di piccoli attrezzi ed è in grado di adattarli alle situazioni ambientali all'interno della scuola e all'aperto.

Controlla l'esecuzione del gesto, valuta il rischio, interagisce con gli altri nei giochi di movimento, nella musica, nella danza, nella comunicazione espressiva. (Cfr. Testo Rif.: pag. 26)

Bambini anni 3	Bambini anni 4	Bambini anni 5
Sperimentare attraverso diversi giochi le proprie potenzialità motorie e la propria corporeità	Condividere modalità e regole nel gioco di gruppo	Avere consapevolezza del proprio schema corporeo Controllare l'esecuzione del gesto, valutare il rischio,
Acquisire gli schemi dinamici e posturali di base.	Sperimentare schemi motori attraverso giochi individuali e di gruppo	interagire con gli altri nei giochi, nella danza e nella comunicazione espressiva
	Sperimentare situazioni che permettano di affrontare e scoprire le proprie abilità e superare le proprie paure	Sperimentare situazioni che permettano di vivere il passaggio "dal piacere di agire al piacere di pensare l'agire"
		Sperimentare situazioni che permettano di superare le paure e scoprire le abilità

IMMAGINI, SUONI, COLORI

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLA COMPETENZA

Esprimersi e comunicare

Il bambino comunica, esprime emozioni, racconta, utilizzando le varie possibilità che il linguaggio del corpo consente.

Inventa storie e sa esprimerle attraverso la drammatizzazione, il disegno, la pittura e altre attività manipolative; utilizza materiali e strumenti, tecniche espressive e creative; esplora le potenzialità offerte dalle tecnologie.

Segue con curiosità e piacere spettacoli di vario tipo (teatrali, musicali, visivi, di animazione ...); sviluppa interesse per l'ascolto della musica e per la fruizione di opere d'arte.

Scopre il paesaggio sonoro attraverso attività di percezione e produzione musicale utilizzando voce, corpo e oggetti.

Sperimenta e combina elementi musicali di base, producendo semplici sequenze sonoro-musicali.

Esplora i primi alfabeti musicali, utilizzando anche i simboli di una notazione informale per codificare i suoni percepiti e riprodurli.

(Cfr. Testo Rif.: pag. 27)

Bambini anni 3	Bambini anni 4	Bambini anni 5
Scoprire ed utilizzare vari materiali e tecniche di coloritura	Attraverso l'attività grafico-espressiva descrivere immagini e paesaggi	Analizzare e dare forma e colore all'esperienza con intenzionalità e buona accuratezza
Conoscere e distinguere i colori più utilizzati	Utilizzare varie tecniche e materiali grafico- pittorici	Utilizzare in modo creativo materiali e tecniche diverse
Ascoltare, imparare e drammatizzare semplici canzoni e filastrocche	Drammatizzare semplici storie	Utilizzare il corpo per drammatizzare storie, racconti ed eventi
Ascoltare suoni, rumori, silenzi ed eseguirli con la voce e il corpo	Esplorare e riprodurre suoni, rumori e ritmi dell'ambiente utilizzando voce, corpo e oggetti	Sperimentare e combinare elementi musicali di base, producendo semplici sequenze sonoro-musicali.
	Familiarizzare con i molteplici linguaggi artistici con buon interesse, per brevi periodi.	Familiarizzare con spettacoli di vario tipo, opere d'arte e di tipo musicale, ed esprimere semplici giudizi, seguendo il proprio gusto personale.

I DISCORSI E LE PAROLE

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLA COMPETENZA

Ascolto e parlato

Il bambino usa la lingua italiana, arricchisce e precisa il proprio lessico, comprende parole e discorsi, fa ipotesi sui significati.

Sa esprimere e comunicare agli altri emozioni, sentimenti, argomentazioni attraverso il linguaggio verbale che utilizza in differenti situazioni comunicative. (Cfr. Testo Rif.: pag. 28)

Bambini anni 3	Bambini anni 4	Bambini anni 5
Ascoltare e comprendere semplici messaggi, consegne e narrazioni	Ascoltare e comprendere messaggi, consegne e narrazioni articolate (con vari personaggi e ambientazioni)	Ascoltare e comprendere discorsi altrui e narrazioni complesse anche slegate dai propri vissuti.
Comunicare esperienze personali utilizzando un linguaggio semplice	Comunicare esperienze personali utilizzando un linguaggio comprensibile ed esaustivo	Comunicare esperienze personali, emozioni e sentimenti, utilizzando un linguaggio corretto, ricco e articolato e secondo logica temporale.

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLA COMPETENZA

Lettura

Ragiona sulla lingua, scopre la presenza di lingue diverse, riconosce e sperimenta la pluralità dei linguaggi, si misura con la creatività e la fantasia. Sperimenta rime, filastrocche, drammatizzazioni; inventa nuove parole, cerca somiglianze e analogie tra suoni e significati (Cfr. Testo Rif.: pag 28)

Bambini anni 3	Bambini anni 4	Bambini anni 5
Utilizzare il libro illustrato e riconoscere semplici messaggi corporei.	Utilizzare adeguatamente il libro illustrato e riconoscere semplici messaggi corporei.	Utilizzare correttamente il libro illustrato ed utilizzare consapevolmente in contesti diversi messaggi corporei ed iconici.

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLA COMPETENZA

Scrittura

Si avvicina alla lingua scritta, esplora e sperimenta prime forme di comunicazione attraverso la scrittura, incontrando anche le tecnologie digitali e i nuovi media.

(Cfr. Testo Rif.: pag 28)

Bambini anni 3	Bambini anni 4	Bambini anni 5
Rappresentare graficamente la figura umana cogliendone le parti essenziali.	Rappresentare graficamente la realtà contestualizzando la situazione.	Rappresentare le realtà con un segno grafico personale ricco di particolari e con figure in movimento.
Memorizzare e interpretare con il corpo semplici	Con la propria gestualità rielaborare semplici	
rime, filastrocche, canzoni e storie.	narrazioni.	Rielaborare una narrazione utilizzando i codici iconico e mimico-gestuale in modo creativo e personale.
	Esprimere consapevolmente emozioni con il	
	corpo e la mimica facciale.	Con il segno grafico e il corpo esprimere in modo creativo e personale emozioni e sentimenti.
		Avvicinarsi alla lingua scritta, esplorare e sperimentare prime forme di comunicazione attraverso la scrittura.
		Approccio alle tecnologie digitali (laddove siano presenti le risorse)

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLA COMPETENZA

Acquisizione ed espansione del lessico ricettivo e produttivo

Ascolta e comprende narrazioni, racconta e inventa storie, chiede e offre spiegazioni, usa il linguaggio per progettare attività e per definirne regole. (Cfr. Testo Rif.: pag 28)

Bambini anni 3	Bambini anni 4	Bambini anni 5
Attraverso il linguaggio esprimere bisogni. Comprendere semplici messaggi e rispondere	Costruire frasi di senso compiuto ed arricchire il proprio lessico.	Costruire frasi articolate utilizzando un lessico variegato.
verbalmente in modo adeguato.	Rispondere adeguatamente a richieste articolate.	

LA CONOSCENZA DEL MONDO

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLA COMPETENZA

Oggetti, fenomeni, viventi

L'uomo i viventi e l'ambiente

Osserva con attenzione il suo corpo, gli organismi viventi e i loro ambienti, i fenomeni naturali, accorgendosi dei loro cambiamenti. Si interessa a macchine e strumenti tecnologici, sa scoprirne le funzioni e i possibili usi.

(Cfr. Testo Rif.: pag. 29)

Bambini anni 3	Bambini anni 4	Bambini anni 5
Percepire globalmente lo schema corporeo denominandone le principali parti.	Ricostruire l'immagine corporea e denominarne le parti che la compongono.	Riprodurre graficamente in modo corretto il proprio e l'altrui corpo in schemi dinamici e posturali.
	Riprodurre graficamente il proprio corpo.	Interiorizzare le corrette abitudini igienico-sanitarie.
Acquisire corrette abitudini igienico-sanitarie (autonomia personale).	Consolidare le corrette abitudini igienico- sanitarie.	Esplorare per conoscere ciò che ci circonda.
Osservare le principali caratteristiche delle stagioni.		Interiorizzare comportamenti sempre più rispettosi verso il pianeta in cui viviamo.
	Individuare gli elementi caratteristici delle	·
	stagioni ed il loro susseguirsi.	Amare, rispettare e vivere il proprio territorio stabilendo rapporti più consapevoli e fondati sulle conoscenze delle caratteristiche ambientali, dei suoi valori naturali, paesaggistici e storici.

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLA COMPETENZA

Numero e spazio

Numeri

Il bambino raggruppa e ordina oggetti e materiali secondo criteri diversi, ne identifica alcune proprietà, confronta e valuta quantità; utilizza simboli per registrarle.

(Cfr. Testo Rif.: pag 29)

Bambini anni 3	Bambini anni 4	Bambini anni 5	
Comprendere e riconoscere il concetto di quantità (tanto-poco)	Comprendere e riconoscere il concetto di quantità. Eseguire e rappresentare ritmi ternari	Comprendere e riconoscere il concetto di quantità. Costruire corrispondenze tra quantità e simbolo numerico (sino al n. 10)	

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLA COMPETENZA

Numero e spazio

Spazio e figure

Individua le posizioni di oggetti e persone nello spazio, usando termini come avanti/dietro, sopra/sotto, destra/sinistra, ecc; segue correttamente un percorso sulla base di indicazioni verbali.

(Cfr. Testo Rif.: pag. 29)

Bambini anni 3 Bambini anni 4		Bambini anni 5
Scoprire alcune forme geometriche (cerchio, triangolo e quadrato)	Riconoscere nella realtà, utilizzare e rappresentare le principali forme geometriche	Riconoscere in composizioni complesse e inconsuete le principali forme geometriche
Eseguire semplici percorsi	Eseguire percorsi più complessi	Eseguire e rappresentare percorsi con più tappe
Attraverso il corpo sperimentare concetti topologici (aperto/chiuso, dentro/fuori,	Rappresentare graficamente vissuti topologici	Individuare relazioni spaziali fra persone e oggetti
sopra/sotto)		Interpretare semplici mappe individuando le principali relazioni topologiche

PRINCIPALI METODOLOGIE

- cooperative learning (apprendimento cooperativo)
- Tutoring (collaborazione, aiuto reciproco, inclusione)
- Learn by doing (Apprendimento attraverso esperienze concrete e dirette)
- Circle time (Apprendimento attraverso la gestione e conoscenza delle proprie emozioni)

ESPERIENZE DIDATTICHE:

- racconti, conversazioni, attività laboratoriali
- attività grafiche-plastiche, manipolative, motorie
- conversazioni tra pari/adulto
- esperienze concrete, dirette, di vita pratica e con l'utilizzo del corpo e di attrezzi
- ascolto e drammatizzazione di racconti e fiabe
- esplorazione e utilizzo di vari materiali grafico-pittorici e manipolativi
- visione di spettacoli, audio-visivi e opere d'arte
- ascolto di suoni, rumori del corpo e dell'ambiente apprendimento di canti, semplici melodie e utilizzo di strumenti musicali
- conversazioni libere e guidate
- giochi linguistici con le parole e le assonanze (catene di parole e associazioni)
- giochi con il corpo per avvicinarsi al segno grafico
- giochi corporei per esprimere sentimenti ed emozion
- drammatizzazioni e narrazioni
- giochi con le parole (rime e filastrocche da memorizzare ed inventare)
- lettura di immagini semplici e complesse
- lettura ed analisi di immagini in sequenza
- rappresentazioni grafiche da semplici a complesse
- scrittura spontanea
- utilizzo del computer mediante semplici giochi
- osservazione, confronto, discussione, formulazione di ipotesi
- verifiche grafiche
- attività psicomotorie e motorie in gruppo
- giochi motori
- rappresentazioni grafiche
- uscite sul territorio per ammirare la natura e i suoi mutamenti
- giochi verbali (conte, filastrocche)
 valorizzazione del momento del riordino

CURRICOLO SCUOLA PRIMARIA

E

SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

ITALIANO - SCUOLA PRIMARIA

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA

Ascolto e parlato

L'allievo partecipa a scambi comunicativi (conversazione, discussione di classe o di gruppo) con compagni e insegnanti rispettando il turno e formulando messaggi chiari e pertinenti, in un registro il più possibile adeguato alla situazione.

Ascolta e comprende testi orali "diretti" o "trasmessi" dai media cogliendone il senso, le informazioni principali e lo scopo

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO				
CL 1^	CL 2^	CL 3^	CL 4^	CL. 5^
Chiedere la parola nelle conversazioni aspettando il proprio turno.	Chiedere la parola nelle conversazioni aspettando il proprio turno intervenendo in modo pertinente.	Prendere la parola negli scambi comunicativi (dialogo, conversazione, discussione) rispettando i turni di parola.	Partecipare consapevolmente agli scambi comunicativi (dialogo, conversazione, discussione) rispettando i turni di parola.	Interagire in modo collaborativo in una conversazione, in una discussione, in un dialogo su argomenti di esperienza diretta, formulando domande, dando risposte e fornendo spiegazioni ed esempi.
Comprendere semplici messaggi.	Seguire i discorsi affrontati in classe.	Comprendere l'argomento e le informazioni principali di discorsi affrontati in classe.	Comprendere le informazioni esplicite e implicite e le connessioni logiche di comunicazioni di vario tipo.	Comprendere il tema e le informazioni essenziali di un'esposizione (diretta o trasmessa); comprendere lo scopo e l'argomento di messaggi trasmessi dai media :annunci, bollettini
Ascoltare semplici e brevi storie e cogliere le informazioni essenziali.	Ascoltare narrazioni, capire il senso globale ed esporre i contenuti principali in modo chiaro.	Ascoltare testi narrativi ed espositivi mostrando di saperne cogliere il senso globale e riesporli in modo comprensibile a chi ascolta.	Ascoltare testi di vario tipo per rielaborarli in modo sintetico, corretto e logico. Comprendere e dare istruzioni su un gioco o	Formulare domande di spiegazione e di approfondimento durante o dopo l'ascolto in modo preciso e pertinente. Comprendere consegne e

		Comprendere e dare semplici	un'attività conosciuta.	istruzioni per l'esecuzione di
Comprendere le consegne	Comprendere semplici	istruzioni su un gioco o		attività scolastiche ed
date dall'insegnante.	istruzioni riguardanti le attività scolastiche.	un'attività conosciuta.		extrascolastiche.
			Raccontare esperienze	
			personali o storie inventate	Raccontare esperienze
		Raccontare storie personali o	organizzando il racconto in	personali o storie inventate
Raccontare esperienze	Raccontare esperienze	fantastiche rispettando	modo chiaro, rispettando	organizzando il racconto in
personali.	personali e scolastiche	l'ordine cronologico ed	l'ordine cronologico e logico	modo chiaro, rispettando
	rispettando l'ordine	esplicitando le informazioni		l'ordine cronologico e logico
	cronologico.	necessarie perché il racconto	descrittivi.	e inserendo gli opportuni
		sia chiaro per chi ascolta.		elementi descrittivi e informativi.
			Esporre un argomento	
			seguendo una mappa o uno	
		Ricostruire verbalmente le fasi	schema preparato in	Organizzare un semplice
		di un'esperienza vissuta a	precedenza.	discorso orale su un tema
		scuola o in altri contesti		affrontato in classe con un
				breve intervento preparato
				in precedenza o
				un'esposizione su un
				argomento di studio utilizzando una scaletta.
				Cogliere in una discussione
				le posizioni espresse dai
				compagni ed esprimere la
				propria opinione su un
				argomento in modo chiaro e
				pertinente.

Lettura

Legge e comprende testi di vario tipo, continui e non continui, ne individua il senso globale e le informazioni principali, utilizzando strategie di lettura adeguate agli scopi.

Utilizza abilità funzionali allo studio: individua nei testi scritti informazioni utili per l'apprendimento di un argomento dato e le mette in relazione; le sintetizza, in funzione anche dell'esposizione orale; acquisisce un primo nucleo di terminologia specifica.

Legge testi di vario genere facenti parte della letteratura per l'infanzia, sia a voce alta sia in lettura silenziosa e autonoma e formula su di essi giudizi personali

	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO			
CL 1^	CL 2^	CL 3^	CL 4^	CL. 5^
Leggere a voce alta semplici	Leggere semplici testi dando	Padroneggiare la lettura	Padroneggiare la lettura nelle	Impiegare tecniche di lettura
e brevi brani.	un'intonazione che rispetti	strumentale (di decifrazione)	modalità sia ad alta voce,	silenziosa e di lettura
	alcuni segni di punteggiatura(.	sia nella modalità ad alta voce,	curandone l'espressione, sia	espressiva ad alta voce.
Saper trarre informazioni da frasi e dalla lettura di immagini relative a semplici racconti	, ?) Prevedere il contenuto di un testo semplice in base al titolo e alle immagini. Leggere semplici testi individuando gli elementi essenziali.	curandone l'espressione, sia in quella silenziosa. Prevedere il contenuto di un testo semplice in base ad alcuni elementi come il titolo e le immagini; comprendere il significato di parole non note in base al testo.	Usare strategie per analizzare il contenuto nella lettura di vari tipi di testi . Sfruttare le informazioni della titolazione, delle immagini e delle didascalie	Usare, nella lettura di vari tipi di testo, opportune strategie per analizzare il contenuto; porsi domande all'inizio e durante la lettura del testo; cogliere indizi utili a risolvere i nodi della comprensione.
	Comprendere il significato globale di testi continui e non continui. Leggere filastrocche cogliendone il senso globale.	Leggere testi (narrativi, descrittivi, informativi) cogliendo l'argomento di cui si parla e individuando le informazioni principali e le loro relazioni. Comprendere testi di tipo diverso, continui e non continui, in vista di scopi pratici, di intrattenimento e di	per farsi un'idea del testo che si intende leggere. Comprendere testi di tipo diverso continui e non continui cogliendone le finalità.	Sfruttare le informazioni della titolazione, delle immagini e delle didascalie per farsi un'idea del testo che si intende leggere. Leggere e confrontare informazioni provenienti da testi diversi per farsi un'idea di un argomento, per trovare spunti a partire dai quali parlare o scrivere.

svago.

Leggere semplici e brevi testi letterari, poetici sia narrativi, mostrando saperne cogliere il senso globale.

Leggere semplici testi di divulgazione per ricavarne informazioni utili ad ampliare conoscenze su temi noti.

globale.

Leggere testi di divulgazione per ricavarne informazioni utili ad ampliare conoscenze su temi noti.

Seguire istruzioni scritte per realizzare prodotti, regolare comportamenti, per svolgere un'attività, realizzare un procedimento.

Leggere testi narrativi e descrittivi, sia realistici sia fantastici, distinguendo l'invenzione letteraria dalla realtà.

Ricercare informazioni in testi di diversa natura e provenienza (compresi moduli, orari, grafici, mappe ecc.) per scopi pratici o conoscitivi, applicando tecniche di supporto alla comprensione (quali, ad esempio, sottolineare, annotare informazioni. costruire mappe e schemi ecc.).

Seguire istruzioni scritte per realizzare prodotti, per regolare comportamenti, per svolgere un'attività, per realizzare un procedimento.

Leggere testi narrativi e descrittivi, sia realistici sia fantastici. distinguendo l'invenzione letteraria dalla realtà.

Leggere letterari testi narrativi, in lingua italiana contemporanea, e semplici testi poetici cogliendone il le caratteristiche senso. formali úia evidenti. l'intenzione comunicativa dell'autore ed esprimendo un motivato parere personale.

Scrittura

Scrive testi corretti nell'ortografia, chiari e coerenti, legati all'esperienza e alle diverse occasioni di scrittura che la scuola offre; rielabora testi parafrasandoli, completandoli, trasformandoli.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO				
CL 1^	CL 2^	CL 3^	CL 4^	CL. 5^
Organizzare in modo	Consolidare il carattere	Acquisire le capacità manuali,	Utilizzare frasi	Raccogliere le idee,
gradualmente efficace lo	corsivo.	percettive e cognitive	sintatticamente corrette.	organizzarle per punti,
spazio grafico della pagina.		necessarie per		pianificare la traccia di un
	Riconoscere ed usare	l'apprendimento della	Utilizzare i principali segni di	racconto o di un'esperienza.
Organizzare la	correttamente le convenzioni	scrittura.	interpunzione.	
comunicazione scritta	ortografiche, compresa			Produrre racconti scritti di
utilizzando lo stampato	l'elisione.	Scrivere sotto dettatura	Esprimere in testi personali	esperienze personali o
maiuscolo e il corsivo.		curando in modo particolare	emozioni, stati d'animo,	vissute da altri che
	Produrre testi di esperienza	l'ortografia.	punti di vista.	contengano le informazioni
Utilizzare nella forma scritta	personale con fraseologia			essenziali relative a persone,
i suoni complessi e	semplice e compiuta.	Produrre semplici testi	Realizzare testi collettivi ed	luoghi, tempi, situazioni,
discriminare i suoni		funzionali, narrativi e	individuali per raccontare	azioni.
foneticamente simili.	Produrre semplici testi	descrittivi legati a scopi	esperienze, registrare	
	narrativi di tipo creativo,	concreti (per utilità personale,	opinioni, illustrare progetti e	Scrivere lettere indirizzate a
Utilizzare con crescente	collettivi o personali, con il	per comunicare con altri, per	procedure.	destinatari noti, lettere
consapevolezza le principali	supporto di immagini.	ricordare, ecc.) e connessi con		aperte o brevi articoli di
convenzioni ortografiche:		situazioni quotidiane	Saper inserire elementi	cronaca per il giornalino
raddoppiamento di		(contesto scolastico e/o	descrittivi all'interno di una	scolastico o per il sito web
consonante, divisione in		familiare).	narrazione.	della scuola, adeguando il
sillabe e approccio all'uso				testo ai destinatari e alle
dell'elisione.		Comunicare con frasi semplici	Saper rielaborare in modo	situazioni.
		e compiute, strutturate in	personale un piano di	
Produrre in forma collettiva:		brevi testi che rispettino le	scrittura pianificato	Esprimere per iscritto
brevi testi legati alle		convenzioni ortografiche e di	collettivamente (traccia,	esperienze, emozioni, stati
esperienze che la scuola		interpunzione.	scaletta)	d'animo sotto forma di
offre; semplici storie				diario.

partendo da immagini in	Produrre testi creativi sulla	
sequenza; semplici	base di modelli dati. Rielaborare testi	(ad
		-
filastrocche e poesie		0
utilizzando la rima.		esto,
	trasformarlo, completarl	-
	redigerne di nuovi, ar	
	utilizzando programmi	di
	videoscrittura.	
	Scrivere semplici	testi
		getti
	schematici per l'esecuz	
	di attività (ad esem	
	regole di gioco, ricette, e	-
	regole at gloco, ficette, e	cc.j.
	Realizzare testi collettivi	nor
		-
	relazionare su esperie	
	scolastiche e argoment	a a
	studio.	
	Produrre testi creativi s	
		dati
	(filastrocche, racconti b	revi,
	poesie).	
	Sperimentare liberame	nte,
	anche con l'utilizzo	del
	computer, diverse form	e di
	scrittura, adattando	il
	lessico, la struttura	del
	testo, l'impaginazione,	
	soluzioni grafiche alla fo	
	=	
	testuale scelta e integra	11100

	eventua verbale multime	con mat	testo teriali
	Produrre	2	testi
	sostanzi	almente corret	ti dal
	punto d	li vista ortogr	afico,
	morfosii	ntattico, less	sicale,
	rispetta	ndo le fur	nzioni
	sintattic	ne dei prin	ncipali
	segni int	erpuntivi.	

Acquisizione ed espansione del lessico ricettivo e produttivo

Capisce e utilizza nell'uso orale e scritto i vocaboli fondamentali e quelli di alto uso; capisce e utilizza i più frequenti termini specifici legati alle discipline di studio.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO				
CL 1^	CL 2^	CL 3^	CL 4^	CL. 5^
Giocare con le forme e con i significati delle parole. (Ascoltare brevi narrazioni e saper chiedere il significato delle parole non note. Produrre collettivamente filastrocche, anche con rima baciata. Saper usare nuovi termini appresi in contesti di lettura	Comprendere in brevi testi il significato di parole non note basandosi sia sul contesto sia sulla conoscenza intuitiva delle famiglie di parole. Ampliare il patrimonio lessicale attraverso esperienze scolastiche ed extrascolastiche e attività di interazione orale e	Comprendere testi di vario tipo analizzando il significato di parole note e non note attraverso l'uso del dizionario, il confronto con il gruppo, domande mirate, richiesta all'adulto. Ampliare il patrimonio lessicale a partire da testi e	Comprendere ed utilizzare in modo appropriato il lessico di base (parole del vocabolario fondamentale e di quello ad alto uso). Arricchire il patrimonio lessicale attraverso attività comunicative orali, di lettura e di scrittura e attivando la
	formale, informale e conversazione.	di lettura. Usare in modo appropriato le parole man mano apprese. Effettuare semplici ricerche su parole ed espressioni presenti nei testi, per ampliare il lessico d'uso.	contesti d'uso. Individuare il significato delle parole partendo dal contesto. Riconoscere ed utilizzare, anche in giochi linguistici, sinonimi, omonimi, contrari. Avviare all'uso consapevole di termini specifici disciplinari.	differenze, appartenenza a un campo semantico).
				semplici e frequenti, l'uso e il significato figurato delle parole. Comprendere e utilizzare

		parole e termini specifici
		legati alle discipline di
		studio.
		Utilizzare il dizionario come
		strumento di consultazione.

Elementi di grammatica esplicita e riflessione sugli usi della lingua

Riflette sui testi propri e altrui per cogliere regolarità morfosintattiche e caratteristiche del lessico; riconosce che le diverse scelte linguistiche sono correlate alla varietà di situazioni comunicative.

È consapevole che nella comunicazione sono usate varietà diverse di lingua e lingue differenti (plurilinguismo).

Padroneggia e applica in situazioni diverse le conoscenze fondamentali relative all'organizzazione logico-sintattica della frase semplice, alle parti del discorso (o categorie lessicali) e ai principali connettivi.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO				
CL 1^	CL 2^	CL 3^	CL 4^	CL. 5^
Individuare relazioni tra le	Usare le concordanze	Confrontare testi per coglierne	Comprendere e utilizzare il	Relativamente a testi o in
parole sulla base della	all'interno di un testo per	alcune caratteristiche	significato di parole e termini	situazioni di esperienza
formazione e del significato.	rendere efficace la	specifiche (ad es. maggiore o	specifici legati alle discipline.	diretta, riconoscere la
	comunicazione orale e scritta.	minore efficacia comunicativa,		variabilità della lingua nel
Avvio a una prima		differenze tra testo orale e	Comprendere i principali	tempo e nello spazio
individuazione dei vari	Riconoscere le parti essenziali	testo scritto, ecc.).	meccanismi di formazione	geografico, sociale e
elementi di un enunciato	della frase minima e avviare		delle parole (semplici,	comunicativo.
(azione e chi la compie).	all'arricchimento con le	Riconoscere se una frase è o	derivate, composte)	Conoscere i principali
	espansioni.	no completa, costituita cioè	Comprendere le principali	meccanismi di formazione
Riconoscere la grafia dei		dagli elementi essenziali	relazioni tra parole	delle parole (parole
suoni semplici e complessi.	Conoscere le regole	(soggetto, verbo, complementi	(somiglianze e differenze)	semplici, derivate,
	ortografiche di base e saperle	necessari).		composte).
	utilizzare.	Prestare attenzione alla grafia delle parole nei testi e applicare le conoscenze ortografiche nella propria produzione scritta.	Riconoscere e denominare le parti principali del discorso e gli elementi basilari di una frase (nome, articolo, verbo, aggettivi, pronome)	Comprendere le principali relazioni di significato tra le parole (somiglianze, differenze, appartenenza a un campo semantico).
			Analizzare la frase nelle sue funzioni. Rafforzare e interiorizzare la correttezza ortografica.	Riconoscere la struttura del nucleo della frase semplice (la cosiddetta <i>frase minima</i>): predicato, soggetto, altri elementi richiesti dal verbo.
				Riconoscere in una frase o in

			un testo le parti del
			discorso, o categorie
			lessicali, riconoscerne i
			principali tratti
			grammaticali; riconoscere le
			_
			congiunzioni di uso più
			frequente (come <i>e, ma,</i>
			infatti, perché, quando)
			Conoscere le fondamentali
			convenzioni ortografiche e
			servirsi di questa
			conoscenza per rivedere la
			propria produzione scritta e
			correggere eventuali errori.
			Comunicare con frasi
			semplici e compiute,
			strutturate in brevi testi che
			rispettino le convenzioni
			ortografiche e di
			interpunzione.
DDINCIDALI METODOLOGIE ED	COCDICATE DIDATTICHE.	ll	•

PRINCIPALI METODOLOGIE ED ESPERIENZE DIDATTICHE:

- conversazioni, dibattiti, discussioni su temi proposti; letture dell'insegnante, spiegazioni, racconti; incontri con esperti; video, documentari, notiziari, servizi giornalistici; uscite didattiche, spettacoli teatrali, mostre, musei.
- letture individuali e collettive graduali anche con l'utilizzo di supporti informatici (LIM,...), comprensioni di testi di vario genere, uso di libri della biblioteca (di classe, di plesso, civica), iniziative di promozione alla lettura.
- attività e giochi di discriminazione fonologica, varie tipologie di scrittura anche con l'uso della videoscrittura legate a: storie illustrate in sequenza, conversazioni, esperienze individuali e collettive, scolastiche ed extrascolastiche; attività di elaborazione e rielaborazione creativa di testi, anche poetici.
- metagramma, acrostico, rime, catene di parole, semplici anagrammi, ...
- riflessione sulle regole morfo-sintattiche a partire da testi reali, frasi ambigue, giochi linguistici. Analisi della funzione delle parole nella frase in situazioni comunicatiive

ITALIANO - SCUOLA SECONDARIA

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA SECONDARIA

Ascolto e parlato

L'allievo interagisce in modo efficace in diverse situazioni comunicative, attraverso modalità dialogiche sempre rispettose delle idee degli altri; con ciò matura la consapevolezza che il dialogo, oltre a essere uno strumento comunicativo, ha anche un grande valore civile e lo utilizza per apprendere informazioni ed elaborare opinioni su problemi riguardanti vari ambiti culturali e sociali.

Usa la comunicazione orale per collaborare con gli altri, ad esempio nella realizzazione di giochi o prodotti, nell'elaborazione di progetti e nella formulazione di giudizi su problemi riguardanti vari ambiti culturali e sociali.

Ascolta e comprende testi di vario tipo "diretti" e "trasmessi" dai media, riconoscendone la fonte, il tema, le informazioni e la loro gerarchia, l'intenzione dell'emittente.

Espone oralmente all'insegnante e ai compagni argomenti di studio e di ricerca, anche avvalendosi di supporti specifici (schemi, mappe, presentazioni al computer, ecc.).

Usa manuali delle discipline o testi divulgativi (continui, non continui e misti) nelle attività di studio personali e collaborative, per ricercare, raccogliere e rielaborare dati, informazioni e concetti; costruisce sulla base di quanto letto testi o presentazioni con l'utilizzo di strumenti tradizionali e informatici.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO			
CL 1^-2^	CL 3^		
1 a) Adottare le strategie di attenzione adeguate alla situazione	·		
comunicativa.	fonte e individuando scopo, argomento, informazioni principali e punto di vista dell'emittente.		
1 b) Ascoltare testi prodotti e/o letti da altri, in situazioni scolastiche			
e/o trasmessi dai media, riconoscendone la fonte e individuando:	2 Intervenire in una conversazione o in una discussione, di classe o di gruppo, con		
scopo, argomento, informazioni principali, le relazioni di causa-effetto e il genere.	pertinenza e coerenza, rispettando tempi e turni di parola e fornendo un positivo contributo personale.		
2 Intervenire in una conversazione e/o in una discussione rispettando	3 Utilizzare le proprie conoscenze sui tipi di testo per adottare strategie funzionali a		
tempi e turni di parola, con argomentazioni semplici e dimostrando di sapersi confrontare con pareri diversi.	comprendere durante l'ascolto.		
supersi commonitare com parem arversi.	4 Ascoltare testi applicando tecniche di supporto alla comprensione: durante		
3 Utilizzare le proprie conoscenze relative alla struttura del testo			
narrativo ed espositivo funzionali alla comprensione del testo	convenzionali) e dopo l'ascolto (rielaborazione degli appunti, esplicitazione delle		

ascoltato.

- 4 a)Avviare gli alunni ad un ascolto attivo e consapevole attraverso l'uso di strumenti (quali la capacità di prendere appunti, utilizzare abbreviazioni, segni convenzionali, organizzare le informazioni in schemi) che siano finalizzati all'identificazione degli aspetti fondamentali dell'argomento trattato e alla ricostruzione di ciò che si è ascoltato seguendo un ordine logico.
- 4 b) ascoltare e selezionale informazioni in base ad uno scopo.
- 4 c) distinguere informazioni principali e secondarie esplicite ed implicite.
- 5 Individuare i principali elementi ritmici del testo poetico.
- 6 Raccontare oralmente esperienze personali e il contenuto dei testi letti selezionando informazioni significative in base allo scopo, ordinandole in base ad un criterio logico-cronologico, esplicitandole in modo chiaro e corretto.
- 7 Descrivere oggetti, luoghi, persone, personaggi usando un lessico adeguato all'argomento e alla situazione.
- 8 Riferire oralmente un argomento di studio esplicitandone lo scopo e gli elementi costitutivo in modo chiaro.
- 9 Affrontare una discussione relativa ad un argomento motivando adeguatamente le proprie idee.

parole chiave, ecc.).

- 5 Riconoscere, all'ascolto, alcuni elementi ritmici e sonori del testo poetico.
- 6 Narrare esperienze, eventi, trame selezionando informazioni significative in base allo scopo, ordinandole in base a un criterio logico-cronologico, esplicitandole in modo chiaro ed esauriente e usando un registro adeguato all'argomento e alla situazione.
- 7 Descrivere oggetti, luoghi, persone e personaggi, esporre procedure selezionando le informazioni significative in base allo scopo e usando un lessico adeguato all'argomento e alla situazione.
- 8 Riferire oralmente su un argomento di studio esplicitando lo scopo e presentandolo in modo chiaro: esporre le informazioni secondo un ordine prestabilito e coerente, usare un registro adeguato all'argomento e alla situazione, controllare il lessico specifico, precisare le fonti e servirsi eventualmente di materiali di supporto (cartine, tabelle, grafici).
- 9 Argomentare la propria tesi su un tema affrontato nello studio e nel dialogo in classe con dati pertinenti e motivazioni valide.

LETTURA

Legge testi letterari di vario tipo (narrativi, poetici, teatrali) e comincia a costruirne un'interpretazione, collaborando con compagni e insegnanti.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
CL 1^-2^	CL 3^	
1 Leggere testi ad alta voce con espressività, decifrando correttamente	1 Leggere ad alta voce in modo espressivo testi noti raggruppando le parole legate	
tutte le parole, usando pause ed intonazioni adeguate permettendo a chi ascolta di capire	dal significato e usando pause e intonazioni per seguire lo sviluppo del testo e permettere a chi ascolta di capire.	
2 Leggere silenziosamente testi di tipo diverso utilizzando strategie che ne facilitino la comprensione (sottolineature, note a margine, appunti)	2 Leggere in modalità silenziosa testi di varia natura e provenienza applicando tecniche di supporto alla comprensione (sottolineature, note a margine, appunti) e mettendo in atto strategie differenziate (lettura selettiva, orientativa, analitica).	
3 Ricavare informazioni funzionali ad affrontare situazioni vissute nel quotidiano	3 Utilizzare testi funzionali di vario tipo per affrontare situazioni della vita quotidiana.	
4 Riconoscere le parti fondamentali di un testo narrativo ed espositivo, dividerlo in sequenze, individuare le informazioni esplicite ed implicite	4 Ricavare informazioni esplicite e implicite da testi espositivi, per documentarsi su un argomento specifico o per realizzare scopi pratici.	
5 Saper utilizzare l'indice e l'organizzazione dei capitoli in paragrafi per sapersi orientare in un manuale di studio	5 Ricavare informazioni sfruttando le varie parti di un manuale di studio: indice, capitoli, titoli, sommari, testi, riquadri, immagini, didascalie, apparati grafici.	
6 a) Saper utilizzare e selezionare fonti di diverso tipo per realizzare l'approfondimento di un argomento 6 b) Organizzare le informazioni in schemi riassuntivi e tabelle	6 Confrontare, su uno stesso argomento, informazioni ricavabili da più fonti, selezionando quelle ritenute più significative ed affidabili. Riformulare in modo sintetico le informazioni selezionate e riorganizzarle in modo personale (liste di argomenti, riassunti schematici, mappe, tabelle).	
7 Leggere testi letterari di vario tipo individuando personaggi, loro caratteristiche, ruoli, relazioni e motivazione delle loro azioni, ambientazione spaziale e temporale, relazioni causali, tema principale, sequenze del testo, genere di appartenenza e le tecniche narrative usate dall'autore.	7 Comprendere testi descrittivi, individuando gli elementi della descrizione, la loro collocazione nello spazio e il punto di vista dell'osservatore. Leggere semplici testi argomentativi e individuare tesi centrale e argomenti a sostegno, valutandone la pertinenza e la validità. Leggere testi letterari di vario tipo e forma (racconti, novelle, romanzi, poesie,	

Comprendere testi descrittivi, individuando gli elementi della descrizione, la loro collocazione nello spazio/nel tempo, le caratteristiche essenziali e il punto di vista dell'osservatore.

Leggere con interesse e piacere testi narrativi, mostrando di riconoscere le caratteristiche essenziali che li contraddistinguono ed esprimendo pareri personali su di essi.

commedie) individuando tema principale e intenzioni comunicative dell'autore; personaggi, loro caratteristiche, ruoli, relazioni e motivazione delle loro azioni; ambientazione spaziale e temporale; genere di appartenenza. Formulare in collaborazione con i compagni ipotesi interpretative fondate sul testo.

SCRITTURA

Scrive correttamente testi di tipo diverso (narrativo, descrittivo, espositivo, regolativo, argomentativo) adeguati a situazione, argomento, scopo, destinatario. Produce testi multimediali, utilizzando in modo efficace l'accostamento dei linguaggi verbali con quelli iconici e sonori.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
CL 1^-2^	CL 3^	
1 Ideare e pianificare un testo partendo dall'analisi della traccia; servirsi di strumenti per l'organizzazione delle idee (liste di argomenti, scalette, mappe) per giungere alla stesura di un testo coeso, coerente ed equilibrato nelle sue parti; utilizzare criteri e strumenti per la revisione del testo in vista di una produzione corretta dal punto di vista morfosintattico, ortografico e lessicale	1 Conoscere e applicare le procedure di ideazione, pianificazione, stesura e revisione del testo a partire dall'analisi del compito di scrittura: servirsi di strumenti per l'organizzazione delle idee (ad es. mappe, scalette); utilizzare strumenti per la revisione del testo in vista della stesura definitiva; rispettare le convenzioni grafiche.	
2 Scrivere testi di diverso tipo (narrativo, descrittivo, espositivo, regolativo) adeguati allo scopo e al destinatario.	2 Scrivere testi di tipo diverso (narrativo, descrittivo, espositivo, regolativo, argomentativo) corretti dal punto di vista morfosintattico, lessicale, ortografico, coerenti e coesi, adeguati allo scopo e al destinatario.	
3 Sulla base di modelli sperimentati scrivere testi di forma diversa (ad es. istruzioni per l'uso, lettere private e pubbliche, diari personali e di bordo, dialoghi, articoli di cronaca) adeguandoli alla situazione, all'argomento, allo scopo e al destinatario.	3 Scrivere testi di forma diversa (ad es. istruzioni per l'uso, lettere private e pubbliche, diari personali e di bordo, dialoghi, articoli di cronaca, recensioni, commenti, argomentazioni) sulla base di modelli sperimentati, adeguandoli a situazione, argomento, scopo, destinatario, e selezionando il registro più adeguato.	
4 Avvio all'uso di citazioni tratte da fonti diverse nei propri testi	4 Utilizzare nei propri testi, sotto forma di citazione esplicita e/o di parafrasi, parti di testi prodotti da altri e tratti da fonti diverse.	
5 In base ad uno scopo, saper sintetizzare testi letti o ascoltati in schemi	5 Scrivere sintesi, anche sotto forma di schemi, di testi ascoltati o letti in vista di scopi specifici.	
6 Utilizzare la videoscrittura per i propri testi, curandone l'impaginazione anche come supporto all'esposizione orale	6 Utilizzare la videoscrittura per i propri testi, curandone l'impaginazione; scrivere	
7 Realizzare forme diverse di scrittura creativa, in prosa e in versi (ad es. giochi linguistici, riscritture di testi narrativi con cambiamento del punto	testi digitali (ad es. e-mail, post di blog, presentazioni), anche come supporto all'esposizione orale.	
di vista)	7 Realizzare forme diverse di scrittura creativa, in prosa e in versi (ad es. giochi linguistici, riscritture di testi narrativi con cambiamento del punto di vista); scrivere o inventare testi teatrali, per un'eventuale messa in scena.	

Acquisizione ed espansione del lessico ricettivo e produttivo

Comprende e usa in modo appropriato le parole del vocabolario di base (fondamentale; di alto uso; di alta disponibilità).

Riconosce e usa termini specialistici in base ai campi di discorso.

Adatta opportunamente i registri informale e formale in base alla situazione comunicativa e agli interlocutori, realizzando scelte lessicali adeguate.

Riconosce il rapporto tra varietà linguistiche/lingue diverse (plurilinguismo) e il loro uso nello spazio geografico, sociale e comunicativo

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
CL 3^		
1Ampliare, sulla base delle esperienze scolastiche ed extrascolastiche, delle letture		
e di attività specifiche, il proprio patrimonio lessicale, così da comprendere e usare		
le parole dell'intero vocabolario di base, anche in accezioni diverse.		
2 Comprendere e usare parole in senso figurato.		
3 Comprendere e usare in modo appropriato i termini specialistici di base afferenti		
alle diverse discipline e anche ad ambiti di interesse personale.		
4 Realizzare scelte lessicali adeguate in base alla situazione comunicativa, agli interlocutori e al tipo di testo.		
5 Utilizzare la propria conoscenza delle relazioni di significato fra le parole e dei meccanismi di formazione delle parole per comprendere parole non note all'interno di un testo.		
6 Utilizzare dizionari di vario tipo; rintracciare all'interno di una voce di dizionario		
le informazioni utili per risolvere problemi o dubbi linguistici.		

Elementi di grammatica esplicita e riflessione sugli usi della lingua

Padroneggia e applica in situazioni diverse le conoscenze fondamentali relative al lessico, alla morfologia, all'organizzazione logico-sintattica della frase semplice e complessa, ai connettivi testuali; utilizza le conoscenze metalinguistiche per comprendere con maggior precisione i significati dei testi e per correggere i propri scritti.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
CL 1^-2^	CL 3^	
1 Riconoscere che la lingua varia nel tempo e in relazione alle diverse situazioni comunicative (lingua scritta-lingua scritta)	1 Riconoscere ed esemplificare casi di variabilità della lingua.	
2 (Non considerato per le classi prima e seconda)	2 Stabilire relazioni tra situazioni di comunicazione, interlocutori e registri linguistici; tra campi di discorso, forme di testo, lessico specialistico.	
3 Riconoscere le caratteristiche e le strutture dei principali tipi testuali (narrativi, descrittivi, regolativi).	3 Riconoscere le caratteristiche e le strutture dei principali tipi testuali (narrativi, descrittivi, regolativi, espositivi, argomentativi).	
4 Riconoscere le principali relazioni fra significati delle parole (sinonimia, opposizione, inclusione)	4 Riconoscere le principali relazioni fra significati delle parole (sinonimia, opposizione, inclusione); conoscere l'organizzazione del lessico in campi semantici e famiglie lessicali.	
5 Riconoscere i segni interpuntivi e la loro funzione specifica. Conoscere la morfologia della frase semplice (fonologia, ortografia, morfologia,	5 Conoscere i principali meccanismi di formazione delle parole: derivazione, composizione.6 Riconoscere l'organizzazione logico-sintattica della frase semplice.	
6 Riconoscere l'organizzazione logico-sintattica della frase semplice	7 Riconoscere la struttura e la gerarchia logico-sintattica della frase complessa almeno a un primo grado di subordinazione.	
(analisi logica).7 Riconoscere la differenza tra frase semplice e periodo.	8 Riconoscere in un testo le parti del discorso, o categorie lessicali, e i loro tratti grammaticali. Riconoscere i connettivi sintattici e testuali, i segni interpuntivi e la loro funzione	
8 Avvio al riconoscimento dei connettivi e testuali per saperli utilizzare in modo adeguato nella comunicazione orale e scritta	specifica. 9 Riflettere sui propri errori tipici, segnalati dall'insegnante, allo scopo di imparare	
9 Riflettere sui propri errori tipici, segnalati dall'insegnante, allo scopo di imparare ad autocorreggerli nella produzione scritta.	ad autocorreggerli nella produzione scritta.	

PRINCIPALI METODOLOGIE ED ESPERIENZE DIDATTICHE: Ascolto e parlato

- Presentazione degli argomenti in forma induttiva, per arrivare poi alla definizione delle regole e delle strutture linguistiche fondamentali.
- Esercizi graduati di riconoscimento, completamento, trasformazione, analisi e applicazione.
- Memorizzazione delle regole e delle definizioni.
- Esecuzione guidata/autonoma di:
- esercizi di consolidamento delle competenze ortografiche.
- Esercizi di consultazione del dizionario.
- Esercizi di riconoscimento dei rapporti di significato tra le parole.
- Esercizi per il riconoscimento delle principali figure retoriche nei testi letti.
- Esercizi per il riconoscimento dei principali aspetti metrici.
- Esercizi per individuare i mutamenti lessicali.

PRINCIPALI METODOLOGIE ED ESPERIENZE DIDATTICHE: LETTURA

- Lezioni frontali per inquadrare l'unità di apprendimento, l'argomento e gli obiettivi da conseguire.
- Lettura di testi alla classe.
- Spiegazione di termini nuovi durante le attività orali e ricerca di sinonimi (ampliamento lessico degli alunni).
- Conversazioni guidate, dibattiti su un argomento per sviluppare in ogni alunno una partecipazione più attiva, personale.
- Esposizione alla classe da parte di un alunno di un racconto, una descrizione, un argomento di studio, un tema affrontato o un testo letto, utilizzando una scaletta data dall'insegnante.
- Utilizzo di prodotti mediatici, libri, quotidiani e specifiche attività guidate per la comprensione e l'interazione orale.

PRINCIPALI METODOLOGIE ED ESPERIENZE DIDATTICHE: SCRITTURA

- Lezione dialogata, con lettura, analisi, sintesi e rielaborazione dei contenuti attraverso esercizi strutturati di vario genere.
- Lettura globale, analitica, individuale e collettiva.
- Letture ad alta voce per una corretta intonazione ed espressività.
- Analisi del testo: sottolineatura di termini nuovi, difficili o particolari- divisione guidata in sequenze ...
- Schede di comprensione del testo letto: risposta multipla e risposte aperte immediatamente dopo la lettura silenziosa e autonoma di un testo.
- Costruzione di schemi e mappe sul testo analizzato.
- Distribuzione di materiali diversi su uno stesso argomento per confrontare i diversi punti di vista.
- Suggerimenti di percorsi di navigazione in Internet finalizzati a precise ricerche.

Per la scelta dei testi da proporre si terranno presente gli interessi e i bisogni formativi e culturali degli alunni, unitamente all'esigenza della scuola di trasmettere valori e conoscenze fondamentali

PRINCIPALI METODOLOGIE ED ESPERIENZE DIDATTICHE: Acquisizione ed espansione del lessico ricettivo e produttivo

- Schemi e strategie per guidare gli alunni a pianificare e organizzare le idee.
- Schemi per facilitare la costruzione autonoma di testi narrativi, descrittivi, informativi...
- Definizione di criteri e strumenti per la revisione del testo in vista della stesura definitiva.
- Costruzione di campi semantici
- lessicali per l'arricchimento lessicale degli alunni utile per la scrittura di diversi tipi di testi.
- Scrittura collettiva, guidata di testi creativi sulla base di modelli (es. costruzione di filastrocche).
- Schemi per facilitare la sintesi o la manipolazione di un testo.

PRINCIPALI METODOLOGIE ED ESPERIENZE DIDATTICHE: Elementi di grammatica esplicita e riflessione sugli usi della lingua

- Presentazione degli argomenti in forma induttiva, per arrivare poi alla definizione delle regole e delle strutture linguistiche fondamentali.
- Esercizi graduati di riconoscimento, completamento, trasformazione, analisi e applicazione.
- Esercizi di consultazione del dizionario per la riflessione e l'analisi del significato delle parole.
- Esercizi di riconoscimento dei rapporti di significato tra le parole.
- Esercizi per il riconoscimento delle figure retoriche nei testi letti.

LINGUA INGLESE SCUOLA PRIMARIA

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della scuola primaria per la lingua inglese

(I traguardi sono riconducibili al Livello A1 del Quadro Comune Europeo di Riferimento per le lingue del Consiglio d'Europa)

L'alunno comprende brevi messaggi orali e scritti relativi ad ambiti familiari.

Descrive oralmente e per iscritto, in modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono a bisogni immediati. Interagisce nel gioco; comunica in modo comprensibile, anche con espressioni e frasi memorizzate, in scambi di informazioni semplici e di routine. Svolge i compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera dall'insegnante, chiedendo eventualmente spiegazioni.

Individua alcuni elementi culturali e coglie rapporti tra forme linguistiche e usi della lingua straniera.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO				
CL 1^	CL 2^	CL 3^	CL 4^	CL. 5^
Ascolto (comprensione orale)	Ascolto (comprensione orale)	Ascolto (comprensione orale)	Ascolto (comprensione orale)	Ascolto (comprensione orale)
Ascoltare e comprendere semplici strutture ed il lessico relativi al materiale linguistico presentato: Classroom language e semplici consegne	Ascoltare e comprendere semplici strutture ed il lessico relativi al materiale linguistico presentato: Classroom language e semplici consegne	Comprendere vocaboli, istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano, pronunciati chiaramente e lentamente relativi a se stesso, ai compagni, alla famiglia.	Comprendere vocaboli, istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano, pronunciati chiaramente e lentamente relativi a: informazioni personali, capacità, descrizione di persone, di oggetti, di luoghi familiari, tempo atmosferico, cronologico e data, personaggi di storie.	Comprendere brevi dialoghi, istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano se pronunciate chiaramente e identificare il tema generale di un discorso in cui si parla di argomenti conosciuti. Comprendere brevi testi multimediali identificandone parole chiave e il senso generale.
Parlato (produzione e interazione orale)	Parlato (produzione e interazione orale)	Parlato (produzione e interazione orale)	Parlato (produzione e interazione orale)	Parlato (produzione e interazione orale)
Riprodurre correttamente suoni e ritmi della L2 Rispondere a semplici	Riprodurre correttamente suoni e ritmi della L2 Rispondere a semplici	Produrre frasi significative riferite ad oggetti, luoghi, persone, situazioni note.	Produrre frasi significative riferite ad oggetti, luoghi, persone, situazioni note.	Descrivere persone, luoghi e oggetti familiari utilizzando parole e frasi già

scambi orali in situazione comunicativa reale	scambi orali in situazione comunicativa reale, fornendo informazioni personali	Interagire con un compagno per presentarsi e/o giocare, utilizzando espressioni e frasi memorizzate adatte alla situazione.	Interagire con un compagno per presentarsi e/o giocare, utilizzando espressioni e frasi memorizzate adatte alla situazione. Chiedere spiegazioni con brevi formule in L2 (Can you repeat? Can you spell it?)	incontrate ascoltando e/o leggendo. Riferire semplici informazioni afferenti alla sfera personale, integrando il significato di ciò che si dice con mimica e gesti. Interagire in modo comprensibile con un compagno o un adulto con cui si ha familiarità, utilizzando espressioni e frasi adatte alla situazione.
Lettura (comprensione	Lettura (comprensione	Lettura (comprensione	Lettura (comprensione	Lettura (comprensione
scritta)	scritta)	scritta)	scritta)	scritta)
Idontificaro/Abbinara gosti	Loggero complici parale	Compronders cortaling	Leggere e comprendere	Laggara a comprendera
Identificare/Abbinare gesti, figure, colori, animali ed	Leggere semplici parole collegandole ad immagini	Comprendere cartoline, biglietti e brevi messaggi,	informazioni personali, descrizioni di oggetti e	Leggere e comprendere brevi e semplici testi,
oggetti	note	accompagnati	luoghi familiari, aspetti	accompagnati
oggetti	liote	preferibilmente da supporti	legati al tempo atmosferico,	preferibilmente da supporti
Individuare l'immagine	Abbinare suoni/parole	visivi o sonori, cogliendo	cronologico e alla data	visivi, cogliendo il loro
corretta rispetto al testo		parole e frasi già acquisite a	S. S. Iologico e ana aata	significato globale e
ascoltato	Leggere immagini e mimare	livello orale.	Drammatizzare o mimare	identificando parole e frasi
	l'azione		semplici azioni	familiari
Scrittura (produzione	Scrittura (produzione	Scrittura (produzione	Scrittura (produzione	Scrittura (produzione
scritta)	scritta)	scritta)	scritta)	scritta)
,	,	,	Riordinare semplici frasi	,
	Collegare immagini a parole	Scrivere parole e semplici	·	Scrivere in forma
	o brevi e semplici	frasi di uso quotidiano	Produrre brevi, semplici	comprensibile messaggi

	didascalie legate al proprio vissuto personale	attinenti alle attività svolte in classe e ad interessi personali e del gruppo.	frasi legate al proprio vissuto personale sulla scorta di un modello	semplici e brevi per presentarsi, per fare gli auguri, per ringraziare o invitare qualcuno, per chiedere o dare notizie, ecc.
Riflessione sulla lingua e sull'apprendimento	Riflessione sulla lingua e sull'apprendimento	Riflessione sulla lingua e sull'apprendimento	Riflessione sulla lingua e sull'apprendimento	Riflessione sulla lingua e sull'apprendimento
	Distinguere gli ambiti lessicali proposti (oggetti personali, ambiente familiare, età, numeri, dimensione e forma di oggetti di uso comune	Distinguere gli ambiti lessicali proposti, anche attraverso supporti visivi (oggetti personali, ambiente familiare, età, numeri, dimensione e forma di oggetti di uso comune) Riordinare semplici parole e frasi Conoscere l'alfabeto inglese e sa usarlo per fare lo spelling di parole note	Riconoscere ed usare il simple present Distinguere la forma interrogativa e negativa Distinguere le persone soggetto	Osservare coppie di parole simili come suono e distinguerne il significato. Osservare parole ed espressioni nei contesti d'uso e coglierne i rapporti di significato. Osservare la struttura delle frasi e mettere in relazione costrutti e intenzioni comunicative. Riconoscere che cosa si è imparato e che cosa si deve imparare

Nota bene: dalla classe prima vengono presentate le principali festività per scoprire diverse abitudini e modi di vivere, conoscere le principali tradizioni, le festività ed alcune caratteristiche culturali del paese straniero confrontare le diversità culturali, geografiche e di vita

PRINCIPALI METODOLOGIE ED ESPERIENZE DIDATTICHE

La metodologia si basa sulla proposta di attività ludiche e sull'interazione, con giochi divertenti mirati a rendere l'esperienza linguistica motivante, anche sotto l'aspetto relazionale. L'acquisizione delle abilità di base segue un percorso a spirale per il reimpiego costante di lessico e strutture linguistiche.

LINGUA INGLESE E SECONDA LINGUA COMUNITARIA SCUOLA SECONDARIA

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della scuola secondaria di primo grado per la lingua inglese

(I traguardi sono riconducibili al Livello A2 del *Quadro Comune Europeo di Riferimento per le lingue* del Consiglio d'Europa)

Ascolto (comprensione orale)

L'alunno comprende oralmente e per iscritto i punti essenziali di testi in lingua standard su argomenti familiari o di studio che affronta normalmente a scuola e nel tempo libero.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
CL 1^ - 2^	CL 3^	
Comprendere i punti essenziali di semplici descrizioni e brevi narrazioni su argomenti di vita quotidiana relativi alla sfera personale.	Comprendere i punti essenziali di un discorso, a condizione che venga usata una lingua chiara e che si parli di argomenti familiari, inerenti alla scuola, al tempo libero, ecc. Individuare l'informazione principale di programmi radiofonici o televisivi su avvenimenti di attualità o su argomenti che riguardano i propri interessi, a condizione che il discorso sia articolato in modo chiaro.	
	Individuare, ascoltando, termini e informazioni attinenti a contenuti di studio di altre discipline.	

(I traguardi sono riconducibili al Livello A2 del *Quadro Comune Europeo di Riferimento per le lingue* del Consiglio d'Europa)

Parlato (produzione e interazione orale)

Descrive oralmente situazioni, racconta avvenimenti ed esperienze personali, espone argomenti di studio.

Interagisce con uno o più interlocutori in contesti familiari e su argomenti noti.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
CL 1^ - 2^	CL 3^	
Interagire con uno o più interlocutori su argomenti familiari riguardanti la vita quotidiana.	Descrivere o presentare persone, condizioni di vita o di studio, compiti quotidiani; indicare che cosa piace o non piace; esprimere un'opinione e motivarla con espressioni e frasi connesse in modo semplice.	
	Interagire con uno o più interlocutori, comprendere i punti chiave di una conversazione ed esporre le proprie idee in modo chiaro e comprensibile.	
	Gestire conversazioni di routine, facendo domande e scambiando idee e informazioni in situazioni quotidiane prevedibili.	

(I traguardi sono riconducibili al Livello A2 del *Quadro Comune Europeo di Riferimento per le lingue* del Consiglio d'Europa)

Lettura (comprensione scritta)

Legge semplici testi con diverse strategie adeguate allo scopo.

Legge testi informativi e ascolta spiegazioni attinenti a contenuti di studio di altre discipline.

CONSTITUTE DE ADDRESSE DE LA CONTRACTOR		
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
CL 1^ - 2^	CL 3^	
Comprendere in modo globale brevi testi scritti (email, blog, sms) su	Leggere e individuare informazioni esplicite in brevi testi di uso quotidiano e in	
argomenti relativi alla sfera personale, relativi ad ambiti familiari e di	lettere personali.	
studio.		
	Leggere globalmente testi relativamente lunghi per trovare informazioni specifiche relative ai propri interessi e a contenuti di studio di altre discipline.	
	Leggere testi riguardanti istruzioni per l'uso di un oggetto, per lo svolgimento di giochi, per attività collaborative.	
	Leggere brevi storie, semplici biografie e testi narrativi più ampi in edizioni graduate.	

(I traguardi sono riconducibili al Livello A2 del *Quadro Comune Europeo di Riferimento per le lingue* del Consiglio d'Europa)

Scrittura (Produzione scritta)

Scrive semplici resoconti e compone brevi lettere o messaggi rivolti a coetanei e familiari.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	
CL 1^ - 2^	CL 3^
Descrivere in modo semplice esperienze personali relative al proprio vissuto e al proprio ambiente	Produrre risposte a questionari e formulare domande su testi.
	Raccontare per iscritto esperienze, esprimendo sensazioni e opinioni con frasi semplici.
	Scrivere brevi lettere personali adeguate al destinatario e brevi resoconti che si avvalgano di lessico sostanzialmente appropriato e di sintassi elementare.

(I traguardi sono riconducibili al Livello A2 del Quadro Comune Europeo di Riferimento per le lingue del Consiglio d'Europa)

Riflessione sulla lingua e sull'apprendimento

Individua elementi culturali veicolati dalla lingua materna o di scolarizzazione e li confronta con quelli veicolati dalla lingua straniera, senza atteggiamenti di rifiuto.

Affronta situazioni nuove attingendo al suo repertorio linguistico; usa la lingua per apprendere argomenti anche di ambiti disciplinari diversi e collabora fattivamente con i compagni nella realizzazione di attività e progetti.

Autovaluta le competenze acquisite ed è consapevole del proprio modo di apprendere.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
CL 1^ - 2^	CL 3^	
Osservare strutture e codici verbali diversi.	Rilevare semplici regolarità e differenze nella forma di testi scritti di uso comune.	
Dedurre regole morfosintattiche rilevando le eventuali analogie e variazioni rispetto alla lingua madre	Confrontare parole e strutture relative a codici verbali diversi.	
	Rilevare semplici analogie o differenze tra comportamenti e usi legati a lingue diverse.	
	Riconoscere come si apprende e che cosa ostacola il proprio apprendimento.	

PRINCIPALI METODOLOGIE ED ESPERIENZE DIDATTICHE Il metodo adottato si basa sull'approccio comunicativo e prevede:

- ascolto di dialoghi, testi descrittivi e narrativi
- lettura di e-mail e testi di vario genere inerenti anche alla cultura del paese di cui si studia la lingua
- interazione tramite dialoghi, lavori a coppie, lavori di gruppo, esercizi a catena e presentazioni personali
- proposte di produzione di semplici testi descrittivi, narrativi e di e-mail personali su traccia
- riflessione linguistica attraverso il metodo induttivo e deduttivo
- confronto culturale tra il paese di appartenenza e quelli di L2 e L3

Sono previste le seguenti esperienze didattiche:

- partecipazione a rappresentazioni teatrali e workshop in L2, L3
- conversazione con madrelingua
- gemellaggio con una scuola europea sulla piattaforma E-twinning e conseguente viaggio all'estero
- drammatizzazioni in L2, L3 di sketches e piccoli brani di opere classiche
- sperimentazioni di CLIL
- visione di film e documentari in L2, L3
- Summer Camp

STORIA SCUOLA PRIMARIA

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA

Uso delle fonti

L'alunno riconosce elementi significativi del passato del suo ambiente di vita.

Riconosce e esplora in modo via via più approfondito le tracce storiche presenti nel territorio e comprende l'importanza del patrimonio artistico e culturale

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO					
CL 1^	CL 2^	CL 3^	CL 4^	CL. 5^	
Trarre informazioni da semplici documenti, fotografie, immagini.	Individuare tracce e usarle come fonti per ricostruire fatti, esperienze, storie di oggetti	Individuare le tracce e usarle come fonti per produrre conoscenze sul proprio passato, della generazione	Individuare le tracce e usarle come fonti per produrre conoscenze sulle civiltà antiche.	Produrre informazioni con fonti di diversa natura utili alla ricostruzione di un fenomeno storico.	
	Trarre informazioni da fonti di tipo diverso.	degli adulti e della comunità di appartenenza. Ricavare da fonti di tipo diverso informazioni e conoscenze su aspetti del passato.	Ricavare da fonti di tipo diverso informazioni e conoscenze su aspetti della storia antica.	Rappresentare, in un quadro storico-sociale, le informazioni che scaturiscono dalle tracce del passato presenti sul territorio vissuto.	

Organizzazione delle informazioni

Usa la linea del tempo per organizzare informazioni, conoscenze, periodi e individuare successioni, contemporaneità, durate, periodizzazioni. Individua le relazioni tra gruppi umani e contesti spaziali.

Organizza le informazioni e le conoscenze, tematizzando e usando le concettualizzazioni pertinenti.

Comprende i testi storici proposti e sa individuarne le caratteristiche.

Usa carte geo-storiche, anche con l'ausilio di strumenti informatici

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO					
CL 1^	CL 2^	CL 3^	CL 4^	CL. 5^	
Rappresentare graficamente e verbalmente fatti, attività giornaliere, settimanali, mensili.	Rappresentare graficamente e verbalmente le attività, i fatti vissuti e narrati	Rappresentare graficamente e verbalmente le attività e i fatti narrati.	Leggere una carta storico- geografica relativa alle civiltà studiate.	Leggere una carta storico- geografica relativa alle civiltà studiate.	
Riconoscere relazioni di successione, cicli temporali, durate percepite.	Riconoscere relazioni di successione e di contemporaneità, durate, periodi, cicli temporali, mutamenti, in fenomeni ed esperienze vissute e narrate	Riconoscere relazioni di successione e di contemporaneità, durate, periodi, cicli temporali, mutamenti, in fenomeni e	Usare cronologie e semplici carte storico-geografiche per rappresentare le conoscenze.	Usare cronologie e carte storico-geografiche per rappresentare le conoscenze.	
Conoscere l'organizzazione della settimana scolastica.	Conoscere e comprendere la funzione e l'uso degli strumenti convenzionali per la misurazione e la rappresentazione del tempo (orologio, calendario, linea temporale).	avvenimenti. Comprendere la funzione e l'uso degli strumenti convenzionali per la misurazione e la rappresentazione del tempo.	Confrontare i quadri storici delle civiltà affrontate.	Confrontare i quadri storici delle civiltà affrontate.	

Strumenti concettuali

Comprende avvenimenti, fatti e fenomeni delle società e civiltà che hanno caratterizzato la storia dell'umanità dal paleolitico alla fine del mondo antico con possibilità di apertura e di confronto con la contemporaneità.

Comprende aspetti fondamentali del passato dell'Italia dal paleolitico alla fine dell'impero romano d'Occidente, con possibilità di apertura e di confronto con la contemporaneità.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO					
CL 1^	CL 2^	CL 3^	CL 4^	CL. 5^	
Ricostruire esperienze	Ricostruire fatti personali o	Seguire e comprendere	Usare il sistema di misura	Usare il sistema di misura	
personali utilizzando gli indicatori temporali più frequenti.	esperienze collettive utilizzando una semplice cronologia di base.	vicende storiche attraverso l'ascolto o lettura di testi dell'antichità, di storie, racconti, biografie di grandi del passato. Organizzare le conoscenze	occidentale del tempo storico (avanti Cristo – dopo Cristo) e comprendere i sistemi di misura del tempo storico di altre civiltà. Elaborare rappresentazioni	occidentale del tempo storico (avanti Cristo – dopo Cristo) e comprendere i sistemi di misura del tempo storico di altre civiltà.	
		acquisite in semplici schemi temporali.	sintetiche delle società studiate, mettendo in rilievo le relazioni fra gli elementi caratterizzanti.	sintetiche delle società studiate, mettendo in rilievo le relazioni fra gli elementi caratterizzanti.	
		Individuare analogie e differenze attraverso il confronto tra quadri storico- sociali diversi, lontani nello spazio e nel tempo.	Individuare analogie e differenze attraverso il confronto tra quadri storico- sociali diversi, lontani nello spazio e nel tempo.	Individuare analogie e differenze attraverso il confronto tra quadri storico- sociali diversi, lontani nello spazio e nel tempo.	

Produzione scritta e orale

Racconta i fatti studiati e sa produrre semplici testi storici, anche con risorse digitali.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO					
CL 1^	CL 2^	CL 3^	CL 4^	CL. 5^	
Verbalizzare esperienze personali utilizzando gli	Verbalizzare esperienze personali utilizzando una	Rappresentare conoscenze e concetti appresi mediante	Confrontare aspetti caratterizzanti le diverse	Confrontare aspetti caratterizzanti le diverse	
indicatori temporali più frequenti.	semplice cronologia di base.	grafismi, disegni, testi scritti e con risorse digitali.	società studiate.	società studiate anche in rapporto al presente.	
	Esprimere relazioni di successione, contemporaneità, durata, causa-effetto, attraverso verbalizzazioni, semplici schemi grafici, disegni.	Esprimere verbalmente le informazioni acquisite seguendo anche uno schema predisposto collettivamente.	Ricavare informazioni da grafici, tabelle, carte storiche, reperti iconografici	Ricavare e produrre informazioni da grafici, tabelle, carte storiche, reperti iconografici e consultare testi di genere diverso, manualistici e non, cartacei e digitali.	
		Avviare alla capacità di esprimere verbalmente le conoscenze utilizzando un linguaggio specifico.	Esporre con coerenza le conoscenze, usando il linguaggio specifico della disciplina.	Esporre con coerenza conoscenze e concetti appresi, usando il linguaggio specifico della disciplina. Elaborare in testi orali e scritti gli argomenti studiati, anche usando risorse	
				digitali.	

PRINCIPALI METODOLOGIE ED ESPERIENZE DIDATTICHE:

- Metodologia della ricerca: porsi domande, formulare ipotesi, ricercare fonti, raccogliere e confrontare informazioni, sintesi, conclusioni.
- Confronto con il presente per comprendere come l'uomo, rispondendo ai bisogni, ha determinato i cambiamenti nel corso della storia.
- Utilizzo della linea del tempo.
- Costruzione, lettura e comprensione di diverse modalità di sintesi: mappe, tabelle, schemi, grafici.
- Utilizzo di risorse digitali: video, immagini, testi, softwares
- Uscite didattiche: musei, mostre, luoghi di interesse storico.
- Conoscenza della storia locale

STORIA - SCUOLA SECONDARIA

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della scuola secondaria di primo grado

L'alunno si informa in modo autonomo su fatti e problemi storici anche mediante l'uso di risorse digitali.

Produce informazioni storiche con fonti di vario genere – anche digitali – e le sa organizzare in testi.

Comprende testi storici e li sa rielaborare con un personale metodo di studio.

Espone oralmente e con scritture – anche digitali – le conoscenze storiche acquisite operando collegamenti e argomentando le proprie riflessioni.

Usa le conoscenze e le abilità per orientarsi nella complessità del presente, comprende opinioni e culture diverse, capisce i problemi fondamentali del mondo contemporaneo. Comprende aspetti, processi e avvenimenti fondamentali della storia italiana dalle forme di insediamento e di potere medievali alla formazione dello stato unitario fino alla nascita della Repubblica, anche con possibilità di aperture e confronti con il mondo antico.

Conosce aspetti e processi fondamentali della storia europea medievale, moderna e contemporanea, anche con possibilità di aperture e confronti con il mondo antico.

Conosce aspetti e processi fondamentali della storia mondiale, dalla civilizzazione neolitica alla rivoluzione industriale, alla globalizzazione.

Conosce aspetti e processi essenziali della storia del suo ambiente.

Conosce aspetti del patrimonio culturale, italiano e dell'umanità e li sa mettere in relazione con i fenomeni storici studiati.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO					
BIENNIO	CL 3^				
Uso delle fonti Conoscere alcune procedure e tecniche di lavoro nei siti archeologici, nelle biblioteche e negli archivi	Uso delle fonti Conoscere alcune procedure e tecniche di lavoro nei siti archeologici, nelle biblioteche e negli archivi				
Usare fonti di diverso tipo (documentarie, iconografiche, narrative, materiali, orali, digitali, ecc.) per produrre conoscenze su temi definiti	Usare fonti di diverso tipo (documentarie, iconografiche, narrative, materiali, orali, digitali, ecc.) per produrre conoscenze su temi definiti				
Conoscere i fondamentali processi di trasformazione della storia locale e generale	Conoscere i fondamentali processi di trasformazione della storia locale e generale.				

BIENNIO	CL 3^
Organizzazione delle informazioni	Organizzazione delle informazioni
Imparare a selezionare e organizzare le informazioni con mappe, schemi,	Selezionare e organizzrea le informazioni con mappe, schemi, tabelle, grafici
tabelle, grafici e risorse digitali	e risorse digitali
Imparare a costruire grafici e mappe spazio/temporali, per organizzare le conoscenze studiate	Costruire grafici e mappe spazio/temporali, per organizzare le conoscenze studiate
Imparare a collocare la storia locale con la storia europea e mondiale	Collocare la storia locale con la storia europea e mondiale
	Formulare ipotesi sulla base delle informazioni prodotte e delle conoscenze

BIENNIO	CL 3^
Strumenti concettuali	Strumenti concettuali
Imparare a comprendere aspetti e strutture dei processi storici italiani europei	Comprendere aspetti e strutture dei processi storici italiani europei e
e mondiali	mondiali
Imparare a conoscere il patrimonio culturale collegato con i temi affrontati	Conoscere il patrimonio culturale collegato con i temi affrontati
Usare correttamente la periodizzazione storica.	Usare le conoscenze per comprendere problemi ecologici, interculturali e di
	convivenza civile
Usare le conoscenze per comprendere problemi ecologici, interculturali e di	
convivenza civile.	

BIENNIO	CL 3^	
Produzione scritta e orale	Produzione scritta e orale	
Imparare a produrre testi utilizzando fonti di informazioni diverse, manualistiche e non, cartacee e digitali	Produrre testi utilizzando fonti di informazioni diverse, manualistiche e non, cartacee e digitali	
Imparare ad argomentare su conoscenze e concetti appresi usando il linguaggio specifico della disciplina	Argomentare su conoscenze e concetti appresi usando il linguaggio specifico della disciplina	

PRINCIPALI METODOLOGIE ED ESPERIENZE DIDATTICHE

- Lezione frontale per inquadrare l'unità di apprendimento, l'argomento e gli obiettivi da conseguire
- Brainstorming
- Spiegazione del lessico specifico
- Lezione dialogata guidata sul modulo di studio
- Lavoro in gruppi eterogenei
- Lavoro in gruppi per fasce di livello
- Problem solving
- Esercitazioni guidate e differenziate
- Gradualità nelle richieste
- Procedure e tecniche di lavoro dei siti archeologici, delle biblioteche e degli archivi anche attraverso le nuove tecnologie informatiche

TIPOLOGIA DI VERIFICA

Le verifiche orali e scritte, saranno organizzate in modo coerente al lavoro proposto in classe secondo gli obiettivi e le competenze da valutare con uso di facilitatori se necessario

- verifiche di fine capitolo o unità orali e/o scritte
- prove oggettive
- attività pratiche

GEOGRAFIA - SCUOLA PRIMARIA

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA

Orientamento

L'alunno si orienta nello spazio circostante e sulle carte geografiche, utilizzando riferimenti topologici e punti cardinali.

	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO					
CL 1^	CL 2^	CL 3^	CL 4^	CL. 5^		
Muoversi orientandosi nello spazio circostante Riconoscere la propria posizione e quella di oggetti nello spazio vissuto rispetto a precisi punti di riferimento)	Muoversi nello spazio conosciuto utilizzando punti di riferimento, direzioni e distanze	Muoversi consapevolmente nello spazio circostante, orientandosi attraverso punti di riferimento, utilizzando gli indicatori topologici (avanti, dietro, sinistra, destra, ecc.) e le mappe di spazi noti che si formano nella mente (carte mentali).	Orientarsi utilizzando i punti cardinali Osservare e analizzare i paesaggi del territorio italiano attraverso l'uso di cartine geografiche, immagini e filmati	Orientarsi utilizzando la bussola e i punti cardinali anche in relazione al Sole. Estendere le proprie carte mentali al territorio italiano, all'Europa e ai diversi continenti, attraverso gli strumenti dell'osservazione indiretta (filmati e fotografie, documenti cartografici, immagini da telerilevamento, elaborazioni digitali, ecc.).		

Linguaggio della geo-graficità

Utilizza il linguaggio della geo-graficità per interpretare carte geografiche e globo terrestre, realizzare semplici schizzi cartografici e carte tematiche, progettare percorsi e itinerari di viaggio.

Ricava informazioni geografiche da una pluralità di fonti (cartografiche e satellitari, tecnologie digitali, fotografiche, artistico-letterarie).

		OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
CL 1^	CL 2^	CL 3^	CL 4^	CL. 5^
Conoscere ed utilizzare gli	Rappresentare graficamente	Rappresentare in	Realizzare mappe di	Analizzare i principali
indicatori spaziali	percorsi sulla base di punti	prospettiva verticale oggetti	territori con la simbologia	caratteri fisici del
(vicino/lontano,	di riferimento, direzioni e	e ambienti noti (pianta	convenzionale.	territorio, fatti e fenomeni
sopra/sotto,	distanze.	dell'aula, ecc.) e tracciare		locali e globali,
davanti/dietro,		percorsi effettuati nello	Utilizzare atlanti geografici,	interpretando carte
dentro/fuori,	Rappresentare graficamente	spazio circostante.	grafici, tabelle, carte	geografiche di diversa
destra/sinistra).	spazi vissuti e percorsi		geografiche diverse,	scala, carte tematiche,
	utilizzando una simbologia	Leggere e interpretare la	fotografie aeree e	grafici, elaborazioni
Analizzare e/o riprodurre	non convenzionale.	pianta dello spazio vicino.	satellitari per analizzare e	digitali, repertori statistici
graficamente ambienti e			identificare un territorio e	relativi a indicatori socio-
percorsi vissuti o	Costruire collettivamente		le sue caratteristiche	demografici ed economici.
rappresentati	plastici, mappe, carte con			
individuandone le	simboli arbitrari.			Localizzare sulla carta
caratteristiche.				geografica dell'Italia le
				regioni fisiche, storiche e
				amministrative; localizzare
				sul planisfero e sul globo
				la posizione dell'Italia in
				Europa e nel mondo.
				Localizzare le regioni
				fisiche principali e i grandi
				caratteri dei diversi
				continenti e degli oceani.

Paesaggio

Riconosce e denomina i principali "oggetti" geografici fisici (fiumi, monti, pianure, coste, colline, laghi, mari, oceani, ecc.)
Individua i caratteri che connotano i paesaggi (di montagna, collina, pianura, vulcanici, ecc.) con particolare attenzione a quelli italiani, e individua

Coglie nei paesaggi mondiali della storia le progressive trasformazioni operate dall'uomo sul paesaggio naturale.

analogie e differenze con i principali paesaggi europei e di altri continenti.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO				
CL 1^	CL 2^	CL 3^	CL 4^	CL. 5^
Analizzare uno spazio	Individuare gli elementi	Conoscere il territorio	Comprendere il legame fra	Conoscere gli elementi
attraverso l'attivazione di	costitutivi dello spazio	circostante attraverso	uomo e territorio	che caratterizzano i
tutti i canali sensoriali.	vissuto e non	l'approccio percettivo e	riconoscendo e	principali paesaggi italian
		l'osservazione diretta.	individuando le più	europei e mondiali,
	Cogliere le relazioni tra gli	Individuare e descrivere gli	evidenti modificazioni	individuando le analogie e
	elementi che costituiscono il	elementi fisici e antropici	antropiche apportate nel	le differenze .
	paesaggio	che caratterizzano i	tempo.	
	•	paesaggi dell'ambiente di		
	Riconoscere i principali tipi	vita (della propria regione).		
	di paesaggio : urbano e			
	rurale			TOGLIERE (anche in
				relazione ai quadri socio-
				storici del passato) e
				CONOSCERE gli elementi
				di particolare valore
				ambientale e culturale da
				tutelare e valorizzare.

Regione e sistema territoriale

Si rende conto che lo spazio geografico è un sistema territoriale, costituito da elementi fisici e antropici legati da rapporti di connessione e/o di interdipendenza.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO					
CL 1^	CL 2^	CL 3^	CL 4^	CL. 5^	
Avviare all'analisi degli ambienti fisici e/o antropici dello spazio vissuto individuandone funzioni e relazioni.	Leggere gli elementi fisici e antropici dello spazio vissuto individuandone funzioni e relazioni.	Comprendere che il territorio è uno spazio organizzato e modificato dalle attività umane. Riconoscere, nel proprio ambiente di vita, le funzioni dei vari spazi e le loro connessioni, gli interventi positivi e negativi dell'uomo e IPOTIZZARE (progettare) soluzioni, esercitando la cittadinanza attiva.	Acquisire il concetto di paesaggio geografico (alpino, mediterraneo) con riferimento al territorio italiano L'uomo e le sue attività come parte dell'ambiente e della sua fruizione e tutela.	Acquisire il concetto di regione geografica (fisica, climatica, storico-culturale, amministrativa) e utilizzarlo a partire dal contesto italiano. Individuare problemi relativi alla tutela e valorizzazione del patrimonio naturale e culturale, proponendo soluzioni idonee nel proprio contesto di vita.	

PRINCIPALI METODOLOGIE ED ESPERIENZE DIDATTICHE:

- Metodo attivo per favorire la partecipazione dell'alunno mediante l'esplorazione di spazi vissuti e per un confronto ed un approccio interculturale nel rispetto delle diversità
- Metodo verbale simbolico prevalente durante la lezione frontale
- Metodo pratico operativo utilizzando anche le nuove metodologie
- Metodo cooperative learning
- Educazione al territorio intesa come esercizio della cittadinanza attiva e nell'educazione all'ambiente e allo sviluppo
- Esplorazione diretta intesa come rapporto tra geografia e scienze motorie per consolidare il rapporto del corpo con lo spazio
- Riflessioni sui cambiamenti climatici del nostro pianeta
- Esempi di attività: attività pratico-operative, visite guidate e di istruzione, interventi di esperti, esplorazione del territorio, lezione frontale, letture di carte geografiche, fotografie, immagini dal satellite, globo terrestre, materiali prodotti dalle nuove tecnologie ...

GEOGRAFIA - SCUOLA SECONDARIA

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della scuola secondaria di primo grado

Orientamento

Lo studente si orienta nello spazio e sulle carte di diversa scala in base ai punti cardinali e alle coordinate geografiche; sa orientare una carta geografica a grande scala facendo ricorso a punti di riferimento fissi.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO				
BIENNIO	CL 3^			
Impara a orientarsi sulle carte partendo dai punti cardinali (anche con l'utilizzo della bussola) e a punti di riferimento fissi.	Si orienta sulle carte e orienta le carte a grande scala in base ai punti cardinali (anche con l'utilizzo della bussola) e a punti di riferimento fissi.			
Si orienta nelle realtà territoriali vicine anche attraverso l'utilizzo dei programmi multimediali di visualizzazione dall'alto.	Si orienta nelle realtà territoriali lontane, anche attraverso l'utilizzo dei programmi multimediali di visualizzazione dall'alto.			

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della scuola secondaria di primo grado Linguaggio della geo-graficità Utilizza opportunamente carte geografiche, fotografie attuali e d'epoca, immagini da telerilevamento, elaborazioni digitali, grafici, dati statistici, sistemi

informativi geografici per comunicare efficacemente informazioni spaziali

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO				
BIENNIO	CL 3^			
Legge vari tipi di carte geografiche (da quella topografica al planisfero), imparando di utilizzare scale di riduzione, coordinate geografiche e simbologia.	Legge e interpreta vari tipi di carte geografiche (da quella topografica al planisfero), utilizzando scale di riduzione, coordinate geografiche e simbologia.			
IMPARA AD Utilizza strumenti tradizionali (carte, grafici, dati statistici, immagini, ecc.) e innovativi (telerilevamento e cartografia computerizzata) per conoscere e comunicare fatti e fenomeni territoriali	Utilizza strumenti tradizionali (carte, grafici, dati statistici, immagini, ecc.) e innovativi (telerilevamento e cartografia computerizzata) per comprendere e comunicare fatti e fenomeni territoriali.			

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della scuola secondaria di primo grado

Paesaggio

Riconosce nei paesaggi europei e mondiali, raffrontandoli in particolare a quelli italiani, gli elementi fisici significativi e le emergenze storiche, artistiche e architettoniche, come patrimonio naturale e culturale da tutelare e valorizzare.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO			
BIENNIO	CL 3^		
Conosce e confronta alcuni caratteri dei paesaggi italiani, europei anche in	Interpreta e confronta alcuni caratteri dei paesaggi, italiani, europei e		
relazione alla loro evoluzione nel tempo.	mondiali, anche in relazione alla loro evoluzione nel tempo.		
	Conosce temi e problemi di tutela del paesaggio come patrimonio naturale		
IMPARA A ConosceRE temi e problemi di tutela del paesaggio come	e culturale e progetta azioni di valorizzazione.		
patrimonio naturale e culturale e progetta azioni di valorizzazione.			

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della scuola secondaria di primo grado

Regione e sistema territoriale

Osserva, legge e analizza sistemi territoriali vicini e lontani, nello spazio e nel tempo e valuta gli effetti di azioni dell'uomo sui sistemi territoriali alle diverse scale geografiche.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO				
BIENNIO	CL 3^			
Conosce il concetto di regione geografica (fisica, climatica, storica, economica) applicandolo all'Italia, all'Europa.	Consolida il concetto di regione geografica (fisica, climatica, storica, economica) applicandolo all'Italia, all'Europa e agli altri continenti.			
Saper mettere in relazione fatti e fenomeni demografici, sociali ed economici di portata nazionale, europea.	Analizza in termini di spazio le interrelazioni tra fatti e fenomeni demografici, sociali ed economici di portata nazionale, europea e mondiale.			
	Utilizza modelli interpretativi di assetti territoriali dei principali Paesi europei e degli altri continenti, anche in relazione alla loro evoluzione storico-politico-economica.			

PRINCIPALI METODOLOGIE ED ESPERIENZE DIDATTICHE:

- Lezione frontale per inquadrare l'unità di apprendimento, l'argomento e gli obiettivi da conseguire.
- Brainstorming
- Spiegazione del lessico specifico
- Lezione dialogata guidata sul modulo di studio
- Lavoro in gruppi eterogenei
- Lavoro in gruppi per fasce di livello
- Problem solving
- Esercitazioni guidate e differenziate
- Gradualità nelle richieste
- Imparare a selezionare e organizzare le informazioni con mappe, schemi, tabelle, grafici e risorse digitali
- Portare l'allievo a conoscere alcune procedure e tecniche di lavoro per l'elaborazione di mappe e cartine
- Usare fonti di diverso tipo (documentarie, iconografiche, narrative, materiali, orali, digitali, ecc.) per produrre conoscenze su temi definiti
- Formulare e verificare ipotesi relative all'argomento proposto durante le attività laboratoriali
- Imparare a confrontare i documenti geografici
- Argomentare i concetti appresi e i contenuti
- Utilizzare le tecnologie per produrre documenti e interpretare i fenomeni geografici.

TIPOLOGIA DI VERIFICA:

Le verifiche orali e scritte, saranno organizzate in modo coerente al lavoro proposto in classe Secondo gli obiettivi e le competenze da valutare

- verifiche di fine capitolo o unità orali e/o scritte
- prove oggettive
- attività pratiche

MATEMATICA – SCUOLA PRIMARIA

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA

Numeri

L'alunno si muove con sicurezza nel calcolo scritto e mentale con i numeri naturali e sa valutare l'opportunità di ricorrere a una calcolatrice.

		OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
CL 1^	CL 2^	CL 3^	CL 4^	CL. 5^
Contare oggetti in situazioni	Contare oggetti in senso	Contare oggetti o eventi, a	Leggere, scrivere e	Leggere, scrivere, confrontare
varie e significative.	progressivo e regressivo e per	voce e mentalmente, in senso	confrontare numeri naturali	numeri decimali.
	salti di due, tre,	progressivo e regressivo e per	entro il 10000 e numeri	
Leggere e scrivere i numeri		salti di due, tre,	decimali.	Eseguire le quattro operazioni
naturali entro il 20 e saperli	Leggere e scrivere i numeri			con sicurezza, valutando
collocare in modo corretto	naturali entro il 100, saperli	Leggere e scrivere i numeri	Conoscere la tecnica scritta	l'opportunità di ricorrere al
sulla linea dei numeri e	collocare in modo corretto	naturali in notazione	della divisione con numeri	calcolo mentale, scritto o con
saperli raggruppare anche in	sulla linea dei numeri e saperli	decimale, avendo	naturali e decimali e	la calcolatrice a seconda delle
basi diverse fino al primo	raggruppare in base 10.	consapevolezza della	verbalizzare la procedura di	situazioni.
ordine.		notazione posizionale;	calcolo.	
	Eseguire mentalmente	confrontarli e ordinarli, anche		Eseguire la divisione con resto
Eseguire praticamente e	addizioni e sottrazioni entro il	rappresentandoli sulla retta.	Eseguire le quattro	fra numeri naturali;
mentalmente la	100 e memorizzare i prodotti		operazioni con sicurezza,	individuare multipli e divisori
scomposizione dei numeri	della tavola pitagorica.	Eseguire mentalmente	con numeri naturali e	di un numero.
entro il 10 in coppie di		semplici operazioni con i	decimali, valutando	Stimare il risultato di una
addendi.	Eseguire addizioni e	numeri naturali e verbalizzare	l'opportunità di ricorrere al	operazione.
	sottrazioni in colonna con e	le procedure di calcolo.	calcolo mentale o scritto e	
Eseguire addizioni e	senza cambio.		applicare le relative	Operare con le frazioni e
sottrazioni entro il 20 e		Conoscere con sicurezza le	proprietà.	riconoscere frazioni
verbalizzare le procedure di	Comprendere il concetto di	tabelline della moltiplicazione		equivalenti.
calcolo.	moltiplicazione e verbalizzare	dei numeri fino a 10. Eseguire	Eseguire moltiplicazioni e	
	le procedure di calcolo.	le operazioni con i numeri	divisioni per 10, 100, 1000.	Utilizzare numeri decimali,
Confrontare i numeri		naturali con gli algoritmi scritti		frazioni e percentuali per
utilizzando la simbologia	Utilizzare le tabelle per	usuali.	Acquisire il concetto di	descrivere situazioni
adeguata e saperli utilizzare	scoprire ed applicare alcune		frazione; confrontare ed	quotidiane.
nel loro aspetto ordinale e	proprietà delle operazioni.	Leggere, scrivere, confrontare	ordinare le frazioni sulla	

cardinale	Confrontare ed ordinare i numeri utilizzando la simbologia adeguata e saperli utilizzare nel loro aspetto ordinale e cardinale.	numeri decimali, rappresentarli sulla retta ed eseguire semplici addizioni e sottrazioni, anche con riferimento alle monete o ai risultati di semplici misure.	linea dei numeri; conoscere le frazioni decimali e saperle trasformare in numero decimale.	Interpretare i numeri interi negativi in contesti concreti. Rappresentare i numeri conosciuti sulla retta e utilizzare scale graduate in contesti significativi per le scienze e per la tecnica.
				Conoscere sistemi di notazione dei numeri che sono o sono stati in uso in luoghi, tempi e culture diverse dalla nostra.

Spazio e figure

Riconosce e rappresenta forme del piano e dello spazio, relazioni e strutture che si trovano in natura o che sono state create dall'uomo.

Descrive, denomina e classifica figure in base a caratteristiche geometriche, ne determina misure, progetta e costruisce modelli concreti di vario tipo.

Utilizza strumenti per il disegno geometrico (riga, compasso, squadra) e i più comuni strumenti di misura (metro, goniometro...).

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO				
CL 1^	CL 2^	CL 3^	CL 4^	CL. 5^
Prendere coscienza del sé	Intuire distanze e volumi a	Percepire la propria posizione	Classificare triangoli e	Descrivere, denominare e
corporeo in riferimento allo	partire dal proprio corpo.	nello spazio e stimare distanze	quadrilateri individuando gli	classificare figure
spazio circostante e agli		e volumi a partire dal proprio	elementi significativi e	geometriche, identificando
altri.	Localizzare oggetti nello spazio	corpo.	simmetrie.	elementi significativi e
	rispetto a sé e agli altri.			simmetrie, anche al fine di
Muoversi nello spazio		Comunicare la posizione di	Disegnare con riga, squadra	farle riprodurre da altri.
utilizzando riferimenti	Eseguire e rappresentare	oggetti nello spazio fisico, sia	e compasso rette parallele,	
topologici.	percorsi semplici utilizzando	rispetto al soggetto, sia	perpendicolari, incidenti e	Riprodurre una figura in base
	codici diversi.	rispetto ad altre persone o	alcuni poligoni.	a una descrizione, utilizzando
Eseguire semplici percorsi		oggetti, usando termini		gli strumenti opportuni (carta
richiesti verbalmente.	Riconoscere, denominare e	adeguati (sopra/sotto,	Rappresentare percorsi e	a quadretti, riga e compasso,
	cogliere somiglianze e	davanti/dietro, destra/sinistra,	figure sul piano cartesiano	squadre, software di
Riconoscere e denominare	differenze tra figure piane.	dentro/fuori).	(primo quadrante).	geometria).
alcune figure geometriche				
piane.	Riconoscere e disegnare	Eseguire un semplice percorso	Costruire e utilizzare	Utilizzare il piano cartesiano
	semplici figure geometriche	partendo dalla descrizione	materiali nello spazio e nel	per localizzare punti.
Riconoscere e riprodurre	piane.	verbale o dal disegno,	piano.	
semplici enti geometrici.		descrivere un percorso che si		Costruire e utilizzare modelli
		sta facendo e dare le istruzioni	Riconoscere figure riflesse.	materiali nello spazio e nel
		a qualcuno perché compia un		piano come supporto a una
		percorso desiderato.	Confrontare e misurare	prima capacità di
			angoli con	visualizzazione.
		Riconoscere, denominare e	Riconoscere e rappresentare	D
		descrivere figure geometriche.	rette perpendicolari ,	Riconoscere figure ruotate,
			parallele, orizzontali,	traslate e riflesse.
		Disegnare figure geometriche	verticali.	

	o costruiro modelli resterisli		Confrontage o missing an and
	e costruire modelli materiali		Confrontare e misurare angoli
	anche nello spazio.	Riprodurre ingrandimenti e	utilizzando proprietà e
		riduzioni di figure date.	strumenti.
		Avvio al concetto di	Utilizzare e distinguere fra
		perimetro.	loro i concetti di
		perimetro.	perpendicolarità,
		Avvio al concetto di area.	1
		Avvio ai concetto di area.	parallelismo, orizzontalità,
			verticalità.
			Riprodurre in scala una figura
			assegnata (utilizzando, ad
			esempio, la carta a quadretti).
			esemple, la sarta a quadretti,
			Dotorminaro il norimetro di
			Determinare il perimetro di
			una figura utilizzando le più
			comuni formule o altri
			procedimenti.
			Determinare l'area di
			rettangoli e triangoli e di altre
			figure per scomposizione o
			= -
			utilizzando le più comuni
			formule.
			Riconoscere rappresentazioni
			piane di oggetti
			tridimensionali, identificare
			punti di vista diversi di uno
			stesso oggetto (dall'alto, di
			fronte, ecc.).

RELAZIONI DATI PREVISIONI

Ricerca dati per ricavare informazioni e costruisce rappresentazioni (tabelle e grafici). Ricava informazioni anche da dati rappresentati in tabelle e grafici Riconosce e quantifica, in casi semplici, situazioni di incertezza.

Legge e comprende testi che coinvolgono aspetti logici e matematici.

Riesce a risolvere facili problemi in tutti gli ambiti di contenuto, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati. Descrive il procedimento seguito e riconosce strategie di soluzione diverse dalla propria.

		OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
CL 1^	CL 2^	CL 3^	CL 4^	CL. 5^
Classificare oggetti secondo	Classificare oggetti e figure	Classificare numeri, figure,	Rappresentare dati median-	Rappresentare relazioni e dati
un criterio	secondo due proprietà	oggetti in base a una o più	te grafici a colonne e	e, in situazioni significative,
	Rappresentare classificazioni	proprietà, utilizzando	tabelle.	utilizzare le rappresentazioni
Formare un insieme e	utilizzando i diagrammi di	rappresentazioni opportune, a		per ricavare informazioni,
rappresentarlo mediante il	Eulero-Venn, ad albero.	seconda dei contesti e dei fini.	Interpretare semplici grafici	formulare giudizi e prendere
diagramma di Eulero-Venn.			Intuire le nozione di moda e	decisioni.
	Leggere interpretare semplici	Leggere e rappresentare	media nell'esperienza	
Stabilire relazioni fra insiemi	dati statistici.	relazioni e dati con	diretta	Usare le nozioni di frequenza,
e rappresentarle con	Raccogliere dati, organizzarli in	diagrammi, schemi e tabelle.		di moda e di media
diagramma sagittale	base alle loro caratteristiche e		Rilevare in una situazione	aritmetica, se adeguata alla
	rappresentarli con istogrammi.	Argomentare sui criteri che	problematica il dato inutile	tipologia dei dati a
Rilevare in oggetti		sono stati usati per realizzare	o mancante o	disposizione.
eguaglianze e differenze.	Conoscere e usare i	classificazioni e ordinamenti	contraddittorio	
	quantificatori: tutti, ogni,	assegnati.		Rappresentare problemi con
Riconoscere informazioni e	alcuni, nessuno		Analizzare il testo di un	tabelle e grafici che ne
dati in differenti situazioni di		Leggere e comprendere il	problema e determinare se	esprimono la struttura.
esperienza.	Esprimere sotto forma di	testo di un problema.	è risolvibile in termini	
	problema una situazione		matematici	Saper risolvere problemi di
Utilizzare informazioni e dati	concreta.	Rilevare i dati pertinenti, gli		diversa natura con diversa
per rispondere ad una		eventuali dati sovrabbondanti	Formulare problemi parten-	metodologia.
richiesta.	Elaborare il testo di un	o i dati mancanti.	do da una situazione data	
	problema assegnata una			Utilizzare le principali unità di

Risolvere semplici problemi matematici utilizzando il concetto di addizione.

Risolvere semplici problemi matematici utilizzando il concetto di sottrazione in situazione di resto.

Osservare oggetti, fenomeni e individuare grandezze misurabili

Confrontare attraverso l'esperienza diretta due o più grandezze (due lunghezze)

Cercare regolarità in semplici successioni ordinate.

operazione aritmetica o una rappresentazione grafica Risolvere semplici problemi con rappresentazioni grafiche opportune.

Risolvere semplici problemi matematici che implicano il concetto di addizione con il linguaggio simbolico.

Risolvere semplici problemi matematici che implicano il concetto di sottrazione, in situazione di resto e differenza, con il linguaggio simbolico.

Risolvere semplici problemi matematici che implicano il concetto di moltiplicazione con il linguaggio simbolico.

Confrontare direttamente la lunghezza o il peso di due oggetti.

Usare misure arbitrarie per il confronto di lunghezze (spanna, braccio, passo piede.....)

Individuare il modulo in

Rappresentare una situazione problematica con schemi opportuni in modo da individuarne la soluzione.

Risolvere problemi utilizzando il concetto di moltiplicazione e il relativo linguaggio simbolico.

Risolvere problemi utilizzando il concetto di divisione ed il relativo linguaggio simbolico.

Risolvere problemi matematici con più domande utilizzando per ciascuno l'operazione o la rappresentazione adeguate.

Misurare grandezze (lunghezze, tempo, ecc.) utilizzando sia unità arbitrarie sia unità e strumenti convenzionali (metro, orologio, ecc.).

Risolvere semplici problemi di calcolo con le misure

Descrivere situazioni usando espressioni del tipo: certo e impossibile.

Ricercare regolarità in una

Ricercare uno schema risolutivo estensibile a situazioni problematiche simili

Misurare lunghezze di linee, in particolare il perimetro dei poligoni

Conoscere ed usare le misure di lunghezza, di peso e di capacità facendo riferimento al sistema internazionale di misura

Misurare ampiezze angolari usando quale unità l'angolo grado

Misurare aree con opportuni campioni arbitrari e con alcune misure convenzionali: m, dm cm mm quadrato

Conoscere il valore delle monete ed utilizzarlo in situazioni problematiche di compravendita

Conoscere il significato dei termini peso netto, peso lordo, tara e risolvere misura per lunghezze, angoli, aree, volumi/capacità, intervalli temporali, masse, pesi per effettuare misure e stime.

Passare da un'unità di misura a un'altra, limitatamente alle unità di uso più comune, anche nel contesto del sistema monetario.

In situazioni concrete, di una coppia di eventi intuire e cominciare ad argomentare qual è il più probabile, dando una prima quantificazione nei casi più semplici, oppure riconoscere se si tratta di eventi ugualmente probabili.

Riconoscere e descrivere regolarità in una sequenza di numeri o di figure.

successioni ordinate.	successione ordinata di	semplici problemi	
Rappresentare sequenze data	elementi		
una regola di costruzione.		Descrive situazioni usando i	
	Costruire successioni, data	termini: probabile, possibile,	
	una regola	incerto	
		Inventare regole per	
		costruire successioni.	

PRINCIPALI METODOLOGIE ED ESPERIENZE DIDATTICHE:

- 1. Esperienze dirette
- 2. Manipolazione di materiali
- 3. Osservazione della realtà
- **4.** Formulazione di ipotesi
- **5.** Problem solving
- **6.** Scoperta e definizione di regole
- **7.** Generalizzazione e applicazione in contesti diversi delle acquisizioni
- 8. Lavori di gruppo

MATEMATICA - SCUOLA SECONDARIA

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della scuola secondaria di primo grado Numeri

L'alunno si muove con sicurezza nel calcolo anche con i numeri razionali, ne padroneggia le diverse rappresentazioni e stima la grandezza di un numero e il risultato di operazioni.

risultato di operazioni.	
OBIETTIVI DI A	PPRENDIMENTO
CL 1^ e 2^	CL 3^
Eseguire addizioni, sottrazioni, moltiplicazioni, divisioni, elevamento a	Eseguire addizioni, sottrazioni, moltiplicazioni, divisioni, elevamento a
potenza, estrazione di radice quadrata, ordinamenti e confronti tra i numeri	potenza, estrazione di radice quadrata, ordinamenti e confronti tra i numeri
conosciuti (numeri naturali, frazioni e numeri decimali), quando possibile	Reali, quando possibile mentalmente, oppure utilizzando gli usuali algoritmi
mentalmente, oppure utilizzando gli usuali algoritmi scritti, le calcolatrici e i	scritti, le calcolatrici e i fogli di calcolo e valutando quale strumento può essere
fogli di calcolo e valutando quale strumento può essere più opportuno.	più opportuno.
Rappresentare i numeri conosciuti sulla retta.	Dare stime approssimate per il risultato di una operazione e controllare la
	plausibilità di un calcolo.
Utilizzare scale graduate in contesti significativi per le scienze e per la tecnica.	
	Rappresentare i numeri Reali sulla retta.
Utilizzare il concetto di rapporto fra numeri o misure ed esprimerlo sia nella	
forma decimale, sia mediante frazione.	Descrivere con un'espressione numerica la sequenza di operazioni che fornisce
	la soluzione di un problema.
Utilizzare frazioni equivalenti e numeri decimali per denotare uno stesso	Fanciara de la cita de caractera del 10 a la cita disprisación
numero razionale in diversi modi, essendo consapevoli di vantaggi e svantaggi delle diverse rappresentazioni.	Esprimere misure utilizzando anche le potenze del 10 e le cifre significative.
Comprendere il significato di percentuale e saperla calcolare utilizzando	
strategie diverse.	
Interpretare una variazione percentuale di una quantità data come una	
moltiplicazione per un numero decimale.	
Individuare multipli e divisori di un numero naturale e multipli e divisori	
comuni a più numeri.	

Comprendere il significato e l'utilità del multiplo comune più piccolo e del divisore comune più grande, in matematica e in situazioni concrete.

In casi semplici scomporre numeri naturali in fattori primi e conoscere l'utilità di tale scomposizione per diversi fini.

Utilizzare la notazione usuale per le potenze con esponente intero positivo, consapevoli del significato, e le proprietà delle potenze per semplificare calcoli e notazioni.

Conoscere la radice quadrata come operatore inverso dell'elevamento al quadrato.

Dare stime della radice quadrata utilizzando solo la moltiplicazione.

Sapere che non si può trovare una frazione o un numero decimale che elevato al quadrato dà 2, o altri numeri interi.

Utilizzare la proprietà associativa e distributiva per raggruppare e semplificare, anche mentalmente, le operazioni.

Eseguire semplici espressioni di calcolo con i numeri conosciuti, essendo consapevoli del significato delle parentesi e delle convenzioni sulla precedenza delle operazioni.

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della scuola secondaria di primo grado Spazio e figure

Riconosce e denomina le forme del piano e dello spazio, le loro rappresentazioni e ne coglie le relazioni tra gli elementi.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO			
CL 1^ e 2^	CL 3^		
Riprodurre figure e disegni geometrici, utilizzando in modo appropriato e con	Conoscere il numero π , e alcuni modi per approssimarlo.		
accuratezza opportuni strumenti (riga, squadra, compasso, goniometro,			
software di geometria).	Calcolare l'area del cerchio e la lunghezza della circonferenza, conoscendo il raggio, e viceversa.		
Rappresentare punti, segmenti e figure sul piano cartesiano.			
	Conoscere e utilizzare le principali trasformazioni geometriche e i loro		
Conoscere definizioni e proprietà (angoli, assi di simmetria, diagonali,) delle principali figure piane (triangoli, quadrilateri, poligoni regolari, cerchio).	invarianti.		
	Rappresentare oggetti e figure tridimensionali in vario modo tramite disegni		
Descrivere figure complesse e costruzioni geometriche al fine di comunicarle ad altri.	sul piano.		
Riprodurre figure e disegni geometrici in base a una descrizione e codificazione fatta da altri.	Visualizzare oggetti tridimensionali a partire da rappresentazioni bidimensionali.		
Riconoscere figure piane simili in vari contesti e riprodurre in scala una figura assegnata.	Calcolare l'area e il volume delle figure solide più comuni e darne stime di oggetti della vita quotidiana.		
Conoscere il Teorema di Pitagora e le sue applicazioni in matematica e in situazioni concrete.	Risolvere problemi utilizzando le proprietà geometriche delle figure.		
Determinare l'area di semplici figure scomponendole in figure elementari, ad esempio triangoli, o utilizzando le più comuni formule.			
Stimare per difetto e per eccesso l'area di una figura delimitata anche da linee curve.			
Risolvere problemi utilizzando le proprietà geometriche delle figure.			

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della scuola secondaria di primo grado

Relazioni e funzioni

Analizza e interpreta rappresentazioni di dati per ricavarne misure di variabilità e prendere decisioni.

Riconosce e risolve problemi in contesti diversi valutando le informazioni e la loro coerenza.

Spiega il procedimento seguito, anche in forma scritta, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati.

Confronta procedimenti diversi e produce formalizzazioni che gli consentono di passare da un problema specifico a una classe di problemi.

Produce argomentazioni in base alle conoscenze teoriche acquisite (ad esempio sa utilizzare i concetti di proprietà caratterizzante e di definizione).

Sostiene le proprie convinzioni, portando esempi e controesempi adeguati e utilizzando concatenazioni di affermazioni; accetta di cambiare opinione riconoscendo le conseguenze logiche di una argomentazione corretta.

Utilizza e interpreta il linguaggio matematico (piano cartesiano, formule, equazioni, ...) e ne coglie il rapporto col linguaggio naturale.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO			
CL 1^ e 2^	CL 3^		
Esprimere la relazione di proporzionalità con un'uguaglianza di frazioni e viceversa.	Interpretare, costruire e trasformare formule che contengono lettere per esprimere in forma generale relazioni e proprietà.		
	Usare il piano cartesiano per rappresentare relazioni e funzioni empiriche o ricavate da tabelle, e per conoscere in particolare le funzioni del tipo y=ax, y=a/x, y=ax², y=2 ⁿ e i loro grafici e collegare le prime due al concetto di proporzionalità.		
	Esplorare e risolvere problemi utilizzando equazioni di primo grado.		

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della scuola secondaria di primo grado Dati e previsioni

Nelle situazioni di incertezza (vita quotidiana, giochi, ...) si orienta con valutazioni di probabilità.

Ha rafforzato un atteggiamento positivo rispetto alla matematica attraverso esperienze significative e ha capito come gli strumenti matematici appresi siano utili in molte situazioni per operare nella realtà.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO				
CL 1^e 2^	CL 3^			
utilizzando le distribuzioni delle frequenze e delle frequenze relative. Scegliere ed utilizzare valori medi (moda, mediana, media aritmetica)	Riconoscere coppie di eventi complementari, compatibili, incompatibili,			

PRINCIPALI METODOLOGIE ED ESPERIENZE DIDATTICHE:

- Lezione frontale
- Lezione dialogata
- Lavoro a coppie
- Lavoro in gruppi eterogenei
- Lavoro in gruppi per fasce di livello
- Uso della discussione per coinvolgere e motivare
- Problem solving
- Esercitazioni guidate e differenziate
- Gradualità nelle richieste
- Metodologia dell'esperienza
- Metodologia della ricerca
- Recupero
- Consolidamento
- Sviluppo

SCIENZE - SCUOLA PRIMARIA

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA				
Esplorare e descrivere oggetti e materiali L'alunno sviluppa atteggiamenti di curiosità e modi di guardare il mondo che lo stimolano a cercare spiegazioni di quello che vede succedere. Esplora i fenomeni con un approccio scientifico: con l'aiuto dell'insegnante, dei compagni, in modo autonomo, osserva e descrive lo svolgersi dei fatti, formula domande, anche sulla base di ipotesi personali, propone e realizza semplici esperimenti.		spazio/temporali. Individua aspetti quantitationi produce rappresentazioni adeguato, elabora semplici m	comiglianze e differenze, fa ignificativi, identifica relazioni vi e qualitativi nei fenomeni, grafiche e schemi di livello	
	OBIETTIVI DI APPRENDIMEN	1		1
CL 1^	CL 2^	CL 3^	CL 4^	CL. 5^
Saper osservare la realtà, utilizzando i cinque sensi, per conoscere la struttura di semplici oggetti, scomporli, ricomporli e descriverli	Osservare e descrivere oggetti, fatti e fenomeni utilizzando un codice linguistico e iconico	Individuare, attraverso l'interazione diretta, la struttura di oggetti semplici, analizzarne qualità e proprietà, descriverli nella loro unitarietà e nelle loro parti, scomporli e	Descrivere oggetti e materiali anche attraverso l'uso di varie fonti per reperire informazioni e spiegazioni	Individuare, nell'osservazione di esperienze concrete, alcuni concetti scientifici quali: dimensioni spaziali, peso, forza, movimento, pressione, temperatura, calore, ecc.
Saper confrontare due o più oggetti descrivendo somiglianze e differenze ed effettuare semplici seriazioni.	Saper confrontare due o più oggetti descrivendo somiglianze e differenze ed effettuare semplici seriazioni.	ricomporli, riconoscerne funzioni e modi d'uso. Seriare e classificare oggetti in base alle loro proprietà.	Esplorare i fenomeni con un approccio scientifico, osservando, ponendosi domande e formulando ipotesi	Riconoscere regolarità nei fenomeni e a costruire in modo elementare il concetto di energia.
Partecipare alla preparazione di semplici esperimenti osservando i fenomeni analizzati, formulando semplicissime previsioni	Cogliere le trasformazioni della materia operando concretamente. Partecipare alla preparazione di un semplice esperimento e saper	Individuare strumenti e unità di misura non convenzionali adeguati alle situazioni problematiche in esame; fare misure e usare la matematica conosciuta per trattare i dati.	Cominciare a riconoscere e registrare regolarità in alcuni fenomeni Individuare le proprietà di alcuni materiali come, ad esempio: la durezza, il peso,	Osservare, utilizzare e, quando è possibile, costruire semplici strumenti di misura: recipienti per misure di volumi/capacità, bilance a molla, ecc. imparando a servirsi di unità convenzionali.
Esprimere in forma grafica alcuni fenomeni osservati	verbalizzare i risultati	Descrivere semplici fenomeni della vita quotidiana legati ai	l'elasticità, la trasparenza, la densità, ecc.; realizzare	

liquidi, al cibo, alle forze e al	sperimentalmente semplici	Osservare e schematizzare
movimento, al calore, ecc.	soluzioni in acqua (acqua e	alcuni passaggi di stato,
	zucchero, acqua e	rappresentandoli anche in
	inchiostro, ecc).	forma grafica; riconoscere le
		relazioni fra le variabili
	Saper esporre in forma orale	presenti.
	adeguata, con un linguaggio	
	specifico i concetti legati alle	
	osservazioni effettuate.	

Osservare e sperimentare sul campo

Riconosce le principali caratteristiche e i modi di vivere di organismi animali e vegetali

Ha atteggiamenti di cura verso l'ambiente scolastico che condivide con gli altri; rispetta e apprezza il valore dell'ambiente sociale e naturale.

	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO			
CL 1^	CL 2^	CL 3^	CL 4^	CL. 5^
Saper rilevare elementi dell'ambiente circostante con esperienze dirette all'esterno e in classe Saper rilevare le trasformazioni	Conoscere attraverso l'esperienza concreta gli elementi che caratterizzano l'ambiente naturale, anche attraverso semplici esperimenti	Osservare i momenti significativi nella vita di piante e animali, ove possibile realizzando allevamenti in classe di piccoli animali, semine in terrari e orti, ecc. Individuare somiglianze e	Individuare aspetti qualitativi e quantitativi nei fenomeni osservati e sintetizzarli attraverso adeguate rappresentazioni di tipo diverso	Proseguire nelle osservazioni frequenti e regolari, a occhio nudo o con appropriati strumenti, con i compagni e autonomamente, di una porzione di ambiente vicino; individuare gli elementi che lo
dell'ambiente circostante in relazione alle mutazioni stagionali ed ai fattori meteorologici	Praticare forme di riciclo e di risparmio idrico ed energetico	differenze nei percorsi di sviluppo di organismi animali e vegetali.	Conoscere la struttura del suolo sperimentando con rocce, sassi e terricci; osservare le caratteristiche	caratterizzano e i loro cambiamenti nel tempo.
Praticare forme di riciclo e di risparmio idrico ed energetico		Osservare, con uscite all'esterno, le caratteristiche dei terreni e delle acque. Osservare e interpretare le	dell'acqua e il suo ruolo nell'ambiente. Praticare forme di riciclo e di risparmio idrico ed	Ricostruire e interpretare il movimento dei diversi oggetti celesti, rielaborandoli anche attraverso giochi col corpo.
		trasformazioni ambientali naturali (ad opera del sole, di agenti atmosferici, dell'acqua, ecc.) e quelle ad opera dell'uomo (urbanizzazione, coltivazione, industrializzazione, ecc.).	energetico	Praticare forme di riciclo e di risparmio idrico ed energetico.
		Avere familiarità con la		

	variabilità dei fenomeni	
	atmosferici (venti, nuvole,	
	pioggia, ecc.) e con la	
	periodicità dei fenomeni	!
	celesti.	
	Praticare forme di riciclo e di	
	risparmio idrico ed energetico	

L'uomo, i viventi e l'ambiente

Riconosce le principali caratteristiche e i modi di vivere di organismi animali e vegetali.

Ha consapevolezza della struttura e dello sviluppo del proprio corpo, nei suoi diversi organi e apparati, ne riconosce e descrive il funzionamento, utilizzando modelli intuitivi ed ha cura della sua salute.

Ha atteggiamenti di cura verso l'ambiente scolastico che condivide con gli altri; rispetta e apprezza il valore dell'ambiente sociale e naturale.

Espone in forma chiara ciò che ha sperimentato, utilizzando un linguaggio appropriato.

Trova da varie fonti (libri, internet, discorsi degli adulti, ecc.) informazioni e spiegazioni sui problemi che lo interessano.

	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO			
CL 1^	CL 2^	CL 3^	CL 4^	CL. 5^
Conoscere gli ambienti	Conoscere le principali	Riconoscere e descrivere le	Conoscere gli elementi che	Descrivere e interpretare il
legati al vissuto personale e	caratteristiche dell'ambiente e	caratteristiche del proprio	compongono l'ambiente	funzionamento del corpo
saperne cogliere e	degli organismi che lo abitano,	ambiente.	naturale e antropico	come sistema complesso
verbalizzare alcune	per cogliere cambiamenti, cicli			situato in un ambiente;
caratteristiche	vitali, interazioni con l'uomo	Osservare e prestare	Individuare le caratteristiche	costruire modelli plausibili sul
		attenzione al funzionamento	per la classificazione di	funzionamento dei diversi
Prestare attenzione alla cura	Prestare attenzione alla cura	del proprio corpo	vertebrati e invertebrati	apparati, elaborare primi
del proprio corpo e	del proprio corpo e all'igiene	(prevalentemente collegato		modelli intuitivi di struttura
all'igiene personale	personale	all'educazione alimentare)	Elaborare elementi di	cellulare.
			classificazione animale e	
Riconoscere le principali	Elaborare i primi elementi di	Riconoscere in altri organismi	vegetale sulla base di	Avere cura della propria
differenze fra viventi e non	classificazione animale e	viventi, in relazione con i loro	osservazioni personali	salute anche dal punto di
viventi	vegetale sulla base di	ambienti, bisogni analoghi ai		vista alimentare e motorio.
	osservazioni personali	propri.	Conoscere semplici	
			ecosistemi	Acquisire le prime
				informazioni sulla
			Rispettare l'ambiente	riproduzione e la sessualità.
			naturale anche attraverso	
			semplici comportamenti	Riconoscere, anche
			ecosostenibili	eventualmente attraverso
				l'esperienza di coltivazioni,
				allevamenti, ecc. che la vita di

		ogni organismo è in relazione con altre e differenti forme di vita.
		Proseguire l'osservazione e l'interpretazione delle trasformazioni ambientali, ivi comprese quelle globali, in particolare quelle conseguenti all'azione modificatrice dell'uomo.

PRINCIPALI METODOLOGIE ED ESPERIENZE DIDATTICHE:

DIDATTICA LABORATORIALE

- 9. organizzazione di attività di ricerca-azione
 - osservazione, descrizione, seriazione, classificazione di oggetti/materiali
 - osservazione di fenomeni (atmosferici, fisici, ...), di ambienti (orto, parco, ...), di elementi per individuarne le proprietà (acqua, terricci, ...)
 - costruzione di semplici strumenti per effettuare misurazioni
 - semine e allevamenti di semplici organismi
 - ..
- 10. realizzazione di semplici esperimenti che siano funzionali a rispondere alle esigenze espresse dai bambini; formulazione di ipotesi e verifica delle stesse
- 11. allestimento di un "laboratorio" a scuola che utilizzi materiali e strumenti familiari ai bambini e facilmente reperibili

APPRENDIMENTO COOPERATIVO

- lavori in gruppo
- strutturazione di momenti significativi di relazioni interpersonali e di collaborazione costruttiva tra pari per risolvere un problema insieme

USO DI MEDIATORI ATTIVI

- uscite sul territorio
- incontro e collaborazione con esperti esterni

USO DI MEDIATORI ANALOGICI

• Simulazioni di vario tipo, per rendere accessibili realtà o concetti complessi

USO DI MEDIATORI ICONICI

- riflessione sul percorso compiuto, sulle strategie messe in atto e loro formalizzazione attraverso disegni e immagini
- visione di filmati

USO DI MEDIATORI SIMBOLICI

- ricerca di informazioni ricavate da testi vari e loro elaborazione attraverso mappe e schemi grafici
- riflessione sul percorso compiuto, sulle strategie messe in atto e loro formalizzazione attraverso racconti orali e testi scritti, utilizzando, gradualmente, un linguaggio sempre più appropriato

SCIENZE SCUOLA SECONDARIA

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della scuola secondaria di primo grado

Fisica e chimica

L'alunno esplora e sperimenta, in laboratorio e all'aperto, lo svolgersi dei più comuni fenomeni, ne immagina e ne verifica le cause; ricerca soluzioni ai problemi, utilizzando le conoscenze acquisite.

Sviluppa semplici schematizzazioni e modellizzazioni di fatti e fenomeni ricorrendo, quando è il caso, a misure appropriate e a semplici formalizzazioni. Collega lo sviluppo delle scienze allo sviluppo della storia dell'uomo.

Ha curiosità e interesse verso i principali problemi legati all'uso della scienza nel campo dello sviluppo scientifico e tecnologico.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO				
CL 1 [^] CL 2 [^]	CL 3^			
Padroneggiare concetti di trasformazione chimica; sperimentare semplici reazioni chimiche e interpretarle sulla base di modelli semplici di struttura della materia; osservare e descrivere lo svolgersi delle reazioni e i prodotti	esperienza.			
ottenuti.	Saper descrivere anche con prove sperimentali i concetti degli argomenti affrontati.			
Utilizzare i concetti fisici fondamentali quali: pressione, volume, velocità, peso, peso specifico, forza, temperatura, calore in varie situazioni di esperienza; in alcuni casi raccogliere dati su variabili rilevanti di differenti fenomeni, trovarne relazioni quantitative ed esprimerle con rappresentazioni formali di tipo diverso.				
Realizzare esperienze relative a tali grandezze.				
Riconoscere l'inevitabile produzione di calore nelle catene energetiche reali.				

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della scuola secondaria di primo grado

Astronomia e Scienze della Terra

Sviluppa semplici schematizzazioni e modellizzazioni di fatti e fenomeni.

Collega lo sviluppo delle scienze allo sviluppo della storia dell'uomo.

Ha curiosità e interesse verso i principali problemi legati all'uso della scienza nel campo dello sviluppo scientifico e tecnologico.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
CL 1^ CL 2^	CL 3^	
	Osservare, modellizzare e interpretare i più evidenti fenomeni celesti. Ricostruire i movimenti della Terra da cui dipendono il dì e la notte e l'alternarsi delle stagioni. Conoscere l'evoluzione storica dell'astronomia.	
	Spiegare, i meccanismi delle eclissi di sole e di luna. Riconoscere, anche attraverso esperienze concrete, i principali tipi di rocce ed i processi geologici da cui hanno avuto origine.	
	Conoscere la struttura della Terra e i suoi movimenti interni (tettonica a placche); individuare i rischi sismici, vulcanici e idrogeologici del proprio territorio.	

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della scuola secondaria di primo grado Biologia

Riconosce nel proprio organismo strutture e funzionamenti a livelli macroscopici e microscopici, è consapevole delle sue potenzialità e dei suoi limiti.

Ha una visione della complessità del sistema dei viventi e della loro evoluzione nel tempo; riconosce nella loro diversità i bisogni fondamentali di animali e piante, e i modi di soddisfarli negli specifici contesti ambientali.

È consapevole del ruolo della comunità umana sulla Terra, del carattere finito delle risorse, nonché dell'ineguaglianza dell'accesso a esse, e adotta modi di vita ecologicamente responsabili.

Collega lo sviluppo delle scienze allo sviluppo della storia dell'uomo.

Ha curiosità e interesse verso i principali problemi legati all'uso della scienza nel campo dello sviluppo scientifico e tecnologico.

OBIETTIVI DI AP	PRENDIMENTO
CL 1^ CL 2^	CL 3^
Riconoscere le somiglianze e le differenze del funzionamento delle diverse specie di viventi.	Conoscere le basi biologiche della trasmissione dei caratteri ereditari acquisendo le prime elementari nozioni di genetica
Comprendere il senso delle grandi classificazioni, la successione e l'evoluzione delle specie.	Acquisire corrette informazioni sullo sviluppo puberale e la sessualità. Illustrare la complessità del funzionamento del corpo umano nelle sue varie attività.
Conoscere il modello cellulare sia animale che vegetale.	
	Evitare consapevolmente i danni prodotti dal fumo, dall'alcool e dalle
Realizzare semplici esperienze volte alla conoscenza di anatomia e fisiologia del regno animale e vegetale.	droghe.
Illustrare la complessità del funzionamento del corpo umano nelle sue varie attività.	
Sviluppare la cura e il controllo della propria salute attraverso una corretta alimentazione.	
Assumere comportamenti e scelte personali ecologicamente sostenibili. Rispettare e preservare la biodiversità nei sistemi ambientali.	

LE METODOLOGIE INSERITE NEL CURRICOLO SCUOLA PRIMARIA SONO CONDIVISE CON LA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

MUSICA - SCUOLA PRIMARIA

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA

Esplorare, discriminare ed elaborare eventi sonori

L'alunno esplora, discrimina ed elabora eventi sonori dal punto di vista qualitativo, spaziale e in riferimento alla loro fonte.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO				
CL 1^	CL 2^	CL 3^	CL 4^	CL. 5^
ASCOLTO Ascoltare, distinguere e classificare i fenomeni acustici del mondo naturale e artificiale in base ai concetti di silenzio, rumore e suono.	ASCOLTO Ascoltare, riconoscere e riprodurre graficamente in maniera non convenzionale gli eventi sonori in funzione di alcuni parametri: altezza, durata e intensità.	ASCOLTO Ascoltare e comprendere fenomeni sonori e generi musicali in base alle caratteristiche specifiche (altezza, durata e intensità).	ASCOLTO Ascoltare e analizzare gli elementi di base del codice musicale (ritmi, melodia, timbro) e comprendere la struttura di un brano.	ASCOLTO Ascoltare e valutare aspetti funzionali ed estetici in brani musicali di vario genere e stile, in relazione al riconoscimento di culture, di tempi e luoghi diversi. Riconoscere e classificare gli elementi costitutivi basilari del linguaggio musicale all'interno di brani di vario genere e provenienza.

Esplorare diverse possibilità espressive della voce e del corpo

Esplora diverse possibilità espressive della voce, di oggetti sonori e strumenti musicali, imparando ad ascoltare se stesso e gli altri; fa uso di forme di notazione analogiche o codificate.

Articola combinazioni timbriche, ritmiche e melodiche, applicando schemi elementari; le esegue con la voce, il corpo e gli strumenti, ivi compresi quelli della tecnologia informatica.

	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO			
CL 1^	CL 2^	CL 3^	CL 4^	CL. 5^
VOCE Utilizzare in modo creativo la voce attraverso attività ludiche. Eseguire semplici canzoni e filastrocche e riprodurre ritmi.	VOCE Utilizzare la voce in attività corali per memorizzare semplici ritmi, melodie e testi musicali.	VOCE Usare la voce in modo consapevole cercando di curare l'intonazione e la respirazione e memorizzare i canti proposti.	VOCE Utilizzare in modo efficace la voce e sincronizzare il proprio canto con quello degli altri.	VOCE Utilizzare la voce in modo creativo e consapevole, ampliando con gradualità le proprie capacità di invenzione e improvvisazione. Eseguire collettivamente e individualmente brani anche polifonici, curando l'intonazione, l'espressività e l'interpretazione.
BODY PERCUSSION Riconoscere e riprodurre gesti e suoni utilizzando le mani, i piedi e le altre parti del corpo.	BODY PERCUSSION Utilizzare il proprio corpo a partire da stimoli musicali, ambientali e naturali per esprimere sensazioni, emozioni ed eseguire semplici ritmi.	BODY PERCUSSION Realizzare facili coreografie per accompagnare canti e brani musicali.	BODY PERCUSSION Cogliere i più immediati valori espressivi delle musiche ascoltate traducendoli in semplici drammatizzazioni.	BODY PERCUSSION Riconoscere gli usi, le funzioni e i contesti della musica e dei suoni nella realtà multimediale (cinema, televisione, computer) e provare a sperimentare e reinterpretare con il proprio corpo.

Eseguire, improvvisare ed interpretare

Improvvisa liberamente e in modo creativo, imparando gradualmente a dominare tecniche e materiali, suoni e silenzi.

Esegue, da solo e in gruppo, semplici brani vocali o strumentali, appartenenti a generi e culture differenti, utilizzando anche strumenti didattici e auto-costruiti. Riconosce gli elementi costitutivi di un semplice brano musicale, utilizzandoli nella pratica.

Ascolta, interpreta e descrive brani musicali di diverso genere.

STRUMENTI MUSICALI E	STRUMENTI MUSICALI E	STRUMENTI MUSICALI E	STRUMENTI MUSICALI E	STRUMENTI MUSICALI E
TECNOLOGIA	TECNOLOGIA	TECNOLOGIA	TECNOLOGIA	TECNOLOGIA
Riprodurre semplici	Leggere ed eseguire in gruppo	Conoscere ed utilizzare	Conoscere e classificare le	Rappresentare gli elementi
sequenze utilizzando	semplici cellule ritmiche	strumenti a percussione per	famiglie degli strumenti	basilari di brani musicali e di
strumentini ritmici e/o	utilizzando strumenti sonori o	eseguire facili partiture	musicali.	eventi sonori attraverso sistemi simbolici convenzionali e non
oggetti di vario genere.	materiali di diverso tipo e	ritmiche concordate o	Leggere sistemi di notazione	convenzionali.
	sistemi di notazione non	improvvisate.	convenzionali e non.	Convenzionan.
	convenzionale.			

PRINCIPALI METODOLOGIE ED ESPERIENZE DIDATTICHE:

La metodologia per l'insegnamento della musica parte da un'attività ludica vocale e corporea, attraverso esperienze sonore individuali e di gruppo. Prosegue poi attraverso l'ascolto e la comprensione dei fenomeni sonori per arrivare alla discriminazione delle caratteristiche del suono. Vivendo esperienze ritmico-corporee si percepiscono il valore del ritmo e della durata e attraverso un percorso graduale si arriverà alla conoscenza e all'utilizzo della notazione convenzionale sia a livello vocale che strumentale. Saranno previsti percorsi che porteranno alla conoscenza di brani musicali di diverse epoche e culture, ma anche di favole musicali. Possibili esperienze didattiche:

- **12.** Giochi musicali
- 13. Utilizzo dello strumentario di classe
- 14. Ascolto di musica di repertorio e favole sonore
- **15.** Improvvisazioni corporee
- 16. Adesione a progetti musicali

Indicazioni bibliografiche:

- Collana Progetti Sonori
- Libri edizione Carisch
- "La musica a piccoli passi" Motta Junior
- "Pianissimo...fortissimo" Fuori dal guscio
- "Ritmica integrale" Libreria Melos

MUSICA - SCUOLA SECONDARIA

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della scuola secondaria di primo grado (*)

L'alunno partecipa in modo attivo alla realizzazione di esperienze musicali attraverso l'esecuzione e l'interpretazione di brani strumentali e vocali appartenenti a generi e culture differenti.

Usa diversi sistemi di notazione funzionali alla lettura, all'analisi e alla produzione di brani musicali.

È in grado di ideare e realizzare, anche attraverso l'improvvisazione o partecipando a processi di elaborazione collettiva, messaggi musicali e multimediali, nel confronto critico con modelli appartenenti al patrimonio musicale, utilizzando anche sistemi informatici.

Comprende e valuta eventi, materiali, opere musicali riconoscendone i significati, anche in relazione alla propria esperienza musicale e ai diversi contesti storico-culturali.

Integra con altri saperi e altre pratiche artistiche le proprie esperienze musicali, servendosi anche di appropriati codici e sistemi di codifica.

(*) per il quadro delle competenze specifiche connesse allo studio dello strumento musicale, si rinvia alle specifiche norme di settore.

	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO			
CL 1^ CL 2^	CL 3^			
Eseguire collettivamente e individualmente brani vocali e strumentali di diversi generi e stili.	Eseguire in modo espressivo, collettivamente e individualmente, brani vocali e strumentali di diversi generi e stili, anche avvalendosi di strumentazioni elettroniche.			
Comporre brani musicali vocali e strumentali, utilizzando semplici schemi ritmico-melodici.	Improvvisare, rielaborare, comporre brani musicali vocali e strumentali, utilizzando sia strutture aperte, sia semplici schemi ritmico-melodici.			
Riconoscere e classificare i più importanti elementi costitutivi del linguaggio musicale.	Riconoscere e classificare anche stilisticamente i più importanti elementi costitutivi del linguaggio musicale.			
Conoscere, descrivere opere d'arte musicali e progettare/realizzare eventi sonori che integrino altre forme artistiche, quali danza, teatro, arti visive e multimediali. Decodificare e utilizzare la notazione tradizionale.	Conoscere, descrivere e interpretare in modo critico opere d'arte musicali e progettare/realizzare eventi sonori che integrino altre forme artistiche, quali danza, teatro, arti visive e multimediali. Decodificare e utilizzare la notazione tradizionale e altri sistemi di scrittura.			
Costruire la propria identità musicale, valorizzando le proprie esperienze. Accedere alle risorse musicali presenti in rete.	Orientare la costruzione della propria identità musicale, ampliarne l'orizzonte valorizzando le proprie esperienze, il percorso svolto e le opportunità offerte dal contesto.			
	Accedere alle risorse musicali presenti in rete e utilizzare software specifici per elaborazioni sonore e musicali.			

PRINCIPALI METODOLOGIE

- Lezione frontale
- Lezione dialogata
- Uso della discussione per coinvolgere e motivare
- Problem solving
- Gradualità nelle richieste
- Metodologia dell'esperienza

ESPERIENZE DIDATTICHE:

- Rappresentazioni musicali
- Spettacoli teatrali
- Laboratori
- Recupero
- Consolidamento
- Sviluppo

ARTE IMMAGINE - SCUOLA PRIMARIA

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA

Esprimersi e comunicare

L'alunno utilizza le conoscenze e le abilità relative al linguaggio visivo per produrre varie tipologie di testi visivi (espressivi, narrativi, rappresentativi e comunicativi) e rielaborare in modo creativo le immagini con molteplici tecniche, materiali e strumenti (grafico-espressivi, pittorici e plastici, ma anche audiovisivi e multimediali).

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO				
CL 1^	CL 2^	CL 3^	CL 4^	CL. 5^
Rappresentare la figura umana mediante una strutturazione dello schema corporeo sempre meglio definita. Rappresentare graficamente racconti, esperienze vissute e filastrocche.	Rappresentare la figura umana mediante uno schema corporeo definito. Rappresentare lo spazio grafico distinguendo le figure di primo piano dallo sfondo. Assemblare immagini per realizzare semplici collages.	Caratterizzare le superfici con materiali e tecniche vari. Usare il colore anche per esprimere emozioni o per caratterizzare ambienti. Organizzare lo spazio grafico in modo consapevole per dare equilibrio alle composizioni.	Realizzare prodotti ed immagini sperimentando tecniche e materiali diversi, in opere grafiche, pittoriche e plastiche individuali e collettive sempre più espressive.	Elaborare creativamente produzioni personali e autentiche per esprimere sensazioni ed emozioni; rappresentare e comunicare la realtà percepita; Trasformare immagini e materiali ricercando soluzioni figurative originali.
Usare in modo sempre più preciso la matita ed il pastello. Distinguere nella coloritura la figura dallo sfondo. Sperimentare alcuni materiali plastici. Realizzare alcune semplici sequenze ritmiche.	Utilizzare la linea ed il colore in modo espressivo e personale. Realizzare composizioni con diversi materiali plastici.			Sperimentare strumenti e tecniche diverse per realizzare prodotti grafici, plastici, pittorici e multimediali. Introdurre nelle proprie produzioni creative elementi linguistici e stilistici scoperti osservando immagini e opere d'arte

Osservare e leggere le immagini

È in grado di osservare, esplorare, descrivere e leggere immagini (opere d'arte, fotografie, manifesti, fumetti, ecc) e messaggi multimediali (spot, brevi filmati, videoclip, ecc.)

	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO				
CL 1^	CL 2^	CL 3^	CL 4^	CL. 5^	
Usare i colori in modo appropriato.	Distinguere e sperimentare i colori primari e secondari.	Riconoscere e sperimentare i colori complementari.	Riconoscere, distinguere e sperimentare i colori caldi e quelli freddi.	Guardare e osservare con consapevolezza un'immagine e gli oggetti presenti nell'ambiente	
In un'immagine pittorica o fotografica, distinguere: sopra/sotto, alto/basso, destra/sinistra,	Saper distinguere in immagini i colori usati realisticamente e quelli usati espressivamente per ambienti e stati d'animo.	Riconoscere e sperimentare gli elementi grafico/espressivi caratteristici del fumetto.	Saper descrivere un'immagine nei connotati spaziali e individuandone	descrivendo gli elementi formali, utilizzando le regole della percezione visiva e l'orientamento nello spazio.	
davanti/dietro, centro. Osservare e saper descrivere un'immagine riconoscendo gli elementi essenziali.	Riconoscere e sperimentare alcuni semplici elementi grafici e visivi caratteristici del fumetto.	Descrivere globalmente un'immagine pittorica o fotografica.	alcune caratteristiche della grammatica visiva, come colori e linee espressive.	Riconoscere in un testo iconicovisivo gli elementi grammaticali e tecnici del linguaggio visivo (linee, colori, forme, volume, spazio) individuando il loro significato espressivo.	
Leggere e interpretare brevi sequenze illustrate secondo scansioni logiche o temporali.				Individuare nel linguaggio del fumetto, filmico e audiovisivo le diverse tipologie di codici, le sequenze narrative e decodificare in forma elementare i diversi significati.	

Comprendere e apprezzare le opere d'arte

Individua i principali aspetti formali dell'opera d'arte; apprezza le opere artistiche e artigianali provenienti da culture diverse dalla propria. Conosce i principali beni artistico-culturali presenti nel proprio territorio e manifesta sensibilità e rispetto per la loro salvaguardia.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO				
CL 1^	CL 2^	CL 3^	CL 4^	CL. 5^
Riconoscere, in immagini	Avvio alla distinzione fra	Riconoscere in immagini varie:	Operare distinzioni e	Individuare in un'opera d'arte,
artistiche, il soggetto rappresentato.	prodotti grafici e plastici comuni e le opere d'arte.	ritratti, paesaggi, nature morte e scene di genere.	classificazioni fra pittura, scultura, architettura.	sia antica che moderna, gli elementi essenziali della
Desumere dall'espressione del soggetto lo stato d'animo.	Riconoscere i soggetti di varie immagini artistiche, pittoriche, fotografiche o plastiche.	Riconoscere alcuni monumenti presenti nel proprio territorio.	Riconoscere e ricercare in un'opera d'arte: soggetto, tecnica, autore.	forma, del linguaggio, della tecnica e dello stile dell'artista per comprenderne il messaggio e la funzione.
	Descrivere globalmente un'immagine.		In un'opera d'arte, descrivere gli elementi di primo piano, di sfondo e di dettaglio.	Familiarizzare con alcune forme di arte e di produzione artigianale appartenenti alla propria e ad altre culture.
			Conoscere monumenti e opere d'arte presenti nel territorio	Riconoscere e apprezzare nel proprio territorio gli aspetti più caratteristici del patrimonio ambientale e urbanistico e i principali monumenti storico-artistici.

PRINCIPALI METODOLOGIE ED ESPERIENZE DIDATTICHE:

- 1. osservazione della realtà per sviluppare la riflessione ed il senso critico;
- 2. utilizzo delle capacità senso-percettive per esplorare forme ed oggetti presenti nell'ambiente;
- **3.** ricerca sul campo anche attraverso visite d'istruzione (visita al museo);
- **4.** organizzazione del lavoro individuale per sviluppare le proprie capacità espressive e creative;
- 5. organizzazione del lavoro in piccoli gruppi per la socializzazione e la cooperazione dell'apprendimento;
- **6.** sperimentazione delle varie tecniche pittoriche mediante l'utilizzo di materiali diversi;
- 7. uso di sussidi visivi, materiali multimediali, laboratori; interventi di esperti esterni relativi ai progetti ai quali si aderisce.

ARTE E IMMAGINE - SCUOLA SECONDARIA

Traguardi di sviluppo delle competenze al termine della scuola secondaria di primo grado Esprimersi e comunicare

L'alunno realizza elaborati personali e creativi sulla base di un'ideazione e progettazione originale, applicando le conoscenze e le regole del linguaggio visivo, scegliendo in modo funzionale tecniche e materiali differenti anche con l'integrazione di più media e codici espressivi.

	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	
CL 1^	CL 2^	CL 3^
Approccio agli elementi visivi (punto, linea, superficie, colore e forma) e superamento stereotipi.	Studio degli elementi visivi (punto, linea, superficie, colore e forma) e superamento stereotipi.	Ideare e progettare elaborati ricercando soluzioni creative originali, ispirate anche dallo studio dell'arte e della comunicazione visiva.
Approccio alle tecniche grafico-pittoriche e produzione e promozione/sviluppo dello stile espressivo personale. Utilizzo degli strumenti, delle tecniche e dei materiali adeguati (relativamente alle richieste, al	Studio delle tecniche grafico-pittoriche, produzione e promozione/sviluppo dello stile espressivo personale relativo al periodo storico affrontato. Utilizzo degli strumenti, delle tecniche e dei	Utilizzare consapevolmente gli strumenti, le tecniche figurative (grafiche, pittoriche e plastiche) e le regole della rappresentazione visiva per una produzione creativa che rispecchi le preferenze e lo stile espressivo personale.
soggetto, al messaggio).	materiali adeguati (relativamente alle richieste, al soggetto, al messaggio).	Rielaborare creativamente materiali di uso comune, immagini fotografiche, scritte, elementi iconici e visivi per produrre nuove immagini.
		Scegliere le tecniche e i linguaggi più adeguati per realizzare prodotti visivi seguendo una precisa finalità operativa o comunicativa, anche integrando più codici e facendo riferimento ad altre discipline.

Traguardi di sviluppo delle competenze al termine della scuola secondaria di primo grado Osservare e leggere le immagini

Padroneggia gli elementi principali del linguaggio visivo, legge e comprende i significati di immagini statiche e in movimento, di filmati audiovisivi e di prodotti multimediali.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO				
CL 1^	CL 2^	CL 3^		
Approccio alla capacità di lettura dell'immagine o un'opera d'arte utilizzando gradi progressivi di approfondimento dell'analisi del testo per comprenderne il significato.	Leggere un'immagine o un'opera d'arte utilizzando gradi progressivi di approfondimento dell'analisi del testo per comprenderne il significato.	Utilizzare diverse tecniche osservative per descrivere, con un linguaggio verbale appropriato, gli elementi formali ed estetici di un contesto reale.		
Individuazione di codici e regole compositive presenti nelle opere d'arte e nelle immagini della comunicazione multimediale	Individuazione di codici e regole compositive presenti nelle opere d'arte e nelle immagini della comunicazione multimediale	Leggere e interpretare un'immagine o un'opera d'arte utilizzando gradi progressivi di approfondimento dell'analisi del testo per comprenderne il significato e cogliere le scelte creative e stilistiche dell'autore.		
		Riconoscere i codici e le regole compositive presenti nelle opere d'arte e nelle immagini della comunicazione multimediale per individuarne la funzione simbolica, espressiva e comunicativa nei diversi ambiti di appartenenza (arte, pubblicità, informazione, spettacolo).		

Traguardi di sviluppo delle competenze al termine della scuola secondaria di primo grado

Comprendere e apprezzare le opere d'arte

Legge le opere più significative prodotte nell'arte antica, medievale, moderna e contemporanea, sapendole collocare nei rispettivi contesti storici, culturali e ambientali; riconosce il valore culturale di immagini, di opere e di oggetti artigianali prodotti in paesi diversi dal proprio.

Riconosce gli elementi principali del patrimonio culturale, artistico e ambientale del proprio territorio e è sensibile ai problemi della sua tutela e conservazione. Analizza e descrive beni culturali, immagini statiche e multimediali, utilizzando il linguaggio appropriato.

	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO				
CL 1^	CL 2^	CL 3^			
Leggere un'opera d'arte nel contesto storico e	Leggere un'opera d'arte nel contesto storico e	Leggere e commentare criticamente un'opera			
culturale a cui appartiene.	culturale a cui appartiene.	d'arte mettendola in relazione con gli elementi			
		essenziali del contesto storico e culturale a cui			
Conoscere le produzioni artistiche dei principali	Conoscere le produzioni artistiche dei principali	appartiene.			
periodi storici.	periodi storici.				
		Possedere una conoscenza delle linee			
Approccio al patrimonio ambientale e storico-	Conoscenza del patrimonio ambientale e storico-	fondamentali della produzione artistica dei			
artistico.	artistico.	principali periodi storici del passato e dell'arte			
		moderna e contemporanea, anche appartenenti a			
Sensibilizzazione alla conservazione e tutela dei	Sensibilizzazione alla conservazione e tutela dei	contesti culturali diversi dal proprio.			
beni culturali.	beni culturali.	Conoccara la tinalagia del natrimania ambientala			
		Conoscere le tipologie del patrimonio ambientale, storico-artistico e museale del territorio			
		sapendone leggere i significati e i valori estetici,			
		storici e sociali.			
		Storier & Sociali.			
		Ipotizzare strategie di intervento per la tutela, la			
		conservazione e la valorizzazione dei beni culturali			

EDUCAZIONE FISICA – SCUOLA PRIMARIA

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA

Il corpo e la sua relazione con lo spazio e il tempo

L'alunno acquisisce consapevolezza di sé attraverso la percezione del proprio corpo e la padronanza degli schemi motori e posturali nel continuo adattamento alle variabili spaziali e temporali contingenti.

Utilizza il linguaggio corporeo e motorio per comunicare ed esprimere i propri stati d'animo, anche attraverso la drammatizzazione e le esperienze ritmicomusicali e coreutiche.

	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO			
CL 1^	CL 2^	CL 3^	CL 4^	CL. 5^
Riconoscere il proprio schema corporeo; utilizzare schemi motori di base (camminare, correre, strisciare, rotolare, quadrupedie); acquisire la	Utilizzare e controllare diversi schemi motori di base (camminate omolaterali, crociate, correre, saltare, atterrare, strisciare, rotolare); controllare schemi	Coordinare e utilizzare diversi schemi motori di base (correre, afferrare, mirare, lanciare, arrampicarsi, capovolgersi, equilibrarsi) combinati tra loro in	Coordinare e utilizzare diversi schemi motori combinati tra loro (correre, saltare, lanciare afferrare, equilibrarsi, colpire, schivare, parare) in sequenze spazio-temporali	Coordinare e utilizzare diversi schemi motori combinati tra loro inizialmente in forma successiva e poi in forma simultanea (correre /
coordinazione oculo- segmentaria e la motricità fine.	posturali e consolidare la coordinazione oculo-segmentaria, la motricità fine, nonché la lateralità (anche con piccoli	successione (percorsi a corpo libero,).	(percorsi, staffette).	saltare, afferrare / lanciare, ecc).
Orientarsi nello spazio seguendo le indicazioni date; acquisire e consolidare lateralità.	attrezzi) Saper controllare le condizioni di equilibrio statico e dinamico del proprio corpo. Orientarsi in relazione a sé ed agli altri.	Organizzare e gestire l'orientamento del corpo in riferimento alle principali coordinate spaziali –temporali, rispetto a parametri di equilibrio statico-dinamico ed a semplici strutture ritmiche anche con piccoli attrezzi.	Riconoscere e riprodurre semplici sequenze ritmiche con il corpo e con gli attrezzi; gestire l'equilibrio statico e dinamico ed orientare il movimento in relazione a sé, agli altri ed agli attrezzi (distanze- traiettorie).	Riconoscere e valutare traiettorie, distanze, ritmi esecutivi e successioni temporali delle azioni motorie, sapendo organizzare il proprio movimento nello spazio in relazione a sé, agli oggetti, agli altri.

Il linguaggio del corpo come modalità comunicativo-espressiva

Utilizza il linguaggio corporeo e motorio per comunicare ed esprimere i propri stati d'animo, anche attraverso la drammatizzazione e le esperienze ritmicomusicali e coreutiche.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO				
CL 1^	CL 2^	CL 3^	CL 4^	CL. 5^
Utilizzare schemi posturali e movimenti diversificati con finalità espressive, per esprimere la propria personalità (ritmo- movimento)	Utilizzare il corpo e il movimento per comunicare stati d'animo e sentimenti (drammatizzazioni)	Utilizzare il corpo e il movimento per comunicare emozioni (semplici danze - drammatizzazioni)	Utilizzare in modo personale il corpo ed il movimento per esprimere e comunicare il proprio vissuto (danzadrammatizzazioni).	Utilizzare in forma originale e creativa modalità espressive e corporee anche attraverso forme di drammatizzazione e danza, sapendo trasmettere nel contempo contenuti emozionali.
Utilizzare schemi motori (traslocazioni) per rappresentare situazioni reali e fantastiche.	Utilizzare e verbalizzare posture del corpo e sequenze motorie con finalità espressive.	Utilizzare e controllare schemi posturali e motori diversificate ed eseguire gesti motori con finalità espressive (sequenze di movimento per rappresentare vissuti comuni e/o personali.)	Utilizzare in forma consapevole posture del corpo ed eseguire gesti motori con finalità espressive (semplici sequenze di movimento ritmico individuali o di gruppo)	Elaborare ed eseguire semplici sequenze di movimento o semplici coreografie individuali e collettive.

Il gioco, lo sport, le regole e il fair play

Sperimenta una pluralità di esperienze che permettono di maturare competenze di *giocosport* anche come orientamento alla futura pratica sportiva. Sperimenta, in forma semplificata e progressivamente sempre più complessa, diverse gestualità tecniche.

Comprende, all'interno delle varie occasioni di gioco e di sport, il valore delle regole e l'importanza di rispettarle.

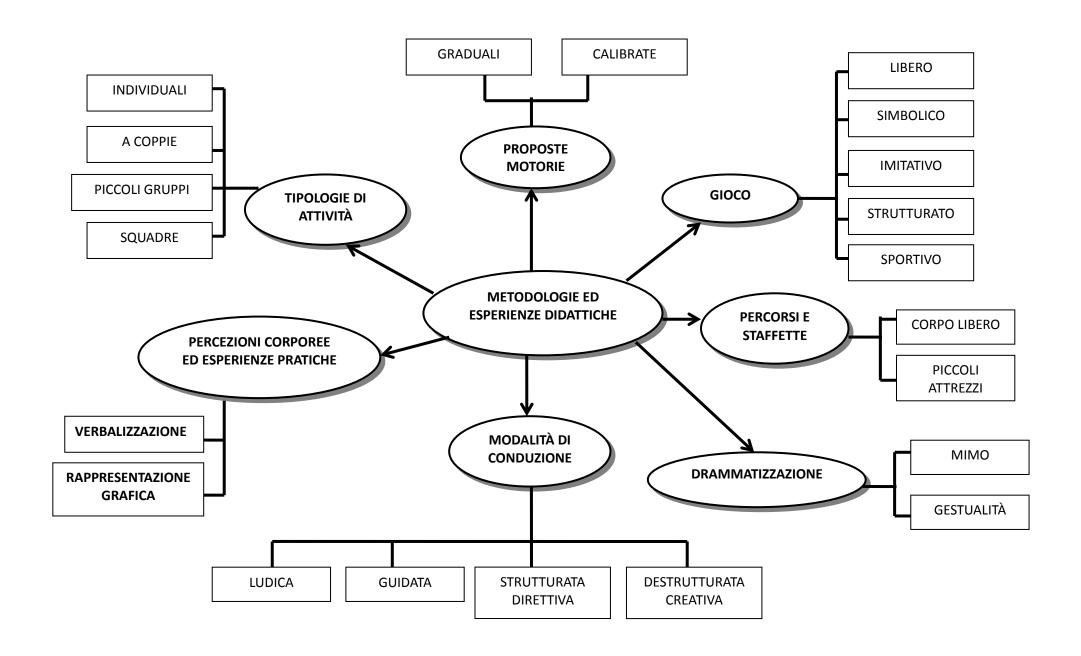
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO				
CL 1^	CL 2^	CL 3^	CL 4^	CL. 5^
Eseguire schemi motori per imitazione e consegna verbale all'interno di giochi ed esercizi individuali.	Eseguire schemi motori all'interno di giochi di organizzazione spazio temporale, individuali o in	Conoscere e applicare le modalità esecutive di giochi di movimento individuali e a squadre.	Conoscere e applicare le modalità esecutive di giochi di movimento e presportivi individuali e a squadre,	Conoscere e applicare correttamente modalità esecutive di diverse proposte di <i>giocosport</i> .
Eseguire alcuni semplici giochi derivanti dalla tradizione popolare.	piccoli gruppi. Conoscere alcuni semplici giochi derivanti dalla tradizione popolare.	Utilizzare alcuni giochi derivanti dalla tradizione popolare, seguendone le indicazioni.	Utilizzare alcuni giochi derivanti dalla tradizione popolare, rispettandone le regole.	Saper utilizzare numerosi giochi derivanti dalla tradizione popolare applicandone indicazioni e regole.
Partecipare ad esercizi-gioco di collaborazione a coppie.	Partecipare ad esercizi-gioco di collaborazione in piccoli gruppi.	Partecipare ad esercizi-gioco di collaborazione in gruppi.	Svolgere un ruolo attivo in varie forme di gioco interagendo positivamente con il gruppo.	Partecipare attivamente alle varie forme di gioco , organizzate anche in forma di gara, collaborando con gli altri.
Partecipare a giochi ed esercizi sviluppando un atteggiamento positivo di fiducia verso il proprio corpo, verso gli altri e verso l'attività.	Riconoscere e rispettare le regole dei giochi motori proposti, interagendo positivamente con gli altri.	Eseguire giochi ed esercizi assumendo atteggiamenti di fiducia verso il proprio corpo ed accettando i propri limiti, cooperando e interagendo positivamente con gli altri, nel rispetto delle regole.	Conoscere e rispettare le regole dei giochi presportivi accettando anche i limiti degli altri, interagendo positivamente con tutti, consapevoli del valore delle regole e dell'importanza di rispettarle.	Rispettare le regole nella competizione sportiva; saper accettare la sconfitta con equilibrio, e vivere la vittoria esprimendo rispetto nei confronti dei perdenti, accettando le diversità, manifestando senso di responsabilità.

Salute e benessere, prevenzione e sicurezza

Agisce rispettando i criteri base di sicurezza per sé e per gli altri, sia nel movimento che nell'uso degli attrezzi e trasferisce tale competenza nell'ambiente scolastico ed extrascolastico.

Riconosce alcuni essenziali principi relativi al proprio benessere psico-fisico legati alla cura del proprio corpo, a un corretto regime alimentare e alla prevenzione dell'uso di sostanze che inducono dipendenza.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO				
CL 1^	CL 2^	CL 3^	CL 4^	CL. 5^
Conoscere e rispettare spazi ed attrezzi.	Utilizzare in modo corretto spazi ed attrezzi, secondo indicazioni condivise per prevenire situazioni di rischio	Interiorizzare regole di comportamento adeguate ai vari ambienti, assumendo comportamenti adeguati al rispetto della sicurezza personale ed altrui	Attuare comportamenti necessari per la sicurezza personale e degli altri, sulla base di norme concordate.	Assumere comportamenti adeguati per la prevenzione degli infortuni e per la sicurezza nei vari ambienti di vita.
Percepire le sensazioni corporee derivanti dall'attività motoria (respirazione, battito cardiaco, muscolari,); imitare corrette posture per il benessere fisico.	Percepire e verbalizzare le modificazioni corporee (battito cardiaco, respirazione,) derivanti dall'attività motoria; eseguire con le corrette posture esercizi e movimenti.	Eseguire correttamente i vari movimenti dei segmenti corporei, assumendo posture corrette per il benessere fisico. Conoscere alcuni comportamenti igienici legati all'attività fisica.	Eseguire correttamente i vari movimenti dei segmenti corporei, assumendo posture corrette per il benessere fisico. Eseguire esercizi controllando la respirazione. Conoscere alcuni principi base della corretta alimentazione.	alimentazione, ed esercizio fisico in relazione a sani stili di vita. Acquisire consapevolezza delle funzioni fisiologiche (cardiorespiratorie e muscolari) e



INDICAZIONI METODOLOGICHE GENERALI:

- > ATTUARE CONDIZIONI PER AMPLIARE IL PIÙ POSSIBILE GLI SCHEMI MOTORI
- > EVITARE PREMATURO AVVIAMENTO A DISCIPLINE SPORTIVE SPECIFICHE E/O SPECIALIZZAZIONE SPORTIVA
- > REALIZZARE L'ATTIVITÀ DI EDUCAZIONE FISICA IL PIÙ POSSIBILE IN FORMA LUDICA
 - (6-7 ANNI GIOCHI SIMBOLICI-IMITAZIONE-IMMAGINAZIONE)
 - (8-11 ANNI PERCORSI-CIRCUITI- GIOCHI DI GRUPPO/SQUADRA CON REGOLE- GIOCHI TRADIZIONALI E POPOLARI)
- > MANTENERE COSTANZA NELLO SVOLGIMENTO DELLE ATTIVITÀ DI EDUCAZIONE FISICA

PER UN CORRETTO APPROCCIO ALL'EDUCAZIONE FISICA, RISULTA FONDAMENTALE L'UTILIZZO DI METODOLOGIE DIVERSE, VALORIZZANDO LE POTENZIALITÀ DI OGNI METODO PER SVILUPPARE UNA MULTILATERALITÀ NEGLI ASPETTI DIDATTICI COME SEGUE:

- ⇒ **POLIVALENZA** ATTRAVERSO ALTERNANZA DEI METODI
 - METODO INDUTTIVO (SCOPERTA GUIDATA- STIMOLA OSSERVAZIONE, SPERIMENTAZIONE, COMPARAZIONE ATTRAVERSO IL CONFRONTO CON GLI ALTRI) SI STABILISCONO SOLO SPAZI E MEZZI.
 - METODO DEDUTTIVO (DIMOSTRAZIONE ED ESECUZIONE DELLE PROPOSTE MOTORIE PRIMA PARZIALMENTE, E SOLO IN SEGUITO COMPLETE) SI STABILISCONO SPAZIO, REGOLE E MEZZI.
 - PROBLEM SOLVING
 - RICERCA DI ESPERIENZE PER INCREMENTARE VISSUTI MOTORI POSITIVI
- ⇒ MULTILATERALITÀ NELLE PROPOSTE DIDATTICHE
 - VARIAZIONE DEI CONTENUTI
 - PLURALITÀ DEI MEZZI
 - ORGANIZZAZIONE NON RIPETITIVA

EDUCAZIONE FISICA - SCUOLA SECONDARIA

. Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della scuola secondaria di primo grado Il corpo e la sua relazione con lo spazio e il tempo

L'alunno è consapevole delle proprie competenze motorie sia nei punti di forza che nei limiti.			
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO			
CL 1^ e CL 2^	CL 3^		
Conoscere il proprio corpo e utilizzare le proprie abilità in forma semplice e complessa	Saper utilizzare e trasferire le abilità per la realizzazione dei gesti tecnici dei vari sport.		
Utilizzare l'esperienza motoria pregressa per risolvere situazioni nuove	Saper utilizzare l'esperienza motoria acquisita per		
Sapersi orientare e organizzare nella dimensione spazio-temporale in forma globale e nell'avviamento all'attività sportiva	risolvere situazioni nuove o inusuali.		
	Utilizzare e correlare le variabili spazio-temporali funzionali alla realizzazione del gesto tecnico in		
Saper lavorare in gruppo accogliendo limiti e potenzialità dei compagni e rispettando spazi e attrezzature	ogni situazione sportiva.		
	Sapersi orientare nell'ambiente naturale e artificiale anche attraverso ausili specifici (mappe,		
	bussole).		

. Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della scuola secondaria di primo grado

Il linguaggio del corpo come modalità comunicativo-espressiva			
Utilizza le abilità motorie e sportive acquisite adattando il movimento in situazione.			
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO			
CL 1^ e CL 2^	CL 3^		
Utilizzare il linguaggio corporeo e la gestualità per comunicare emozioni, stati d'animo e creatività Rappresentare idee, stati d'animo, storie con gestualità e posture, con musica, singolarmente e in gruppo Utilizzare il linguaggio tecnico di base nei giochi pre sportivi e nello sport Usare consapevolmente il linguaggio del corpo utilizzando i vari codici espressivi, di comunicazione, tecnici e della danza	Conoscere e applicare semplici tecniche di espressione corporea per rappresentare idee, stati d'animo e storie mediante gestualità e posture svolte in forma individuale, a coppie, in gruppo. Saper decodificare i gesti di compagni e avversari in situazione di gioco e di sport. Saper decodificare i gesti arbitrali in relazione all'applicazione del regolamento di gioco.		

. Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della scuola secondaria di primo grado

Il gioco, lo sport, le regole e il fair play

Utilizza gli aspetti comunicativo-relazionali del linguaggio motorio per entrare in relazione con gli altri, praticando, inoltre, attivamente i valori sportivi (fair – play) come modalità di relazione quotidiana e di rispetto delle regole.

Riconosce, ricerca e applica a se stesso comportamenti di promozione dello "star bene" in ordine a un sano stile di vita e alla prevenzione.

Rispetta criteri base di sicurezza per sé e per gli altri.

È capace di integrarsi nel gruppo, di assumersi responsabilità e di impegnarsi per il bene comune

E capace di integrarsi nei gruppo, di assumersi responsabilità e di impegnarsi per il bene comune			
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO			
CL 1^ e CL 2^	CL 3^		
Conoscere le proprie capacità e saperle utilizzare nel gioco e nello sport	Padroneggiare le capacità coordinative adattandole alle		
	situazioni richieste dal gioco in forma originale e		
Saper collaborare in modo propositivo e costruttivo con i compagni	creativa, proponendo anche varianti.		
Rispettare le regole ed i regolamenti dei vari giochi e sport praticati	Realizzare strategie di gioco, mettere in atto		
Gestire in modo consapevole le abilità specifiche in situazioni tecniche e tattiche di sport individuali	comportamenti collaborativi e partecipare in forma		
e di squadra	propositiva alle scelte della squadra.		
	propositiva and social squaarar		
Utilizzare le conoscenze tecniche per svolgere funzioni di giuria e arbitraggio	Conoscere e applicare correttamente il regolamento		
Stiller is somessenze tesimone per svengere ranzioni ai giaria e arbiti aggio	tecnico degli sport praticati assumendo anche il ruolo		
Rispettare le regole del fair play e delle varie discipline	di arbitro o di giudice.		
Mispettare le regole del fait play è delle varie discipilite	di dibitio o di giudice.		
	Saper gestire in modo consapevole le situazioni		
	competitive, in gara e non, con autocontrollo e rispetto		
	per l'altro, sia in caso di vittoria sia in caso di sconfitta.		
	1		

. Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della scuola secondaria di primo grado

L'alunno è consapevole delle proprie competenze motorie sia nei punti di forza che nei limiti.

Utilizza le abilità motorie e sportive acquisite adattando il movimento in situazione.

Utilizza gli aspetti comunicativo-relazionali del linguaggio motorio per entrare in relazione con gli altri, praticando, inoltre, attivamente i valori sportivi (fair – play) come modalità di relazione quotidiana e di rispetto delle regole.

Riconosce, ricerca e applica a se stesso comportamenti di promozione dello "star bene" in ordine a un sano stile di vita e alla prevenzione.

Rispetta criteri base di sicurezza per sé e per gli altri.

È capace di integrarsi nel gruppo, di assumersi responsabilità e di impegnarsi per il bene comune			
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO			
CL 1^ e CL 2^	CL 3^		
Sperimentare il rapporto esistente tra esercizio fisico e alimentazione in relazione a sani stili di	Salute e benessere, prevenzione e sicurezza		
vita	Essere in grado di conoscere i cambiamenti morfologici		
	caratteristici dell'età ed applicarsi a seguire un piano di		
Sviluppare le funzioni cardio-respiratoria, circolatoria e muscolare con un costante esercizio	lavoro consigliato in vista del miglioramento delle		
fisico	prestazioni.		
Applicare i principi dell'allenamento e dell'attività motoria in funzione del mantenimento della	Essere in grado di distribuire lo sforzo in relazione al		
salute	tipo di attività richiesta e di applicare tecniche di		
	controllo respiratorio e di rilassamento muscolare a		
Lavorare e interagire positivamente coi compagni e con l'insegnante nel rispetto di capacità,	conclusione del lavoro.		
caratteristiche personali e temperamento	Saper disporre, utilizzare e riporre correttamente gli		
	attrezzi salvaguardando la propria e l'altrui sicurezza.		
Riconoscere il rapporto tra alimentazione, esercizio fisico e benessere	Saper adottare comportamenti appropriati per la		
	sicurezza propria e dei compagni anche rispetto a		
Utilizzare responsabilmente spazi, attrezzature, veicoli	possibili situazioni di pericolo.		
	Praticare attività di movimento per migliorare la		
Assumere una postura corretta in palestra, nel banco, per la strada	propria efficienza fisica riconoscendone i benefici.		
	Conoscere ed essere consapevoli degli effetti nocivi legati		
	all'assunzione di integratori, di sostanze illecite o che		
	inducono dipendenza (doping, droghe, alcool)		

TECNOLOGIA - SCUOLA PRIMARIA

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della scuola primaria Vedere e osservare

L'alunno riconosce e identifica nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale.

È a conoscenza di alcuni processi di trasformazione di risorse e di consumo di energia, e del relativo impatto ambientale.

Conosce e utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano ed è in grado di descriverne la funzione principale e la struttura e di spiegarne il funzionamento.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO				
CL 1^	CL 2^	CL 3^	CL 4^	CL. 5^
Disegnare gli ambienti	Disegnare gli ambienti vissuti,	Eseguire semplici misurazioni	Eseguire semplici misurazioni	Eseguire semplici
vissuti	attribuire loro una funzione	non convenzionali degli	degli ambienti vissuti.	misurazioni e rilievi
	attraverso simboli concordati.	ambienti vissuti.		fotografici sull'ambiente
Descrivere oralmente i			Dopo aver costruito un	scolastico o sulla propria
passaggi per la costruzione	Descrivere oralmente e	Date delle indicazioni costruire	oggetto, elencare le	abitazione.
di un oggetto con materiale	graficamente i passaggi per la	un oggetto con materiale	sequenze fondamentali per la	Leggere e ricavare
strutturato e non.	costruzione di un oggetto con	strutturato.	costruzione dello stesso.	informazioni utili da guide
	materiale strutturato e non.			d'uso o istruzioni di
Disegnare semplici oggetti		Disegnare con strumenti legati	Disegnare con strumenti	montaggio.
	Disegnare semplici oggetti	al disegno geometrico.	legati al disegno geometrico,	
Riconoscere i materiali più	evidenziando le principali		rispettando misure e	Impiegare alcune regole del
comuni.	caratteristiche.	Effettuare semplici	proporzioni.	disegno tecnico per
		esperimenti su materiali più		rappresentare semplici
Avviare all'utilizzo degli	Riconoscere, classificare i	comuni e disegnandone il	Effettuare semplici	oggetti.
strumenti informatici.	materiali più comuni.	procedimento.	esperimenti su materiali più	
			comuni e descrivendone il	Effettuare prove ed
Leggere, rappresentare i dati	Saper utilizzare gli strumenti	Saper utilizzare le più semplici	procedimento.	esperienze sulle proprietà
di un'osservazione	informatici.	applicazioni informatiche		dei materiali più comuni.
attraverso disegni e semplici			Saper utilizzare una nuova	
didascalie.	Leggere, rappresentare i dati	Leggere rappresentare i dati di	applicazione informatica.	Riconoscere e documentare
	di un'osservazione attraverso	un'osservazione attraverso		le funzioni principali di una
	disegni e testi.	diagrammi, disegni e testi.	Leggere i dati	nuova applicazione
			dell'osservazione attraverso	informatica.
			tabelle, mappe, diagrammi,	

	disegni, testi.	Rappresentare i dati
		dell'osservazione attraverso
		tabelle, mappe, diagrammi,
		disegni, testi.

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della scuola primaria

Prevedere e immaginare

Sa ricavare informazioni utili su proprietà e caratteristiche di beni o servizi leggendo etichette, volantini o altra documentazione tecnica e commerciale. Si orienta tra i diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso adeguato a seconda delle diverse situazioni.

		OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
CL 1^	CL 2^	CL 3^	CL 4^	CL. 5^
Osservare e disegnare	Osservare e descrivere oggetti	Effettuare stime	Effettuare confronti relativi a	Effettuare stime
oggetti dell'ambiente	dell'ambiente scolastico.	approssimative su pesi o	pesi e misure di oggetti	approssimative su pesi o
scolastico.		misure di oggetti	dell'ambiente scolastico.	misure di oggetti
		dell'ambiente scolastico con		dell'ambiente scolastico.
		misure non convenzionali. Descrivere le caratteristiche di un oggetto. Pianificare attraverso il disegno la fabbricazione di un	Riconoscere i difetti di un oggetto. Pianificare la fabbricazione di un semplice oggetto.	Prevedere le conseguenze decisioni o comportamenti personali o relative alla propria classe. Riconoscere i difetti di un
		semplice oggetto.	Utilizzare internet in modo responsabile per ricercare	oggetto e immaginarne possibili miglioramenti.
		Utilizzare internet in modo responsabile per ricercare informazioni utili.	informazioni utili.	Pianificare la fabbricazione di un semplice oggetto elencando gli strumenti e i materiali necessari.
				Organizzare una gita o una visita ad un museo usando internet per reperire notizio e informazioni

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della scuola primaria

Intervenire e trasformare

Produce semplici modelli o rappresentazioni grafiche del proprio operato utilizzando elementi del disegno tecnico o strumenti multimediali. Inizia a riconoscere in modo critico le caratteristiche, le funzioni e i limiti della tecnologia attuale.

		OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
CL 1^	CL 2^	CL 3^	CL 4^	CL. 5^
Distinguere, descrivere con le parole e rappresentare con disegni elementi del mondo artificiale, cogliendone le principali differenze. Conoscere e riconoscere ciò che è commestibile da ciò che non lo è. Rispettare e avere cura e rispetto del proprio e del materiale comune. Saper gestire il materiale scolastico in autonomia. Conoscere le principali parti di un pc ed alcune fondamentali funzioni: disegno e scrittura.	Distinguere, descrivere con le parole e rappresentare con disegni e schemi elementi del mondo artificiale, cogliendone le differenze per forma, materiali, funzioni e saperli collocare nel contesto d'uso. Saper distinguere l'origine di un alimento: animale e vegetale. Sa eseguire secondo le indicazioni fornite semplici cornicette. Sapere utilizzare in modo adeguato il proprio corredo scolastico valutandone la funzione. Comprendere e applicare le procedure corrette di accensione e spegnimento del pc.	Descrivere e classificare oggetti, strumenti e materiali, coerentemente con le loro funzioni. Conoscere le principali caratteristiche di alcuni alimenti indagati. Valutare l'importanza della manutenzione di oggetti di uso quotidiano per evitarne il deterioramento.	Osservare ed analizzare oggetti e strumenti comuni, conoscendo il rapporto forma, materiali e funzione. Acquisire gradualmente la consapevolezza di un'alimentazione corretta. Saper ripristinare l'uso di un oggetto in base alla sua funzione.	Smontare semplici oggetti e meccanismi, apparecchiature obsolete o altri dispositivi comuni. Utilizzare semplici procedure per la selezione, la preparazione e la presentazione degli alimenti. Eseguire interventi di decorazione, riparazione e manutenzione sul proprio corredo scolastico. Realizzare un oggetto in cartoncino descrivendo e documentando la sequenza delle operazioni. Cercare, selezionare, scaricare e installare ed utilizzare sul computer un comune programma di utilità.

PRINCIPALI METODOLOGIE ED ESPERIENZE DIDATTICHE:Conversazioni guidate, esperimenti guidati, lavoro in piccolo e medio gruppo, utilizzo delle nuove tecnologie, degli strumenti tecnici, visite guidate, interventi di esperti esterni.

TECNOLOGIA - SCUOLA SECONDARIA

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della scuola secondaria di primo grado

Vedere, osservare e sperimentare

L'alunno riconosce nell'ambiente che lo circonda i principali sistemi tecnologici e le molteplici relazioni che essi stabiliscono con gli esseri viventi e gli altri elementi naturali.

Conosce i principali processi di trasformazione di risorse o di produzione di beni e riconosce le diverse forme di energia coinvolte.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO			
CL 1^ - CL 2^	CL 3^		
Saper usare correttamente gli strumenti da disegno, gli strumenti, le norme e le convezioni del disegno.	Eseguire misurazioni e rilievi grafici o fotografici sull'ambiente scolastico o sulla propria abitazione.		
Saper realizzare semplici oggetti seguendo una definita metodologia progettuale cooperando con i compagni e valutando il tipo del materiale in funzione dell'impiego.	Leggere e interpretare semplici disegni tecnici ricavandone informazioni qualitative e quantitative.		
Utilizzare applicazioni informatiche per approfondire il proprio lavoro.	Impiegare gli strumenti e le regole del disegno tecnico nella rappresentazione di oggetti o processi.		
	Effettuare prove e semplici indagini sulle proprietà fisiche, chimiche, meccaniche e tecnologiche di vari materiali.		
	Accostarsi a nuove applicazioni informatiche esplorandone le funzioni e le potenzialità.		

. Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della scuola secondaria di primo grado

Prevedere, immaginare e progettare

È in grado di ipotizzare le possibili conseguenze di una decisione o di una scelta di tipo tecnologico, riconoscendo in ogni innovazione opportunità e rischi.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO

CL 1^ - CL 2^	CL 3^
saper utilizzare in modo autonomo istruzioni scritte per risolvere	Effettuare stime di grandezze fisiche riferite a materiali e oggetti dell'ambiente
problemi.	scolastico.
imparare a riconoscere i problemi del proprio ambiente di vita,	Valutare le conseguenze di scelte e decisioni relative a situazioni problematiche.
comprendere la responsabilità dell'uomo nei confronti di esso e dell'importanza della difesa del territorio e della propria salute.	Immaginare modifiche di oggetti e prodotti di uso quotidiano in relazione a nuovi bisogni o necessità.
conoscere le caratteristiche e le proprietà dei materiali per un corretto utilizzo in funzione dell'impiego.	Pianificare le diverse fasi per la realizzazione di un oggetto impiegando materiali di uso quotidiano.
	reperire e selezionare informazioni utili per progettare un'esperienza didattica sul territorio usando internet.

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della scuola secondaria di primo grado

Intervenire, trasformare e produrre

Conosce e utilizza oggetti, strumenti e macchine di uso comune ed è in grado di classificarli e di descriverne la funzione in relazione alla forma, alla struttura e ai materiali.

Utilizza adeguate risorse materiali, informative e organizzative per la progettazione e la realizzazione di semplici prodotti, anche di tipo digitale.

Ricava dalla lettura e dall'analisi di testi o tabelle informazioni sui beni o sui servizi disponibili sul mercato, in modo da esprimere valutazioni rispetto a criteri di tipo diverso.

Conosce le proprietà e le caratteristiche dei diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso efficace e responsabile rispetto alle proprie necessità di studio e socializzazione.

Sa utilizzare comunicazioni procedurali e istruzioni tecniche per eseguire, in maniera metodica e razionale, compiti operativi complessi, anche collaborando e cooperando con i compagni.

Progetta e realizza rappresentazioni grafiche o infografiche, relative alla struttura e al funzionamento di sistemi materiali o immateriali, utilizzando elementi del disegno tecnico o altri linguaggi multimediali e di programmazione.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO			
CL 1^ - CL 2^	CL 3^		
sapere quali sono i principali processi di produzione e trasformazione delle materie prime.	Smontare e rimontare semplici oggetti, apparecchiature elettroniche o altri dispositivi comuni.		
saper utilizzare in modo autonomo istruzioni scritte per risolvere problemi.	Utilizzare semplici procedure per eseguire prove sperimentali nei vari settori della tecnologia.		
effettuare ricerche dirette ed indirette sui materiali oggetto di studio e tabulare dati prodotti.	Rilevare e disegnare la propria abitazione o altri luoghi anche avvalendosi di software specifici.		
imparare a riconoscere i problemi ambientali legati alla produzione e all'uso dei prodotti industriali (smaltimento rifiuti, raccolta	Eseguire interventi di riparazione e manutenzione sugli semplici oggetti.		
differenziata e riciclaggio).	Costruire oggetti con materiali facilmente reperibili a partire da esigenze e bisogni concreti.		

PRINCIPALI METODOLOGIE ED ESPERIENZE DIDATTICHE: lezione frontale, dialogata, lavoro a coppie, lavoro in gruppi eterogenei, lavoro in gruppi per fasce di livello, problem solving, esercitazioni guidate e differenziate, gradualità delle richieste, metodologia dell'esperienza e della ricerca. laboratori, recupero, consolidamento, sviluppo, uscite sul territorio, interventi di esperti esterni.

RELIGIONE CATTOLICA

SCUOLA DELL'INFANZIA

Le attività in ordine all'insegnamento della religione cattolica, per coloro che se ne avvalgono, offrono occasioni per lo sviluppo integrale della personalità dei bambini, aprendo alla dimensione religiosa e valorizzandola, promuovendo la riflessione sul loro patrimonio di esperienze e contribuendo a rispondere al bisogno di significato di cui anch'essi sono portatori. Per favorire la loro maturazione personale, nella sua globalità, i traguardi relativi all'Irc (da raggiungere al termine del triennio della Scuola dell'Infanzia, ndr) sono distribuiti nei vari campi di esperienza.

(dal D.P.R. Del 11/02/2010)

CAMPO DI ESPERIENZA	OBIETTIVI D'APPRENDIMENTO per lo sviluppo delle competenze	CONTENUTI
1. IL SE' E L'ALTRO Scopre nei racconti del Vangelo la persona e l'insegnamento di Gesù, da cui apprende che Dio è Padre di tutti e che la Chiesa è la comunità di uomini e donne unita nel suo nome, per sviluppare un positivo senso di sé e sperimentare relazioni serene con gli altri, anche appartenenti a differenti tradizioni culturali e religiose.	Il bambino: a) scopre la persona e l'insegnamento di Gesù b) apprende che Dio è Padre di tutti c) riconosce nella Chiesa la comunità di uomini e donne unita nel nome di Gesù d) sviluppa un positivo senso di sé e) si relaziona positivamente con gli altri f) si confronta serenamente con tradizioni diverse dalle proprie	 conoscere la storia di Gesù (nei racconti del Vangelo); apprendere gli insegnamenti di Gesù sull'amore ed il rispetto della vita, propria e del prossimo; conoscere la figura di Maria, mamma di Gesù e di tutti noi; riconoscere Dio come Padre (partendo dai racconti dell'Antico e del Nuovo Testamento); scoprire che l'edificio Chiesa è per i cristiani luogo d'incontro, di condivisione e di preghiera; conoscere i gesti più importanti che compiono i cristiani quando si trovano in Chiesa [anni 5]; conoscere i santi come persone che hanno vissuto seguendo gli insegnamenti di Gesù; imparare, conoscere e accettare le differenze

		di ciascuno come una ricchezza [anni 5];
		- valorizzare la propria identità personale e quella degli altri [anni 5];
		- conoscere e rispettare con sempre maggiore consapevolezza le regole della convivenza civile;
		- collaborare, nel corso delle attività, con i pari e con gli adulti;
		- riconoscere e valorizzare l'amicizia, il rispetto, la solidarietà, la pace (con la natura, con gli altri, con Dio) [anni 5];
2. IL CORPO IN MOVIMENTO	g) riconosce nei segni del corpo esperienza	- sviluppare capacità motorie;
Riconosce nei segni del corpo l'esperienza	religiosa propria e altrui	- utilizzare il corpo come tramite relazionale
religiosa propria e altrui per cominciare a manifestare anche in questo modo la propria interiorità, l'immaginazione e le emozioni	interiorità	per comunicare emozioni interiori legate all'esperienza religiosa (gioia, gratitudine, stupore, amore, compassione);
interiorita, i ininiaginazione e le emozioni	i) utilizza il linguaggio corporeo per esprimere la propria immaginazione	- individuare le emozioni nei gesti che le esprimono;
	l) esterna le proprie emozioni attraverso l'utilizzo del corpo	- riconoscere le emozioni espresse con manifestazioni corporee dagli altri [anni 5];
3. LINGUAGGI, CREATIVITA', ESPRESSIONE	m) apprende i linguaggi figurativi e simbolici delle tradizioni cristiane	- osservare immagini, filmati e opere d'arte di argomento religioso;
Riconosce alcuni linguaggi simbolici e figurativi caratteristici delle tradizioni e della vita dei cristiani (segni, feste, preghiere, canti,	n) conosce i linguaggi figurativi e simbolici della vita dei cristiani	- scoprire il significato delle feste e delle tradizioni cristiane attraverso i simboli che le
gestualità, spazi, arte), per poter esprimere con	o) riconosce il valore e l'importanza della	caratterizzano;
creatività il proprio vissuto religioso	preghiera (recitata o cantata)	- conoscere le tradizioni del proprio territorio e
	p) esprime creativamente il sentimento ed il	la loro simbologia;
		- cogliere il valore positivo dell'attesa e della

	vissuto religioso	preparazione di una festa;
		- individuare e distinguere le immagini che caratterizzano la Chiesa e la vita dei cristiani;
		- riconoscere la Chiesa come luogo di preghiera (e comunità);
		- imparare a dare i nomi appropriati ai diversi simboli religiosi che vengono presentati [anni 5];
		- percepire ed esprimere mediante drammatizzazioni i sentimenti ed il vissuto religioso;
		- cantare e recitare componimenti legati a tematiche religiose;
		- rielaborare graficamente in modo sempre più personale le esperienze proposte;
4. I DISCORSI E LE PAROLE	q) ascolta semplici racconti biblici, evangelici e/o agiografici	- ascoltare ed accogliere con entusiasmo alcuni tra i principali avvenimenti biblici ed evangelici;
Impara alcuni termini del linguaggio cristiano, ascoltando semplici racconti biblici, ne sa narrare i contenuti riutilizzando i linguaggi	r) rielabora, in conversazione guidata o libera, i racconti ascoltati	- conoscere gli avvenimenti principali che caratterizzano la vita di Gesù;
appresi, per sviluppare una comunicazione significativa anche in ambito religioso	s) comunica verbalmente le proprie esperienze ed emozioni in ambito religioso	- scoprire e comprendere con graduale consapevolezza il messaggio di Gesù: parole
	t) apprende alcuni termini del linguaggio	(parabole) e azioni (fatti, gesti e miracoli);
	cristiano	- apprendere e raccontare brevi storie della Bibbia;
		- esporre, rielaborando in modo personale, i contenuti vetero e neotestamentari appresi utilizzando un linguaggio adeguato [anni 5];
		- partecipare a conversazioni su tematiche

		religiose, intervenendo in modo sempre più pertinente; - comunicare volentieri le proprie esperienze religiose del vissuto extrascolastico; - esprimere le proprie riflessioni in ambito religioso [anni 5];
5. LA CONOSCENZA DEL MONDO Osserva con meraviglia ed esplora con curiosità il mondo, riconosciuto dai cristiani e da tanti uomini religiosi come dono di Dio Creatore, per sviluppare sentimenti di responsabilità nei confronti della realtà, abitandola con fiducia e speranza	u) osserva ed esplora l'ambiente circostante v) riconosce il mondo e tutto ciò che ha la vita come dono di Dio Creatore z) sviluppa sentimenti di responsabilità verso il creato (ed ogni creatura)	 osservare ed esplorare l'ambiente circostante, i fenomeni naturali e l'avvicendarsi delle stagioni; cogliere la bellezza del Creato; riconoscere nel mondo l'opera creatrice di Dio; scoprire che il mondo e la vita sono stati creati da Dio affidati agli uomini [anni 5]; comprende e manifestare attenzione, cura e rispetto verso il Creato (persone, animali, natura) con sempre maggiore coscienza; esprimere gratitudine per i doni ricevuti;

COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA DELL'INFANZIA

- Osservare la presenza di Dio nella quotidianità (il Creato come opera di Dio, l'amicizia come insegnamento di Gesù, la vita di Gesù e le feste ad essa correlate, la Chiesa come luogo di incontro dei cristiani)
- Esprimere (verbalmente, graficamente, attraverso drammatizzazioni, canti, poesie e con altre possibilità creative) emozioni e sentimenti legati all'esperienza religiosa

SCUOLA PRIMARIA

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA

1. L'alunno riflette su Dio Creatore e Padre, sui dati fondamentali della vita di Gesù e sa collegare i contenuti principali del suo insegnamento alle tradizioni dell'ambiente in cui vive; riconosce il significato cristiano del Natale e della Pasqua, traendone motivo per interrogarsi sul valore di tali festività nell'esperienza personale, familiare e sociale.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO				
CL.1^	CL. 2^	CL. 3^	CL. 4^	CL. 5^
Scoprire che il mondo e la vita sono doni di Dio. Scoprire l'importanza del sé e il valore della vita come dono. Comprendere l'importanza delle persone vicine all'alunno.	Ascoltare e ricostruire il racconto biblico della creazione. Scoprire la figura di san Francesco d'Assisi e riflettere sul suo messaggio. Osservare l'ambiente che ci circonda per cogliervi la	Scoprire che per la religione cristiana Dio è Creatore e Padre e che fin dalle origini ha voluto stabilire un'alleanza con l'uomo. Scoprire che l'uomo si è sempre interrogato sulle origini del mondo.	vita di Gesù, nel contesto storico, sociale, politico e religioso del tempo, a partire dai Vangeli. Scoprire fonti e documenti non cristiani che testimoniano la storicità di	Riconoscere negli insegnamenti di Gesù proposte di scelte responsabili. Conoscere come Maria e alcuni Santi hanno testimoniato l'insegnamento di Gesù.
Prendere coscienza dell'amore che gli altri riversano sulla nostra vita.	presenza di Dio creatore e Padre. Riconoscere che il creato è	Comprendere che nei racconti biblici delle origini, il mondo è opera di Dio.	Gesù. Sapere che per la religione cristiana Gesù è il Signore, che rivela all'uomo il volto	Cogliere, attraverso alcune pagine evangeliche, come Gesù viene incontro alle attese di perdono e di pace,
Maturare atteggiamenti di ascolto.	un dono di Dio affidato all'uomo affiché lo custodisca.	Riconoscere nel Creato l'opera di Dio e al contempo manifestare la	del Padre e annuncia il Regno con parole e azioni. Riconoscere nella vita e	di giustizia e di vita eterna. Sapere che per la religione cristiana Gesù è il Signore,
Riconoscere, accogliere e rispettare l'altro valorizzando le diversità	Ricostruire gli avvenimenti legati alla nascita di Gesù.	disponibilità a maturare atteggiamenti di responsabilità ed impegno	negli insegnamenti di Gesù proposte di scelte responsabili.	che rivela all'uomo il volto del Padre e annuncia il Regno di Dio con parole e
come dono di Dio. Riconoscere il valore dello stare insieme nei diversi luoghi di vita (a casa, a	Conoscere gli avvenimenti evangelici riguardanti la nascita di Gesù. Scoprire il significato	verso ogni creatura. Saper cogliere come l'uomo da sempre, anche attraverso il linguaggio	Conoscere Gesù, modello perfetto del progetto di Dio, che indica i valori che orientano la vita.	azioni. Distinguere nei racconti del Natale ciò che appartiene ai testi evangelici e alle

scuola ...).

Accogliere le difficoltà dello stare insieme (lavorare, giocare, vivere insieme) come momento di condivisione dei propri doni.

Collegare alla vita di Gesù la festa cristiana del Natale, ricostruendo la storia della sua nascita.

Ricercare e riconoscere i segni che contraddistinguono la festa cristiana del Natale.

Conoscere e vivere la festa di Santa Lucia come una delle tradizioni popolari locali legate al Natale.

Ricostruire la storia dell'infanzia di Gesù.

Confrontare la propria storia con quella di Gesù.

Ricostruire l'ambiente di vita di Gesù confrontandolo con il proprio.

Collegare alla vita di Gesù la festa cristiana della Pasqua.

Ricostruire gli avvenimenti

cristiano della festa del Natale.

Accostarsi al messaggio di Gesù attraverso la scoperta di alcuni momenti della sua vita pubblica (battesimo, chiamata dei Dodici, discorso della montagna...).

Riconoscere la preghiera come dialogo tra l'uomo e Dio evidenziando nel "Padre nostro" la specificità della preghiera cristiana.

Riconoscere gli avvenimenti legati alla resurrezione Gesù.

Accostarsi ai racconti della settimana santa e della Pasqua di resurrezione attraverso le opere d'arte.

Individuare e riconoscere nell'ambiente e nelle celebrazioni della tradizione popolare i segni della Pasqua cristiana.

religioso del mito, cerca risposte alle domande di senso.

Distinguere il linguaggio religioso da quello scientifico.

Cogliere come scienza e fede consentano di delineare un'immagine globale e unitaria dell'uomo e della vita.

Conoscere Gesù di Nazareth, Emmanuele e Messia, crocifisso e risorto e come tale testimoniato dai cristiani.

Scoprire che Dio, attraverso i Profeti, ha annunciato la venuta del Messia.

Scoprire attraverso il racconto dei Magi che Gesù si è voluto manifestare a tutti i popoli del mondo.

Conoscere il significato di gesti e segni liturgici propri della religione cattolica (modi di pregare, di celebrare, ecc.).

Conoscere il significato, i riti e gli elementi comuni alla

Intendere il senso religioso del Natale, a partire dalle narrazioni evangeliche e dalla vita della Chiesa. Scoprire che la conoscenza delle tradizioni popolari natalizie sono modalità significative per esprimere la fede cristiana. Riflettere sull'avvenimento dell'incarnazione di Gesù attraverso le opere d'arte. Intendere il senso religioso narrazioni evangeliche e dalla vita della Chiesa. Accostarsi ai racconti della settimana santa e della Pasqua di resurrezione attraverso le opere d'arte.

tradizioni apocrife da ciò che è stato rielaborato dalla cultura popolare.
Conoscere diversi modi di celebrare il Natale nelle chiese cristiane.
Intendere il senso religioso del Natale e della Pasqua, a partire dalle narrazioni evangeliche e dalla vita della Chiesa.
Individuare significative

attraverso le opere d'arte.
Intendere il senso religioso
della Pasqua, a partire dalle
narrazioni evangeliche e
dalla vita della Chiesa.
Accostarsi ai racconti della
settimana santa e della
Pasqua di resurrezione
Individuare significative
espressioni d'arte cristiana
(a partire da quelle presenti
nel territorio), per rilevare
come la fede sia stata
interpretata e comunicata
dagli artisti nel corso dei
secoli.

Decodificare i principali significati dell'iconografia cristiana.

Riconoscere il valore del silenzio come "luogo" di incontro con se stessi, con l'altro, con Dio.

della settimana santa, sottolineando	Pasqua ebraica e a quella cristiana.
l'eccezionalità della resurrezione.	Rilevare la continuità e la novità della Pasqua
Ricercare e riconoscere i	cristiana rispetto a quella
segni che	ebraica.
contraddistinguono la festa cristiana della Pasqua nell'ambiente.	Accostarsi ai racconti della settimana santa e della Pasqua di resurrezione attraverso le opere d'arte.

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA

2. Riconosce che la Bibbia è il libro sacro per cristiani ed ebrei e documento fondamentale della nostra cultura, sapendola distinguere da altre tipologie di testi, tra cui quelli di altre religioni; identifica le caratteristiche essenziali di un brano biblico, sa farsi accompagnare nell'analisi delle pagine a lui più accessibili, per collegarle alla propria esperienza.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO				
CL.1^	CL. 2^	CL. 3^	CL. 4^	CL. 5^
Riconoscere nella Bibbia il libro sul quale ha studiato Gesù, confrontandolo con i propri materiali scolastici. Conoscere la Terra nella quale è nato, vissuto e morto Gesù. Conoscere l'ambiente di vita di Gesù e confrontarlo con il proprio. Conoscere i racconti dell'infanzia di Gesù così come sono tramandati dalle fonti evangeliche. Ascoltare alcuni racconti dell'Antico Testamento.	Farsi accompagnare alla scoperta del messaggio di Gesù attraverso le sue parole ed opere. Leggere, comprendere e riferire alcune parabole evangeliche per cogliervi la novità dell'annuncio di Gesù. Scoprire nei gesti di Gesù il suo messaggio d'amore per gli uomini attraverso l'ascolto e la lettura di alcuni miracoli.	Conoscere la struttura e la composizione della Bibbia. Conoscere la formazione e la composizione della Bibbia provando ad utilizzarla. Ricostruire le tappe fondamentali della storia degli Ebrei (storia della salvezza per i Cristiani) narrate nell'Antico Testamento. Ascoltare, leggere e saper riferire circa alcune pagine bibliche fondamentali, tra cui i racconti della Creazione, le vicende e le figure principali del popolo d'Israele.	Leggere direttamente pagine bibliche ed evangeliche, riconoscendone il genere letterario e individuandone il messaggio principale. Conoscere la storia della redazione dei Vangeli: l'evento pasquale, l'espressione della comunità e la fissazione dei testi scritti. Conoscere le origini delle prime comunità cristiane.	Ricostruire le tappe fondamentali della vita di Gesù, nel contesto storico, sociale, politico e religioso del tempo, a partire dai Vangeli. Scoprire la risposta della Bibbia alle domande di senso dell'uomo e confrontarla con quella delle principali religioni non cristiane. Scoprire, mediante la lettura e l'analisi delle fonti religiose, l'esistenza di un "principio guida comune" che appartiene agli uomini di tutte le religioni. Decodificare i principali significati dell'iconografia cristiana.

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA

3. Si confronta con l'esperienza religiosa e distingue la specificità della proposta di salvezza del cristianesimo; identifica nella Chiesa la comunità di coloro che credono in Gesù Cristo e si impegnano per mettere in pratica il suo insegnamento; coglie il significato dei Sacramenti e si interroga sul valore che essi hanno nella vita dei cristiani.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO				
CL.1^	CL. 2^	CL. 3^	CL. 4^	CL. 5^
Riconoscere il luogo di preghiera frequentato da Gesù ebreo (sinagoga).e il luogo di preghiera dei cristiani (chiesa). Riconoscere la chiesa come luogo in cui la comunità dei cristiani si riunisce. Comprendere il significato di Chiesa come comunità di cristiani.	Capire l'importanza della comunicazione nell'esperienza umana e personale di ciascuno. Riconoscere che la morale cristiana si fonda sul comandamento dell'amore di Dio e del prossimo. Conoscere la chiesa come luogo di incontro con i suoi riti e i suoi arredi. Conoscere il significato di gesti e segni liturgici propri della religione cattolica. Riconoscere l'impegno della comunità umana e cristiana nel porre alla base della convivenza l'amicizia e la solidarietà.	Riconoscere che la morale cristiana si fonda sul comandamento dell'amore di Dio e del prossimo come insegnato da Gesù. Riconoscere l'impegno della comunità cristiana nel porre alla base della convivenza umana la giustizia e la carità. Conoscere l'esistenza dei testi sacri di altre religioni. Individuare i tratti essenziali della Chiesa e della sua missione.	Conoscere il significato dei sacramenti nella tradizione della chiesa, come doni di Gesù e azione dello Spirito Santo	Scoprire che l'uomo nella ricerca di risposte alle domande di senso incontra Dio. Scoprire che le religioni nelle loro diverse espressioni offrono risposte alle domande che toccano i problemi dell'esistenza, e propongono diversi stili di vita. Conoscere le origini e lo sviluppo del cristianesimo e delle altre grandi religioni. Scoprire le caratteristiche specifiche delle diverse religioni. Individuare gli elementi alla base del dialogo interreligioso. Scoprire l'importanza del dialogo fra i cristiani ed i fedeli delle altre religioni,

	per favorire una convivenza pacifica.
	Leggere ed interpretare i principali segni religiosi espressi dai diversi popoli.
	Rendersi conto che la comunità ecclesiale esprime, attraverso vocazioni e ministeri differenti, la propria fede e il proprio servizio all'uomo.
	Descrivere i contenuti principali del Credo cattolico.
	Riconoscere avvenimenti, persone e strutture fondamentali della Chiesa cattolica e metterli a confronto con quelli delle altre confessioni cristiane evidenziando le prospettive del cammino ecumenico.
	Individuare e comprendere segni e simboli del cristianesimo nell'arte.

COMPETENZE AL TERMINE DI CIASCUNA CLASSE DELLA SCUOLA PRIMARIA				
CL.1^	CL. 2^	CL. 3^	CL. 4^	CL. 5^
 Cogliere i segni religiosi nel mondo e nell'esperienza della festa e del vivere insieme come comunità cristiana. Intuire l'importanza attribuita da Gesù ad alcuni valori, quali la solidarietà, il perdono e la condivisione. 	- Intuire che la preghiera è strumento di dialogo con Dio e di incontro con Lui - Saper collegare alla propria esperienza di vita alcuni insegnamenti di Gesù	 Riconoscere nella Bibbia il libro sacro per ebrei e cristiani Leggere pagine bibliche accessibili per ricavarne conoscenze da collegare alla propria esperienza di vita Leggere pagine bibliche accessibili per ricavarne informazioni da confrontare con le proprie conoscenze 	- Arricchire le proprie conoscenze storico geografiche, contestualizzando la figura di Gesù-Uomo, a partire dalla lettura di fonti cristiane e non di vario genere - Saper utilizzare diversi linguaggi espressivi per raccontare l'annuncio del Regno di Dio incarnato da Gesù	 Riflettere e confrontare la propria esperienza religiosa con quella di altre persone e intuire la specificità della proposta di salvezza del cristianesimo. Scoprire gradualmente la dimensione personale e comunitaria che accomuna tutte le religioni, con particolare attenzione alla realtà della Chiesa.

METODOLOGIA

- Attività ludiche che favoriscano la conoscenza, la formazione e il consolidarsi del gruppo, la collaborazione, la fiducia reciproca
- Ascolto di testi e musica
- Dialogo, confronto, riflessione
- Drammatizzazione
- Attività grafiche, di manipolazione e costruzione di oggetti e materiali
- Lettura e comprensione di testi
- Lettura di immagini, di opere d'arte, di carte geografiche
- Costruzione di libri e mappe concettuali
- Ricerca di informazioni, immagini, testi
- Lavori di gruppo e attività laboratoriali

SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

L'alunno è aperto alla sincera ricerca della verità e sa interrogarsi sul trascendente e porsi domande di senso, cogliendo l'intreccio tra dimensione religiosa e culturale. A partire dal contesto in cui vive, sa interagire con persone di religione differente, sviluppando un'identità capace di accoglienza, confronto e dialogo.

Individua, a partire dalla Bibbia, le tappe essenziali e i dati oggettivi della storia della salvezza, della vita e dell'insegnamento di Gesù, del cristianesimo delle origini.

Ricostruisce gli elementi fondamentali della storia della Chiesa e li confronta con le vicende della storia civile passata e recente elaborando criteri per avviarne una interpretazione consapevole.

Riconosce i linguaggi espressivi della fede (simboli, preghiere, riti, ecc.), ne individua le tracce presenti in ambito locale, italiano, europeo e nel mondo imparando ad apprezzarli dal punto di vista artistico, culturale e spirituale.

Coglie le implicazioni etiche della fede cristiana e le rende oggetto di riflessione in vista di scelte di vita progettuali e responsabili. Inizia a confrontarsi con la complessità dell'esistenza e impara a dare valore ai propri comportamenti, per relazionarsi in maniera armoniosa con se stesso, con gli altri, con il mondo che lo circonda.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO			
CL. 1^	CL. 2ì	CL. 3ì	
		Dio e l'uomo	
		Cogliere nelle domande dell'uomo e in tante sue esperienze tracce di una ricerca religiosa	
		Comprendere alcune categorie fondamentali della fede ebraico-cristiana (rivelazione, promessa, alleanza, messia, risurrezione, grazia, Regno di Dio, salvezza) e confrontarle con quelle di altre maggiori religioni.	
		Approfondire l'identità storica, la predicazione e l'opera di Gesù e correlarle alla fede cristiana che, nella prospettiva dell'evento pasquale (passione, morte e risurrezione), riconosce in	

	Lui il Figlio di Dio fatto uomo, Salvatore del mondo che invia la Chiesa nel mondo. Conoscere l'evoluzione storica e il cammino ecumenico della Chiesa, realtà voluta da Dio, universale e locale, articolata secondo carismi e ministeri e rapportarla alla fede cattolica che riconosce in essa l'azione dello Spirito Santo. Confrontare la prospettiva della fede cristiana e i risultati della scienza come letture distinte ma non conflittuali dell'uomo e del mondo.
	La Bibbia e le altre fonti Saper adoperare la Bibbia come documento storico-culturale e apprendere che nella fede della Chiesa è accolta come Parola di Dio. Individuare il contenuto centrale di alcuni testi biblici, utilizzando tutte le informazioni necessarie ed avvalendosi correttamente di adeguati metodi interpretativi. Individuare i testi biblici che hanno ispirato le principali produzioni artistiche (letterarie, musicali, pittoriche) italiane ed europee.
	Il linguaggio religioso Comprendere il significato principale dei simboli religiosi, delle celebrazioni liturgiche e dei sacramenti della Chiesa. Riconoscere il messaggio cristiano nell'arte e

nella cultura in Italia e in Europa, nell'epoca tardo-antica, medievale, moderna e contemporanea. Individuare gli elementi specifici della preghiera cristiana e farne anche un confronto con quelli di altre religioni Focalizzare le strutture e i significati dei luoghi sacri dall'antichità ai nostri giorni.
Cogliere nelle domande dell'uomo e in tante sue esperienze tracce di una ricerca religiosa. Riconoscere l'originalità della speranza cristiana, in risposta al bisogno di salvezza della condizione umana nella sua fragilità, finitezza ed esposizione al male. Saper esporre le principali motivazioni che sostengono le scelte etiche dei cattolici rispetto alle relazioni affettive e al valore della vita dal suo inizio al suo termine, in un contesto di pluralismo culturale e religioso. Confrontarsi con la proposta cristiana di vita come contributo originale per la realizzazione di un progetto libero e responsabile.